TO A LIBERT TO A L

PC • Amiga • Atari ST • C64 • Sinclair • Atari XL • Engine II • Sega • Nintendo 29k2 + 135k + \$3U.S.

48 STRAN + 16 FZ D A R M A PROPREDELATITELE



ENTITY X-WING

www.oldgames.sk

HILYCH EXCALIBURD

SPRÁVNÁ VOLBA A-B-COMP a.s.

PRODEJNÍ DOBA:

PO - PÁ: 9.00 - 18.00

SO: 9.00 - 12.00

AMIGA HD-KOMPLET 1

- Amiga 500
- rozšíření RAM na 1 MB
- harddisk GVP 40 MB
- hodiny

nyní pouze

Kč 19.900,-

AMIGA HD-KOMPLET 2

- Amiga 500
- rozšíření RAM na 2,0 MB

nyní pouze Kč 33.501,-

- harddisk GVP 120 MB
- 68EC030 na 40 MHz
- 10x rychlejší než Amiga 500
- hodiny

První objednávka získává 50% slevu !!!

AMIGA SUPER GAME PACK

- Amiga 500
- rozšíření RAM na 1 MB
- hodiny
- 5 her od UBI soft

nyní pouze

Kč 13.499,-

AMIGA G.P. 2

- Amiga 600 Kč 16.999,-
- rozšíření RAM na 2 MB
- 3 hry od UBI soft

Informujte se o naší kompletní nabídce!

Vyžádejte si ceník!!

Zasíláme i na dobírku, příp. do 24 hodin

TEN EXPRESem. www.pldgames.sl



HITPARADA

Hitparády un může zúčastnil každý, kdo zašie svůj žebříček nejoblíbenějších her s názvem výrobce hry a typu svého počítače.

	L	2
	П	3
-	r	4
-	İ	5
	1	6
	1	7
P3		175

1 (10) DUNE II. Virgin Games, (EX 16)

WING COMMANDER II, Orgin (Ex16)

(4) HERO'S QUEST B), Sierra-on-line, (EX13, EX14)

ALONE IN THE DARK, Infogrames, (EX15) INDIANA JONES IV. Lucastim games, (EX12)

B-17 FLYING FORTRESS, Microprose, (EX16)

(8) SPACE QUEST V, Sierra-on-line

8(6) GODS, Bitmap Brothers, (EXS)

9(7) EYE OF THE BEHOLDER II, SSI, (EX 13, EX14, EX15)

10(8) ICHA F I ISLAND II, Lucasilim Games. (EX12)

1 (2) FLASHBACK, Delphine Software, (EX16)

PROJECT-X, Team 17 (EX13)

3(5) LIONHEART, Therein (EX16)

4(9) CEMMINUS II, Psygnosis, (EX16)

DESERT STRIKE, Electronic Arts, (EX18)

6(6) BLACK CRYPT, Electronic Arts, (EX12, EX15, EX16)

7(7) EYE OF THE BEHOLDER II, SSI (EX13, EX14)

8 (8) PINBALL FANTASIES, Digital illusions (10) SLEEPWALKER, Ocean, (EX16)

B-17 FLYING FORTRESS, Microprose. (EX16)

1(1) POWERMONGER, Builling, (EX 3)

2(8) GOBLINS II, Tomahawk. (EX18)

3(3) PACIFIC ISLANDS, Empire. (EX13)

4(4) RAILROAD TYCOON, Microprose, (EXS)

5(6) LURE OF THE TEMPTRESS, Virgin, (EX13)

6(5) FORMULA ONE GRAND PRIX, Microprose, (EX12)

7 (7) VROOM, UBI Soft

CAAZY CARS III, Titis. (EX16)

ANOTHER WORLD, Delphine dollware

LOTUS II, Gramlin (EX10)

1 (1) MISJA, Avaion, (EX 12)

2(2) KARATEKA, Broderbund

3(3) FRED, Avaton

4(4) DRACONUS, Cognito

5 (5) ZYBEX, Zuppoint

6(8) ACE OF ACES, Accolade, (EX 13)

7(7) TOMAHAWK, Digital Integration

(8) SOLO FLIGHT, Microprose

9(B) LASERMANIA, Avaion

10(10) EIDOLON, Locastim

1 (8) ELITE, Firebird, (EX1)

2(2) ELVIRA, Accolado, (EX 13)

EIDOLON, Lucasilim (EX15)

4 (4) TEST DRIVE II, Accolade

1(1) JANUA SPIRIT

2(2) LEGEND OF HERO (EX 16)

CABAL, Capcom

3(3) GUNHED, (EX 17)

4(4) FINAL MATCH TENNIS, (EX 16)

1(1) SPACE CRUSADE, Gramin, (EX 13)

2(4) HEROQUEST, Grandin

3 (10) DIZZY V, Code Masters

6 (6) MYTH, System 3

4(2) ROBOCOP 3, Gosan (Ex11)

5(5) SUPERCARS, Gremin (EX1)

7(7) SWITCHBLADE, Gramin, (Ex 16)

10(3) ADOAMS FAMILLY, Gosan, (EX14)

TURRICAN, Rambow Arts, (EX 5)

5(5) TIGER MISSION, (EX 17)

6(6) DEVIL'S CRASH, (EX 16)

7 (7) THE FINAL LAP, (EX 16)

8 (6) THE LOSY SUNHEART, (EX 15) 9 (9) DIN DON, (EX 17)

10(10) PC GENGINE II, (EX 17)

1 (1) SONIC, THE HEDGEHOG, (EX 16)

(4) NHLPA HOCKEY

AFTERBURNER

GHUSTBUSTER

5(5) RISKY WOODS

6(7) SWORD OF VERNILLION

DONALD DUCK

8(3) SUPER THUNDER BLADE

9(9) SONIC 2

10 (10) STREETS OF RAGE 2

1(1) STREET FIGHTER 2

2(8) ROBOCOP

3(3) SUPER SOCCER

U.S. C.

MEGAMAN II

6(6) CONTRA

7 (7) ADVENTURE ISLAND 2

SUPER MARIO WORLD

9 (9) DOWNLE THACKIN

10 TOM & JERRY

DAY OF THE TENTACLE, Lucas Arts EVE OF THE BEHOLDER III, SSI. (EX18)

DESERT STRIKE, Electronic Arts. (EX18)

4(1) DUNE II, Virger Games. (EX17)

5(9) X-WING, Lucas Arts. (Ex18)

6 (3) CHAOS ENGINE, Bitmap Brothers, (EX17)

ISHAR B, Simanib

LEGACY, Microproso, (EX18)

9 (7) LEGENDS OF VALOUR, US GOLD. (EX16, EX17)

10(4) LIONHEART, Trailion (EX16)

5 (6) TURRICAN II, Rainbow Arts. (EX 6) 6 (1) LAST NINJA III, System 3 7 (10) MOONFALL, 21st Century Ent. (EX18) 8 (LOTUS E.T.C., Gramin, (EX1) ELITE, PURGUED, (EX1) 10 (10) ACE, Cascade Games, (EX 13)

Ahoj náš členáři. Když jsme se res tomio místě naposledy meže. vyzývali jame jé k malému proběhnutí po přírodě. Říkatí 1999a. že 🚟 doběhneá zpálky, setkáme se u datšího čísla EXCALIBURU Pouběhnutí 2180 am mem tady s EXCALIBUROM TE

Najdate zde řadu nahromaděných přabytků a minulosti. V tomto čísle ze dočasné rozrostko zamie rubnik Nejdútezitéjší z nich po pravděpodobně přehled všech doposud vyšlých čísel EXCALIBURU a obsahy her a krátkými popisky každé hry IBII. 43) Tento přehlod nezařazujeme trustica ne lednek si řesti z min neuslále piše o nejrůznější návody i recenze a v salach semi neustate individuálné odpovídat na dotazy, 🕬 kterém čísle EXCALI-BURU právě ten Tišě člássk vyšet. Druhým důvodem je chystaná and minirecenzi her as nasem. The attenual n. softwarovém trhu. Tyto mintrecenze budeme pravděpodobně čas od času zveřejhovat i v "normálních" číslech, a to proto, aby tvůj přehled o současných hrách byl ucelenější, a aby tvůj výběr originálních her mohl byt podopřen faktickými údají. Rubnika ministratal bluže pravděpodobné koncipována obdobné jako přehled EXCALIBURO v seme Blade.

V jomto čísle se také nacházi pravidelna rubnka Role Playing Games (zkrácené RPG), která bude pojednávat - jak již sám její názov napovídá - s hrách v hlavní ani. K manou kroku mie motivovaly předovším vaše dopisy, ve ktorých pane žako kom ne izákom různých problémů v kom či knom "dungeonu". Pochopitelné jeme nemohli všechny dotazy zodpovědět. Na část z litili jsme ili Rossoni vali přímo tazatelům, na některé rady zbylo místo na stránkách našeho časopisu a na nejírekventovaněji lázaně hry jsme vydávatí kompletní řešaní. Přesto mnozí přišti zkrátka, což nám bylo velmi

tito. Nymi tuto neutošenou situaci fusima založenim rubnky. Budame

té informovat a manda na trhu a seznamime té s l'impast nejruznějších firem, jež se zabývají tvorbou her v hlavní roll. Doufáme, že tvůj doposud obrovský zájem o tyto hry neopadne a očekáváme jej od vás i nadale. Prosime té také o tvoje názory, rady a připominky týkající se mile rubniky. Své dopisy týkající me "dungeonářské" militátiky nadepisuj pou snadnější onentací velkými písmeny RPG. Uvidane, jak nám to společné půjde. Drž nám palce.

Principles them to be to the second second from čtenářů které 📶 jak doutamie, potětí, anebo alespon pobaví. Až budeš, mily čtenari, sledovat obsah tohoto čísla, jisté ti neuník-

ne. Is se zde objevila impreso - mila priloha pro předplatitele EXCALIBUR. Ta je narvana především témi nejlepšími návody. Naši předplatitelé jsou tedy opět ve výhodě. Pokud ještě mazi ně nepalitis, manus to rychie manusal. Na strané 27 najdeš spoustu moźnosti, par ziskat nejen EXCALIBUR+, sez i tasku a třícko EXCA-

Casto se nás ptáte na firma MIRACLE SOFTWARE. Navime o nich Warmind, amelijen to, že nám ani po urgencich dosud nezaplatili za inzerci v Excaliburu. Velice by nas i nekteré naše čtenáře zajmaly vaše zloršenosti s touto firmou a také přesná adresa nebo telefon -

Zatím najobsáhlejší EXCALIBUR v dějinách leží před tebou a čeká jen na to, až budeš kstovat jeho stránkami a číst te hromadu článků. recenzi, návodů a úvah, kterou jsme pro tebe vytvolili.

Tvoje redakce a vydavatel

OBSAH

RECENZE

785 Ochwarze Auge
Desert Strike4
ye of the Beholder III7
inlity14
reddy Pharkas6
Chuck Rock II6
agacy7
Prince of Persia II8
Strike Commander8
Superirog
Aetal Mutant12
Aaupiti Island13
C-Wing10

NAVODY

ye of the Beholder II - dokončeni	2
Cheaty	
(GB.	
emmings II - proving povolani	
ersonal Nightmare	
aradia regittia a	

VIDEOHRY

Nintendo	32
Game Boy	-
SNES	
SNES	
Mega Drive	
Master System	
Sega - dopisy čtenářů	38
and a second	

OSTATNI

Dopisy ctenaru	40
Minisoulez STRON	20
Plakát24	-25
Prismissi návodů a recenzi	43
APG	
Soutež A-B-Comp	30
Soutéž DATART International	38
Sny předků (Pařanská romance II)	.16

INZERCE

A-8-Comp, 8.8	2
AMIGA INFO	.30
Amium	.23
Atlantida	.23
COMPUTER EXPERTS	.30
Datart International	.39
Chiquitita	.26
IDCS Preha a.r.o.	.26
Javosoft	.30
JRC	.15
Nintendo	.35
PCP42,	
PRINGTON	.48
Vision	
ZVT	.26
Řádková inzerce	40

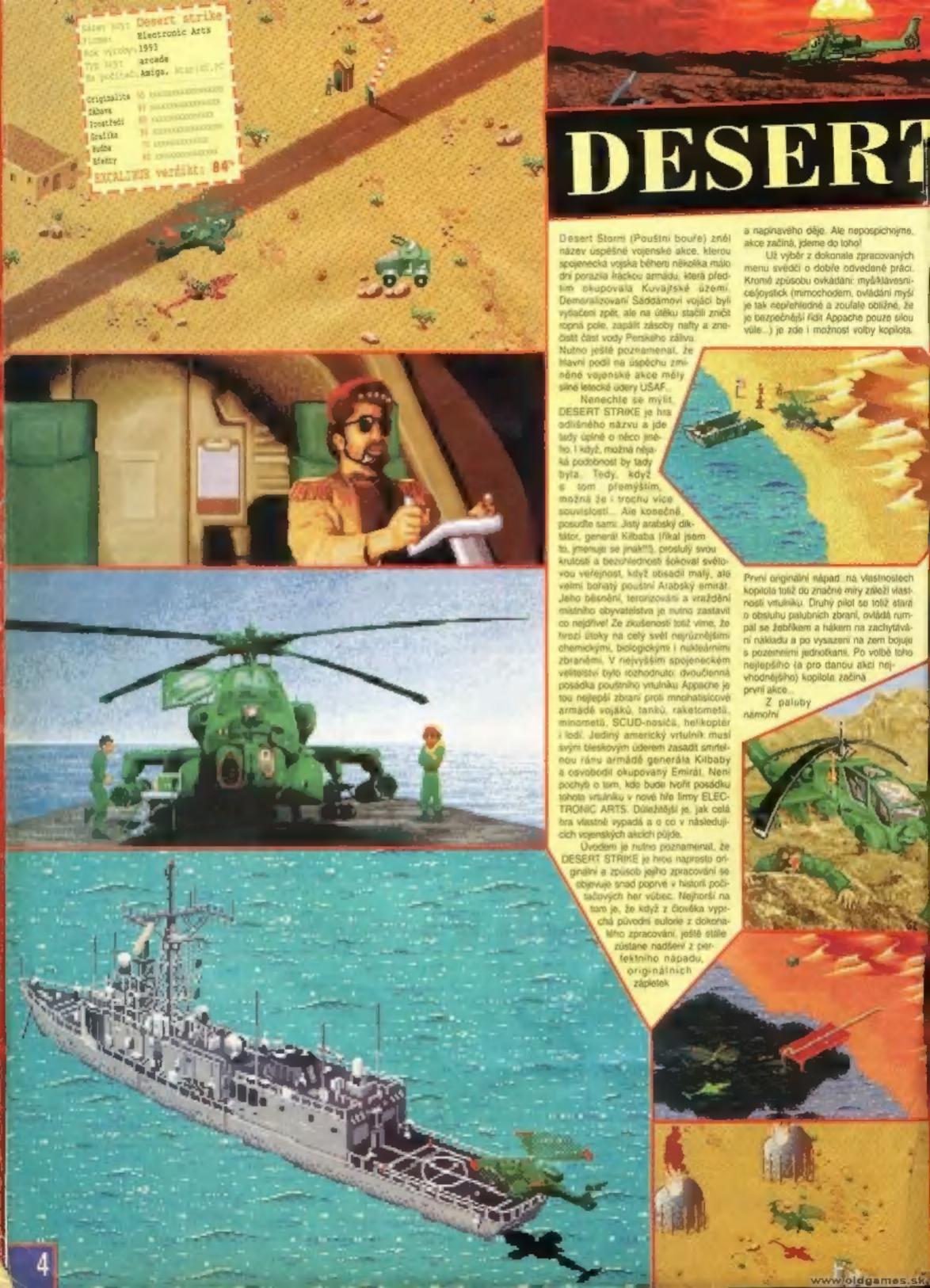
EXCALIBUR+

Spoustu skyélých návodů najdete v léto nové pravidelné příloze pro předplatitele

ALL EIGHT (ICE), ZÁSTUPCI, ŠÉFREDAKTORA-

EXCALIBUR 18 @ Popular Computer Publishing, 1993. VYDAVATEL Martin Lislvik, SEFREDAKTOR

Andrej Anastasay (ANDREW) REDAKCE 1888 Built (Petr Lee), Dr. Vladimir Henzi (Cpt Vlada), Lukos Hanka (SSC), Lukos Hoyer (Luke) GRAFICKA UPRAYA A LAYOUT: topdesign, grafické studio firmy PCP Z dodaných imprimovaných ldografil vytokla Polygrafia, a.s. Příspěvky posilejte vyhradně na adresu redakce. Nevyžádané přispěvky SESSECTION ADRESA REDAKCE: PCP, P.O. Box 414, 111 21, Prahu I. Podávání novinových závitek povolena Reditelatylan postovni přepravy Praha č.j. 1855/03 ze dne 9.6. 1993, MK CR 5 204, MIC 47 129. ROZSIRUJE: PNS a soukromi distributoli, STRON, PC-INFO a JRC. K downled pledevilled v počítačových prodejnách a u stanku s denním tiskenn. PREDPLATNE a stars! Clsfa: PCP, P.O. Bux 414, 111 25, Praka J. Tien Owneywhold germes. sk.





Jump, jump. Ne ne. Criss Cross nezačati programoval. Skákáni je hlavním motivom taká v nové hře od TEAMU 17 zvané SUPENZABA. Co se druhu hry lyče, je to osvětíčená plotinková skákačka podobnapříklad ASSASSINOVI nebo HARLEKYNOVI. Od zapojecich her so však iši mirnéjším chováním hlavního hrdiny žabáke Superfroga, ktery se ne své pouli némus: snažít publi všechno živo, ale většinou se taktně vyhne či přeskočí. Skákačky, chodičky a "motačky okolo" sou již vice měně ustáleným motivem Amigo hor. Všichni amigėči vėtšinos shodnos, co je čeká v další obrazovce a kdy se kam pohnout. Krome grafixy a hudzy se napad téchto plošir ovek většinou blíží bodu mrazu, uhybani zmagoleným robotům není zrovna vác složitá na myšlení Hra, kterou se vám žrovná snažím přiblížit, je typickou ukázkou perfektního zpracování bry o ničem.

Naskýtá se první otázka. Proč je SUPER-PROG a ničam? Chybi mu tetrž jakákoliv dějová time. Nove nápady by se sice nasty, ale je to stará.

BOOKER NO THAT INCOME.

ohrana pisnička tajných chodeb, bonusů, skákaček a prolézaček. První úrovní se musite proskákat do úravné druhé. Druhou 🔚 urovni do grovně třetí a tak až do konce Jednoduše se to řekne, avšak obližnost hry je nesazena tak vysoko že slibený

konec se ztráci v mlze beznaděje, stejně, jako tomo je u většiny projektů TYMU 17. Po dokončeni kazdé urovně se vam naskyta možnost zahrát si na automatu hrušky třešně o vice energie, o nový život atd. Pokus mate štěsti, dostanete sokonce kód do následující zóny, abyste nemuseli hrát od začálku. Pokud však kupujete finital mini. všechny kúdy najdete v rubnice film. Prvrv úroveň vypadá poměrne jednoduše, avšak sž kolo druhé



se hemži ukoly pro skutečné tuhe parany Zony nasleduydi neustale tunnou a zaver try hraničí s nemožnosti. Tukovenie programy si arimo valeduri o tremnuove verze a jsou proto uspěšným terá softwarových prátů, kteří natránovaný SUPERFROG

prode, spiše nežili bežné obchody. Bez své todesky Action Replaye byth se asi na Froga letino pod-val, problasil bye, bye a vypnul Amiga S podvodem (životy jsou na adrese C017CF a minor jeou | to post and sedge na C017D3) jsem hru dohrál aż do konce coby docela zábavné Crigladita II domo. Narazil jsom přítom i na Mhrs. nélioki zajmavých napadu a sko- Provideli picin, ke kterym se bez frénirko zatilu budete téžko dostávat. Netvedim, | 1004 že je to nemožne, ale stoji to příliš , mozy rmoho úsal které můžete vénovat sabnésim parbara

Druha otázka zni: proč tylo hry

vubec jesté firajeme? My, počíta-čoví hráči, s lotiž ibujeme vůbec ještě hrajeme? My, počitav baječné grafice, unimaci s hudbě. Superfrog tyto miadší sourozence či labilní kamarády a když už přednosti bezesporu vlastní, je lo prosté podívaná na druhou. Można, że jsem trochu excentrik, ale po šesti letech hrani mi takovéhle srandičky případay trochu nativní a zbytečné. Mnohem zajmavější sou hry pine napadů a přemyšlení, některé tuhé řežby také přichází v úvehu. V hezliem designe se mohu rochňat při sledování různých dem či ziranim na silikonové projekty virtualních realit. Pokud by mi v soltwarovém obchodě doporučili SUPERFROG on his ASSASSIM, as buch it set vrats s tim, że je to pouha venace na stejné téma. (a ası by mê vykopli) OK Superžiba je jistê slobtý a rozlehly projekt. Scroll do všech stran je báječně plynutý, po egyptské zoně si dokonce proletite střílečku PROJEKT F. závěrečná zóna je spravně Sc-li zpracovaná. Podívali jsme se tedy

na datší skvělé (hrazelne) demo od TEAM. 17

užili jsme si trochu baječně NAME AND POST OFFICE grafiley a animace a missome Team 17 si zane chvili počkot, až na svěllo denní vyleze další "klaběbačka sickn' bohacku skakacka. pholinkovka A jostá přilotu odloň da ahna tvrzenim, że mě to štve-Podivejte se lřebu na tvortsu firmy BULLFROG - POPU-LOUS I. POPULOUS II, POWERMONGER SYNDIKAT. To jsou panečku véc: hry, které nemají obdoby SECALISCA vectián: 70° od samého úsystu pařemi. SUPERFROG ja dobrý pouze na tři věci, můžele se vytaho-Poznánka i Mělne pe na další i vat, co všechno Amiga doka-

> opravdu nebudote védét, co si zahrát, zapařle SUPERFROGA a Biespon si užijete hozké gratiky



że: mūżete jim pobavit svá

istě dobře znate séní Stermických adventur Larry loisure suit. Po delsi pauze se její autor Al Lowe znovu objevuje na pařanské scéné s novce adventurou nazvanou Freddy Pherkas. Jedná se a první pakus zpracování přiběhu a divokáho západu od Sierry. Pokud 🕠 pamèr sahá, nahrái jsem snad eni jedny kovbojskou textovku ma žádném z počítačů. Al Lowe pracoval obyčejně na sexy hrách prokládaných humomými momenty. Freddy je určen spiše pro dell także nepředpokládám, że bude prikš perverzní. Vtipny každopádně 🏧 ale humor má změe ironický odstin. Abych příznal barvu, vlipné textovky ml zdaleká nepřípadnou tak zajímavá, jako adventury s vážnými náměty 🗎 🚾 několika zviáštních vyjímek tako indy 🕮 Monkey II nebo Free DC jsem se snad nikdy upřímně nezasmál. Občasné pochechtávání IIIII Ironickými poznámkami bych rád vyměnil sa pár minut napětí di překvapení. Ale Sierra už taková je a od zastve Larryho an nic Jiného anad ani čekat nedalo. Ochláte se a roll lékérnika Freddyho, klerý často traze zákou do svých rukou a pronásleduje zločince. to, salehou ábalm er udakái udelaka "od vedle", okolo které se neustale loci spousta déll a to Freddymu stéžuje vyznání jeho citů. Učitelka je v tomto smětu neoblomná - žádné cukrování, libáni nebo dokonce svlékání před dětmí sopřípadá v mrkim a říží nozbyvá naž čekat na vyjimečne situace. Jako spravny ékárnik nemůže Freddy svoje povolaní ren tak zapichnout a prohanát se po presi, neustate někomu něco mixuje ve sve laboratoři, klara je parádně vybavena. Tylo potykačky s chomikaliomi jsou promne obzviasté nepříjemné, v manuatu je k nim sige spousta poznámek, ale mixování léků mi s divokým západem jaksnejdą dohromądy (możná je to tirs, że me neála chemie - IČE).

Co sa musi určité pochválit je almosféra hra. Freddyho živnost se nachází v ducela malém kovbojském městečku, ve klerem však najdete vše, co by se date od

Pharkberg! Whudda YEV int most: riginalita il nomenonomi Mekty EXCALIBUR verdikt: 76 peninkat Boutland, Se tipos tra nebute #(K-M/) lich dese

savbajky obektivas. Přísny šerá táldá vězně ze své kanceláře sousedici s čelá mi, uprostřed městečka úspěsně kveti bar plny hrubiánu, kdo hledá, hajde vefej sy dům. Městečko má svého holiče banku, hřbitov, školu, homickou periferti prosté assesses lak tea 🚟 Jeho obyvatela potkáváte na ulicích, a každým samozfejmě můžote wast. poznávále zivoty seed sousedù a lesse im a The transmission is the se rechard roz lutile prárie prej indiánů a statute hory provitene opustanými doly amenadu leká vás minde movtojské mine spojene s hononim zločinců, bude se hodit stříieni, laso, ominisco, stal. Klasický system najdi hrušku - prohledni hrušku použy hrušku si Šierra samozfejmé podřela. Neustále něco stiráte, používále, nosite fidem véci, apod. Background gamesy je OK (no tak, musime psät česky! - red). Hra je, jako obvykle profesignalně naprogramována, nažírávání je

mono pou přehledná. Zaujaln řívké hlav ne zpracování menu hlasitosti, rychlosz a maked. Pokud choole tylo parametry měrst, objeví mi obrazovka s oběšenci Podle tcho, jak vysoko 🗷 povásite, hraje sumba rusilo hisello, util Kdyžipimi tento nápad viděl poprvé, vyloudil jsem slabě Ha Ha, coż je klasicky smich - nesmich jakási křeč přicházející po čemě ironii.

Grafika je perfektrii, ale tato ilokonalost ginliky se již davno stala Sierrackym standardens a nent ani třeba ji připominat. Opravdu bozvadne jsou zvuky, vitše oši budou trapeny praskánim bičů, rozladěnymi piány, indiánskymi rylmy a zamilovanými odrhovačkami. Ve miasi mlatnosti nraje rozdilná husiu, s jejimž zptacovanim si Rollad dal poladne zabrat. Předpokládám, že tato hra budě velmi a užijete a sa mesa zajímavých nápadů a černého hymoru. Tohla všechno w slob mọc hạzké, ale is diamai, 20 Sierra se casem zmoun di tali a zone vydávat nějaké opravdu originální projekly podobné Lucasovskému Loomu nobe Delfinovskému Cruise for the Corpse. Ješté donadávna jsem si nepřipoustěl myšlenku, že všechny hry od Sierty jšou si podebné juko vejce vejci, ale něco na

tom asi bude.

ANDREW

Have I told you about our new Columbus Day account? It's a

full benefit, non-interest

-bearing account.

advanture

Te averageous con-

N ROTHERDOONSON P DESCRIPTION OF

N DESCRIPTION OF

78 gunnammer

lod and available uvodia firms CORE RESERVE CHUCK ROCK. Oživila a ni veskrze oblibonou tomatiku jeskyniho člověka rati EAVE. MAN UGHLYMPIC, UGH, PINTERPER RIM aid.). Potem, co sveho hrdinu ozbrojila dřevěným kyjem jej vypravila na dlouhou costu za záchranou milovano neandrialky. Chuck avou millou vysvobodii, usadii se splodii rozfornilėho synka a zařídil si továrnu na prehistorické automobby Idylka rodinného života však byla náhlo přezušena - konkurenčni podnikatel - Brick Jegger unesi Chucka a překazil tak voškerá rodinné štěstí. Nebohý, slabý strotek zamáčki slzu nad uneseným otcem. došal do sklepa pro starý otcův kyj a s tahlym, dojemným vzlykem jeskynniho kojence se vydal na strastiplnou

CHUCK II - SON OF CHUCK IS klasickou akční hrou. Kdo čeká originální napady či strhující zpracování, bude zrejmě zklamán. Ostatně, těžko Nci.

CHUCK



da je je trans produce překvapit s akoukoli plošinovou akčni hrou (a co LIONHEART? - ANDREW).

veimi rychlė, takrka neznateinė, všechna

SON UF CHUCK IS ZATALKA ION mail a maille mar podobných kter may ného: druhu Mill je z/millu. půjdo o klasickrai akčni "mlatičku". Jedinou novací a celkom siušnym zpastřením je zde pravé postavička hlavniho hrdiny. Na rozdil od vitaling alicnish her playsh bojovníků v supermoderních skaladdrech (TURRICAN), supervyvinutych svalovců (LIONHEART) anebo na zcela jinych mislech vyvinutých bajavnic (ELVIRA II - action) vypada Chuckov syn jako maly, bezbranny kojerec. Ale pozot zdání klame. Malý Chuck sice. téžky kyj stěží vlačí, ale do každého uderu vloži tolik energie, že by mu najeden z nás, starších a větších neandrtálců (resp. počilačových hráčů. samozřejmě) mohl závidět.

Pokud jde o ostatni postavičky, kterých je zde skutečně obrovské množství, nutno podelknout, že jsou neměně raztomilé a na pobled philulne. Prateléti jeskynni muži, na svou dobu (10 000 let před n. l) značně vyvinuté jeskynní ženy, roztomile opičky, veselé rybičky nejrůznější pláčci, brověci a další navěť vypadá překrásně. Škoda jen. že všachna tyto milá stvoření jsou Chockovymi nepřateli, a tak namisto přatelského poplacání po zadech a vrolého rozhovoru (Ul. ul. ul - huh. huh. bůůůů - ukázka pravěké debatky) nasleduje ďabelský výskok a mohutná rana kyjem do hlavy. Nu coż, prvobytne pospolna společnost je plna nasili, přežije jen ten nejsilnėjši nebo ten, koho ystickem **metali** ten nejschopnéjál

Costa za vysvobozonim Chucka ERS tomi nejroztodlynejdimi z nejrozmanitėjšimi zákoutimi maioketti svėta i podsveti Chuckúv zan se tek proběhne po pravěké vesnici, zaskotnili si na mission moleko missio, din so vzapoti planesi de nitra apicine estreva. Cesta vede i skrz podzemni jeskyně plně žhavé lávy a nepndrtálců ve skalandrech s plamenomety - nic neobvyklého Chuckov syn si také zašplhá v nitru obrovského vykollaného dubu, budo zdolavst obrovskou ovocnou horu. Nechybí ani procházka zimní zasnáženeu krajinkov, pochod přes skládku radioaktivniho odpadu (podle poslednich vyzkumu tetiž radicaktivni uranová ruda byla objevena a následna atomová poma sestrojena již v roce 10 993 před n.l.) až do továrny Bricka Jaggera Jak je vidět programatoři CORE design maji ponékud odlišne předslavy o životé nasích pravěkych předchůdců než většíma historiků, ale jejich názor ostatné není tenlokiát předmětem našeho zájmu.

SON OF CHUCK je klasickou akčni brou pro kazoeho. Na první pohled rozsomila a mirumilovna, ale po kratšire

přezkoumání značně tyrdá a poněkud náminá. V lovosi zachování zdání přistupnosti hry dětskému hráči slco noni nikde viděl 🖼 kapička krvo a vzdumese neletají kusy končetin zničených nopřátel. Zazažená potvůrka sa hrabital na zem ani ofektně neexploduje. 🚟 elektním obloukom odlotí z obrazovky, lakžu není zase lak úplně jasmi, zda je skutečné mrtvá či nikotí. Je otázkou, min je přílišná i mement a "přítulnost" potvor na mistě. Ačkoli nejsem příznivcem kryavých scán a usekaných končetlo, ve chvíli, kdy na mě útočí obrovské vodní monstrum, ktoré se joště ke všemu přihlouple přálelsky usmíva a roztomile mrači, bych velice rád svůj kyj (samozfojmě kyj Chuckova syna!) vyměnil za pořádně nabroušenou a léžkou válečnou sekeru.

Pokud jde o zpracovani, neni třoba se přiliš rozepisoval - klasická plošinová "mlátička" se vším všudy a s gralikou i hudbou tradičné dobtou, jak jsme ostatně u CORE design již zvyklí (HEIMDALL, PREMIERE)

SON OF CHUCK jistě nikoho neuchvátí a neslane se kultovní hrou. Na pár hodin dobré zábavy však jisté stači.

Haller i 1853 best'm up n počítní Aeiga, ktari li C64. Statlair. REMETED SHIPS eripiaslita ii camer Milera. 100000000 4 PODDETE Preestredi

Genellan Profibe.

Melity

1 common

31 promotors

65 COTTONICO

RICALIBUR verdikt:

ROCK II



nostim odhaleni Seholdera III. Je uchvatny, skoro Militia au sice man ditu předchozito, přesto iliti ho ilitii milovalkům dungovnů daporučujeme. to v něm navé přísary, mite kouzle. mann grafiku, stożitou záplatku a nezmadu I. Kupte si Assault on Myth Dranner ill firmy **199**, kupte si Beholdera III, kupte si..." Takovéto a line pochvalne napisy uvidí-😉 📭 firemnich prospektech 🖼 🖼 očekávaneho projektu. Eulone je samozrejme přehnaná, 👛 🖚 🖼 komerčním šprochu pravdy trochu. Hlavně 🚃 nemilovníky si na tohle dilko walio pera jelikož pravý milovník ležeto typu 📟 📖 initi a EOB III hraje, neni tinta mu jej 📖 ručovat či hanět, nemělo by to žádný smysl Cim muit? Treba srovnáním. Díly předesle sou mozi českými pařany notoricky známě. Záváročná část trilogie je vlastné část druhá, oblečená do kabátu lepší grafiky, leošího zvuky a jiných vylepšovaček starych nápadů, však to již známe. Přítoh bry se aluferiud v údolí Shadowdale. V manuálu je rozveden do perfektní fantasy povidky, která vás uvede do atmosféry hry jako nic jiného. Dokonale zpracovaní přibětiů a prostředí je typickou přednosti firmy SSI, vzpamente sl. naphklad na Veil of Darkness. Ale zpet k přiběhu: Stinné údolí (Shadowdate) je svědkem zvlášního soužití dvou lidskych kultur. Městečka Věží je obývána lidna, za řekou Ashabou teží uprostřed temných lesů bývale měslo elfů, nyni v rozválnách, zváně Myth Drannor Jeho obyvateli (sou příšerky všeho druhu, deminuji hlavné zombie a zle přírodní úkazy jako vodní stvoření, kamenní obřt, bahnité stizy, prostě kompletní směsice národů temna. Sušká se, že těmto stvůrám vévodí ďábelský liche (čti "lič", od slova Lichen - lišejník, znamená něco na způsob hrozně mazané žijící smrtky oslizlé věkem n znale kouzel). Vaše jmeno je Delnter a do Myth Drannoru se vydáváte pomstil smrt sveho otca, pobízen obyvateli lidskeho města. Kouzelník vás teteportuje na hrodov padlých bojovníků, nedaleko Drannozu. Musite se dostat na zoubek zlého smrtáka, zabil ho a s pusou dokočán zjistě. že jste tím



See The . **ETEKTY** EXCALIBUR verdikt: 74

ESE BEHOLDER

ce do reziony mile stumb Washrory Mil son chozori ni silima dani a dana

Jak more of communication and tově. Vaše putování pravnej do reasonies. budate si proşakılıyat castu husiyin lasam robčas se poplazák v mezi korenyi, až nukonec donizite do Myth Drannoru. V rozpadlém městě jsou dva temné zámky mnalsky Temple of Guilds a zámek boha zia zvaný Lathander. Všechny úrovně tvy. kromě lesa, jsou z neznámých důvodů zpracovány do stejné velikosti - 30x30 dungean číverečků. Je jich poměrně hodně a časem vás omrzi je mapovat. Od toho jsme tu try a náš kompletní návod (víz.

tál. 4880 nopřátolo pou rozlomili a je jich sanceur to to view joden oppositionly problim. Z massado neznámych důvodů byl Behelder III naprogramován pro PČeka 486 a 586. Je to tak trochu paradox, protože walná většina hráčů má PC 386 ař už SX č DX a hra typu dungeon parametry 486 vůbec nepotřebuje. Je prostě špatně programové zpracovana. Jediným a zároveň nezvratnym dukazem tohoto tvizeni je skutečnost, že EOB 3 je vskutku poúhá variace ma EOB 2, který neměl s rychlosti vůbec žádné problémy. Majitelé PC 386/33Mhz

Misorka se narrava. Skutečnost, že vyprute province složite samptované otekty aetvoje subiskie žádnou ráli a přecházite-li z jedné úrovně hry do druhá, můžete jil na kale. Je to velká ostuda lumy SSI, na klerou pararii beholdetti, klen zrovna nemaji po ruce šedesat tisic na PC 486 DX, jen tak pezapomenou. Ale I tak jsem hru dohnál, prosté mi lo nedalo. Nere vubec spatna, parte ji. Občas si sice trochu počkale, ale nebudete Irtovat.

ANDREW

rogramatorský tým Microprose je prosluly syymi simulacemi vaeho druhu. Temar vše, co jezdi, tetá, vše op pluje po vodě, vše co střili a chrti. oheň, převedla tato tima na monitory naších počítačů. Jen v oboru a Role playing games (RPG) ponékud zaostávala za svými konkurenty (především za svým Mavnim nyalem Origin, který vytvořit obravskou sagu Ultima, odehnivající se v zemich slarobyle Britanie, a také v posledni dobe rozpoulal paniku mezi programátory a nadšení mezi hráči svou

ww.oldgames.sk

naprosto revolučnim 3D systémem dosud vidaným jen u těch nejvýkonnějších počítačů). Rozhodný krak proti tomulo stavu učirila blicroprose v minušėm roce, kdy vytvořila výbornou hru Darklanda. Její děj byl zasazen do prostředí středověkého Nemecko. Hra vypadala veimi podobně jako díly již zmíněné ságy Užíma. Přestože nepřinesla ve svém oboru nic nového, selkala se s poměrně velkým ohlasem.

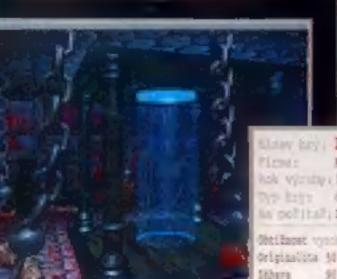
Nyni mám lu čast představit vám dalši velký počin tohoto homino giganta oblasti her v hlavni roli: Legacy, Již měsice předtím, než byla ovedena na trh. se ji dostalo obrovské publicity v tisku. Ve dech velkých hemich časopisech kromě Exceliburu byly publikovikny spousty lota-

grafii a článků. Byly uveřejňovány rozhovory se samotnými tvůrci Legacy a vše ukazovalo na jedinė - bude to opravdovili bemba. S uspokojenim musim konstalevat, že nešio jen o pouhý reklamní trík. Vše ve trie je skutečně skvěte propraceváno a dotaženo do konce. Grafice a zviskům snad nerv ce vytknout a atmostěra hry je vakutku jedinečná. Co mne však potěšilo nejvíce, je možnost vytvotá si vlastní láyout pohledových a pracovnich ikon. Mäte možnost si přesunout, zvětšít, či zmenšit okno, kterým celé prostředí hry vidite, a poté rozmistit mapu, riventář, pohybové ikony a vše ostatní ak, jak vam to nejvice vyhovuje. To je opravdu unikální! Ale nyní již k samotnemu désc

Celý příběh se odehráva vo strašidelněm domě plněm temných zákoutí a tệch ngiện năgich năpirali. Po chodbách bloudí spousta odpomých příšer -

Utimou Underworld, která je zpracována

LEGACY



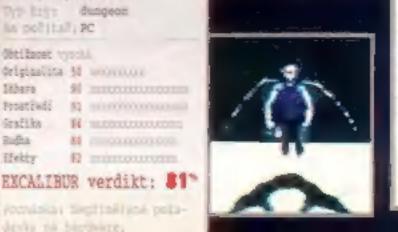
Legacy Microgross tok výrniny i 1993 The Little Sungeon in polital; PC

Obtibaset world

Originalista 50 montuor

Bratiko Buffia E0 (00.00000) 0000 Hekty C minimum and

contains septimiting pala-DAY THE BELLEVINGER,



od zombii přes ššené zabíjáky s brokovnicemi až po čareděje sloužících sítám zła. Ve skiepenich poleżuji stvoření jakoby přimo vystřízená z těch nejhorších nočních můr. Ti vlichní vám budou znepříjemnovat vaší cestu za objevením záhad tohoto prokletého mista. Nejste proti nim samozřejmě zcela bezmocní, mále k dispozici cely arzenál zbrami. který poslupně nacházite v rozlehlých prostorách domu. I toho nejodolnějšího z "nemrtvých" spolehlivě složí k zemí výstřel z vaší pístole. A ják už to v takových FIPG bývá, bez kouzel se také neobejdete. Z počálku to sice není tak jednoduché, ale poslupern času ziskávále vice a vice magických svítků (z nichž se kouzia učče) a také dosti čarodějných krystalů (ty vára zase ke kouzlení dodají. potřebnou energio. Takto vyzbrojení Teprva můžele odkrýval všechny záhady, jež na vás čekají. Je též sympalické, že není nutně vžechny vám ne zrovna naklonéné postavy ve hře likvidovat, stači jim-prostė utect. To však neni tak jednoduché jak so může zdát, chodby sou totiž pine pasti a neviditelných taleportú a také ne vše, co vidite, je skutečne. Na kazdem kroku se setkáváte s iluzemi a múžiele velmi jednoduše zpanikařít. Hra je plná zvukových efektů, kleré navozují skutečný podli hrůzy (výkliky, skřipání dveří ald.) a animace všech přišer je také velmi realisticků (pohybují se zcela přírozeně - mají-li nohy, chodí, maji-fi kiidla, letaji, maji-li pušku, stříleji).

Co říd závěrem? Hra je prostě skvětů, pocitem nudy jisté naginění nebudete a jestli väs aleapon trochu oslovuji literat-C.Barkora. E.A. Poea a H.P.Lovecrafta, budete primo nadšeni. Mohu văm jen doporučit si hru neprodlené zakoupil. Stačí kontaktoval firmu Vision (kiera nam poskytta hvu k otostovare) a objednat si ji. Cena? Tu je naproslo příměřena - za sve peníze oboržíte

mnoho hodin kvalilni zabavy.

ing Commander. Nos by jet neznat? Tato smás simulace a adventure se vesve době stala první vlaštovkou revoluce va sveté počítačová grafiky Pro Wing Commandera byl jako prvni na světě použit praticky system Real Space, vyvinuty tymem softwarevé lirmy Origin pod vedením programatorského esa Chrise Robertse (kromě svých "commandorů" vytvořil táž velmi pákně advenlary Times of Lore a Bad Blood), Hudba a zvuky byly také velmi okouzlující a samolná line připěhu mi ješté dnes připadě neodolateina. Stále se k této hře vracím a nacházím v ní vždy něco nového. Není divij, že pa maximálnim uspéchiu této hry následovalo pokračováry. ale Wing Commander II pouze ožívil ideu svého předchodce a jen jeho perfektre zpracovaní jej vysvihlo na čelní mísla v žebříčcích nejúspěšnejších her (takto na véc nahlitím já, nékdo na WC II neda dopuslitj...

A nyni tu máme další novinku z oblasti simulace od Origin. Ma imeno Strike Commander a je lo iedna z nejnetrpělivějí očekávaných her vůbec. Po všech těch demach a zpravách v časopisech je sira konečne na trhu Jestii jste hru již videli, jisté mi date za pravdu, że jde opól a náco vyjimečného.

Grafika ve hre je totánií. Původní system kombinuje traktálovou a polygonovou grafiku byl a ště více vylepšen a pro jeho popsání se jen sizko niedaji slova. Všechny objekty (letadia, volddia, letištė atd.) jsou propracovány do těch dejmensich detailù a přílom je grafika stále veeni rychin. Rakety za sebou zanechavaji koulovou slopu, výbuchy vypadají jako pravé, pů shybných manevrech zá velkých rychlosti, kdy ve skutečných letadlech dochází k přetížení, se wim jakoby kali zrak iprvni znamka ziráty védom v proudových střiačkách). Prostředí kabiny vadeho stroje je virtualisi - stači uchopit mysa podle toho, jak s ni pohybujete, plynele pozolujeto celý kokpit či prostor mimo letadlo. Mate opravdo pocit naprosté autentičnosti. Nékolikrat se mi dokonce stalo, že při průlelu rakely v mě zlane blizkost jsem spolu s joystickem ubybal térrér celym télem? Již tak výbomou atmosféru bry skyéle čotvářejí perlektní zvuky, mluvění budba je samozřejmě zapotřebí j SoundBlaster, riejlépe SB Pro). Celli hra je též

grotkána velkým počtem všemožných dem. rejichá kvalita je vystako nad běžným standardem To vše shmuto v celek dává jednu z najěpe provedených simulaci, jakou si můžete na asobnich pocitacien zahrat.

Vlastní přiběh je pákné promyšiený a rychle se do něj vžijete. Stanete se tak jedním z členů alitniho leteckého komanda pro boj s terorismem. Vše se odehrava v nedaleké budoucnosti. Soubgie s nepřítelem jsou těžké, neboř výzbroj je na obou stranách přibližné stejna. Před bojí komunikujete se svými spolubolovníky, vše je zkrátka dosti podobně jako ve Wing Commanderovi, avšak rozhodně to není na škodu. Zakladna, z niž starbijete na akce proti protentkům je pečlivé ukryta v poušti, ale zadný strach, prostředí, nad kterým létáte, je razmanité (hornaté krajiny, města, vodní plochy...). Počasi taktež (různe druhy mraků, bouři...). Vše je prostě výtečně provedeno.

Firmé Origin se opét povedl paradní kousek I po pečkvem testování jsem na hře nenalezí žádný hrubý nedostatek a všem ji doporučají. A co si pro nas Ch. Roberts pripravuje do budoucna? První podrobnější zminky se objevdy jiz začatkem tohoto roku. Programatori tehdy prozradiii, że pracuji na novem projektu s pracovnim nazvern Trade Commander Dnes je hra už hotová a má název Privateer Spojuje v sobé prvky se slavné Eule a Wing Commanderu. Mét isem pred nedavnem možnost vidět několík snimků z loholo díla a budei bra vypadat tak, jako silboji tyto lotografie, bude la caravdu néce (havori se a neuvéntalných požadavcích na hardware - doporučená icenfigurace PC/AT 486DX ?I)





Commande Origin ak wireby: 1993 Simulace Originalita 55 american the posterior of the party of t Shava Braffin. 95 processorom Butho SE POSTERROTTONIA 65 Against Land, once COCALIBUR verdikt: 85

atrike







ak na tenhie titul se čekalo vskině diouho. První PRINC OF PERSIA vyšel asi před pětí tety! Byl to vetký hit (pocalich dopend, mu rikame spiš Megahili na PCakach i na Amigach. Na svou dobu překvapujci ammace, grafika i vysoká hratelnost. Pro ly kleri nevédi, o jaky typ firy se jedná, připoinenu totik, že Princ perský je 20 běhačka skakačka typu ANOTHER WORLD nebo FLASHBACK

Cahopak jamo se to tedy dočkali Dakia dokonalé sehacky o ničem jako je třeba SUPERFROG? Samá voda, tohle je něco doopravdy vyanečného. Dsia programátorů tentokráte nebylo vložena pouze do grafiky a animace, ale i do originality a bratelnosti projesto. Na mo se nespechalo, vsechno se promyslelo a dopadlo to - jak jinak, než dobre.

Nad penadkovou orientalni zemi se opet stabuji černe mraky. Vitezatvi ratadeho prince nad złem było korunovano stastneu svatbou, avšak novomanželske štěstí trvalo pisuze jedenact dni. Klid v riši byl porušen zvláštní událosii: princové byti jednoho krásného dne dva jeden v trůním sala, druhy na toweté. Po chivili námožio užasu pri jejich prvnire setkání byl měně upravený princ označen za podvodníka a odsouzen k popravů. Tenlo rezsudek se mu však vabec nelibil nejenom proto, že nesnašel pobled na krev, ale take proto, že pravýre poncem był on sám a veřejné odsouzení ho nemálo pohorálo. Ve svém špatném rozpoloženi se odmiti vzdat stražim a k všeobecneme. obdívu sa rozběhí a proskočil zavřeným oknem, "Za romi", vyjurkl falesy princ nebos sollanův vezir, libující si v princové podobě. První odvažlivci už však byli davno u oknaa fez plachtici ve vzduchu naznačoval, že někdo již vyskočil ven a je zločinci v patach. Ma rychinsk a płesnosti vaseho postrehu zalę-E. jak daloko se náš pravý princ dostane, zdali uprchne a odjede na zameřské ledi do cizích zemi za dobrogrużstvim, nebo zda bude lapen vlastnimi vojaky na prahu svého paláce coby drzy bulic. Z meno kratkého vypravéní se vám možna zdá, za se u Prince z Persie II často zusmejete, ale ve skutečnosti je tomu spiše naopak. Tato pohádka je (naštěstí) leděna

spiše ponure, na každém kroku na vas čihaji rozmanité drohy smrti, ka kterym se ješte (rad) vratim.



www.oldgame

Z programového hlediska je tato hra tzv. čista: prace. Přistopová rychlost z harddisku je něobyčejné vysoká a to i při složité grafice "lak můžete vidět na obrázcich, váš princ již dávno neběhá po stale stejných mistnostech. Gralika se neustále vanuje, některé lokace jsou detailně prokresleny, jakoby do dárié urovně arsi nepatřily. Hra je prokládána nádhernými demy. které akazují putování prince pohádkovou zemi. Nepočitám-ti dlouhý úvod, uvidíle jizdu lodi, letání na koberci, jizdu na kamenném koni, atd. Uplnou lahodkou je však posledni level, kde co nová obrazovka, to barevná malba (viz obrazky pavouka a šachovnice). Animace zústává perfektní, k pohybům prince z dilu minulého příbylo ješté plazers, diky kterému muzete podlezal britvy ve stěnách či pouzi-

vat diry ve zdech jako zkratky. Žvuk je dokonaly, rozmanilo orientální melodie vytvaň dokonakou almosféru perské říše. V naprutých chvilich se hudba změní na tiché sydeni, při boji vás doprovází optimistický mars. Toto dokonalé zpracování všech graficvych, animačních i zvukových elementů wytyśri dokonaty background pro ustłoynou parbu. Upozomuji vas, ze Prince of Persia II hra neobyčejné chytlavá. Jakmile se do ni ponořile, není uniku. Menšim uskalim je obližnost hry. Je sice hezké, že se lirma Broderbund snažila zabavit své zakazniky na co nejdelší dobu, ale složitost hry trochu přehnala Jako obvykle vás zabíji všechno všude birtvy ve zdech vas roziezavaji napúl, boďaky na nečekaných místech z vás nadělají řešeto, občas se utopite v lavé, spadnete z přílis velké výšky a když tohle všechno překonále, zabije vas nepřílel s mečem. Souboje s turky se ke konci hry zvrhnou v úplná jatka, kdy v jedné obrazovce pobljete až sedm (!) bojovniku. Jistou kompenzaci je možnost uloza hru kdykoliv se vám zlibí a začinat z pôzic ina začatku vaši urovnė, nikoliv určite mistnosti). Bezi vam take čas, ale častým układáním na disk po povedeném proběhnutí zony tento problem vyřešite.

Mapy a návod se nachází v naší návodove časti a myslim si, že je budete doopravdy potřebovat, hra totiž občas skrýva velmi sloaté problémy a tigle. Pro milovníky dílu minuleho je lohle velká příležišost hrát až do naprostého vyčerpaní. ANDREW

CIM CHCETE BYT TENTO VIKEND?

Největší český legální distributor strategických, válečných a aktrách her, simulací a adventur. VISION

Ve Střešovičkách 1, 169 00 Praha 6 Trl. záznamník: 02/ 35 11 58 Tel. objední vky: 02/ 54 24 82 Ing. Miškovská

STRIKE COMMANDER



STÍHACÍM PILOTEM?



NÁMORNÍM KAPITÁNEM? BLACI

Jméno

NOVINKY A BESTSELLERY

MONIMUM WE		
TITUL	Cena PC	Arniga
ULTIMA VII	1290	
ULTIMA UNDERWORLD	1290	
ULTIMA UNDERWORLD I	1290	
ALDIE IN THE DARK	1490	
RACE INTO SPACE CAR + DRIVER	1350	
CAR + DRIVER	1290	
SECRET WEAPONS		
OF THE LUFTWAFI.	1350	
STRIKE COMMANDER	1590	
X-WING	1390	
WING COMMANDER II	1790	
XEMOBOTS	1290	
STUNT ISLAND	1590	
TASKFORCE 1942	1390	
CARRIERS AT WAR	1290	
PRINCE OF PERSIA II		
SPACEHULK	1290	
THE LEGACY	1390	
LEMMINGS II-TRIBES	1350	
DAME II	1290	
REACH FOR THE SKIES		
ASHES OF THE EMPIRE		
EYE OF THE BEHOLDER!		1190
EYE OF THE BEHILDER!		
KGB	1290	1190
MONKEY ISLAND II	1290	1290
MANIAC MANSION "	750	750
LEGEND OF KYRANDIA	1290	1290
POPULOUS II	1290	1099
CIVILIZATION	1390	1290
FORMULA ONE GP	1390	1290
F19 STEALTH FIGHTER	750	750
HISTORYLINE 1914-1911		1250
HARPOON	1290	1290
BLACK CRYPT	1190	
GREAT NAVAL BATTLES		
CASE	1986	- THERE!

EYE OF BEHOLDER



UDATNÝM RYTÍŘEM?

SPACE HULK



NEBO TERMINATOREM?

Závazně DRJEDNÁVÁM na dobírku tyto tituly: Objednávku posleje na adresu VISION, Ve Střešovičkách 1, 169 00 Praha 6

počet titul

D.

Součet

podpis poštovné poštovné

 WING Hvězdné války, Nejen stejnojmenný americký pro-🐪 gram obrany země, ale předevšen minim velezispěláných firmů z cility George Lucase prinesty princhin odehrávajícím se kdesi v zapadlých končinici vesmíru nebývalou oblibu. Rozpiývat se zde nad nespomými kyalitami filmové trilogie Hvězdných válek, chválit jojich, na svou dobu, nebývalé a partition to tricke provedent, premyslet a jakh myšlenkové hodnotě 🕮 na vsecimo pokládám za zbytečné, Hvězdné války kromě toho patří opravdu mezi staré filmy a o jejich kvalitách jistě ví každý filmový fanda sám.

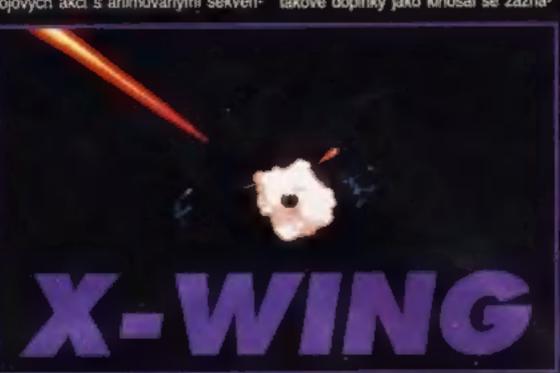
Poditačové zpracování tématu bojů kasmickych lodí ve vesmíru lyvi již spatřeno mnohokrát. Ať už mám 🕮 mysli stařičký simulátor STAR WARS na ATARI počítněch a hracích automatech, slavné ELITE, myšlenkově zatím neofekorany kosmický simulátor, WING COMMANDER, pokus o jiné než vektorové zpracování či EPIC, zajímavý pokus o navou myšlenku, který na AMIZE a ST nedopadl zrovna nejlépe... Samolná myšlenka filmu STAR WARS však ještě nikdy nebyla zpracována lacovoc formou, která by byla zároveň simulátorem, a zároveň značně navazovala na filmoyou předlohu.

C3PO, listě si v této hře přijde na své (i když se tady nesetká se všemi výše uvedenými postavami).

Není možné se ale domnívat, že bojový simulátor, a ke všernu vynikající almulá tor, buda přesné kopírovat obsah filmu resp. obsah celé filmové trilogie. Mnohem lepším řešením je podľadní bojových akcí s animovanými sekven-

začatek, zápis jména, je Velice originálm (rubat stojici u východu pozvedne zbraň proti každému, kdo se nezapíše do seznamu pilotů, a jeho kovový hlasopravdu nepřipouští odpor), ale to zdaleka není konec všech nápadů. V hlavní hale vlajkové lodí samozřejmě nechybí

takové doplňky jako kinosál se zázna-



Není proto dívu, že se úkolu vytvořit simulátor, který by hráží nejen poskyti požitek z propracovaných vestnímých bojů, ale i do značné míry přiskáli stro-zkru porektní filmové předlohy, zhostito time LUCASARTS GAMES. Tate ma je všem počítačovým hráčům velíce debre známa. Některé hry 1950 firmy isou odezvou filmové předlohy z pro-Bukon George Lucase (INDIANA JONES), další, rement kvalitní, vznikají již bez filmavé předlohy MONKEY ISLAND). X-WING, ledy names, know bychom u hry na metry STAR WARS čekali asi nejméně, ju za m nejpropracovanějším zpracováním Lucasovy filmové předlohy. Kdo má rád příběhy Hana Sola, Luka Skywalkera, Princezny Leia, podlyného tvora jménem Chewbacca, robotů R2D2 a

cemi, které dokonale navodí tu správnou "Hvézdnou" atmosféru.

Již od úvodních titulků musí být každému jasné, že programáloří LUCAS-ARTS se tentokrál opravdu vyřádíli.

Úvodní animovaná sekvence, která se od filmu liší jen menším rozlišením, samozřejmě prolinaná tradičními titulky ubihajícími "do ztracena" (stejně jako ve filmové verzi), předznamenává jeden z nejfantastičtějších a nejpropracovanějších kosmických simulátorů. X-WING je koncipován tak, aby hráče neopustilo to pravé bojové napětí a aby ani na chvili nezapochyboval o svoji příslušnosti ke skupině povstalců proti Impériu. Hra začíná na vlajkové lodí povstalců, křížníku Independence, který je výchozím bodem pro útoky proti Říši. Již samotný my předchozích misí, technický sál s hologramy všech povstaleckých i nepřátelských lodí, trénink na vesmírném cvičišti, historická střelnice a samozřejmě přistěp k hlavním vojenským operacím, které jsou základem celé hry.

Stejně jako ve filmu se i tady setkáme se známými skoky hyperprostorem a tak se během několika

vteřin můžeme v transportní raketé přenést z paluby vlajkové lodi ma povstalecké cylčistě, kde si na podivném trojrozměrném slalomu vyzkoušíme ovládání jednoho ze tří dostupných strojú (X-WING Y-WING II A WING) and to se ponofilire do simultiva nitra solubaja s letkami imperia. Jakmile ziskame zdání vlastní síly a zručnosti, vrhtíme se na vlajkovou loď s můžemu začit jednu ze tři sérií vojívníkych ekci

Akci je zde takové množství, že se skutečně nebude nudit ani ten nejzarytější nepřítel Hvězdných válek. Od ochrany vlaslních konvojů až pronásledování nepřatelských dopravních i válečných od Od bojú se stíhačkami Impéria až so sastralovaní jejich bombardérů. Akce stihá akci a jedna je nebozpočníh ší a náročnější než druhá. Kažtív 🕬 jistě dokonale zapoti, než stane na troskách prohnilé Říše...

X-WING je bojovym kosmickym simulatorem, dan již bylo řečeno, k dispozici jsou tři typy povstaleckých led, přesně takových, jaké známe s filmu. I známy totot R2D2 sed v kuž dém ze strojů a poskytuje praktické înformace. Hra je neuvěřitelně 🍞 🚉 🛊 plynulá. Atmostéra je naprosto jedinećná a díky atmosférické hudbě, kterů i samonieme stejoù jako ta filmovă, mê člověk skoro pocit, be najdá o era, ple o skutečný film (ale no tax - Rad.). Ovtadání strojú je coměrně snadné a přehledné a sto přojací kužádenu brzy do krve. Pravilépodobně nemá smysl comýšlet na řízení myší či klávesnicí, ale je jisté, že kvůli X- WING rozhodně stojí za to koupit si analogový joystick! Rozlomilým ožívením je možnost nastavení úhlu křídel u letounu 🗶 WING, seřízení síly střelby, kontrola emergie motoru. Elizi a lesent. Nechybi samozřejmě záplava vnějších a vnitřních pohledů a konečně při zapnutí kamery se mûzeme na protrhatioi di ukončený let kdykolí a z jakéhokoli úhlu amovu prodiviti.

Ne každou exci startujo skupina povstaleckých letounů a předpokládá se vzájemná apolupráce. Jedna skupina kryje přepravní lodě, další odráži dotěrné stihačky Impéria. Někdo odvádí pozomnet se hlavního útoku jiné skupiny atd. atd. Po úspěšněm zakončení akce následuje hypurprostorový skok na zakladnu zhodnocení akce, případna odměny a příslušné medaile na tinihrmá, kterou a můžeme kdykoli promiednous a audání datálno úkolu. To y případě impáchu. Pokud stroj hoveruje sodan sa nam samozřejmě úspošne se katapultovat, ale potom vše závisí na štěstí a na poloze; pokud je pilot ztracen uprostřed spojentckých lodt, je natazan povstalci, dopraven na zdravotnickou lod a vykow. Mimochodem, scéna v mádrži s podívnou tekutinou a robotem - zdravotníkem je naprosto sterne jako ta ve filmu. Pokud se ste pilot dostane do spárů Impéria, čeká jej nepříjemný rozhovor s Darth Vaderem a zajetí. Takový už je hvot a boj je boj... X-WING je bezesporu na epoim zpracováním Hvězdných válek a jedném z nejlepších kosmických simulatoru Spousta navien nápadů, ale také blízká přibuznost s filmovou předlohou činí hru mpilitvou, dramatickou a poutavou. Kdo má míd nekonečné hveroné dálky, napřínavá kosmické souboje a rychlé stroje, len si tady urtitë prijde na sv. Ti estatni se alespon pokochají perfektním zpracováním tilmového námětu, které se LUCAS-ARTS mimořádné zdařilo!







(in res secti navitivite menhe mist, vennie u spesiu dellich sujimerych mist.

e tomu již mnoho let, kdy spatřila světlo světa prv stolní hra využívající prav. .a DSD, ADSD (Ij. tzv. "hry na hrdiny", bližší popis naleznete v rubrice RPG), či nějaká jim podobna Tylo hry se veimi brzy staly populárními takřka na celém světě. Jejich fanouškové zakládali kluby. vydávali viastní časopisy a později vznikly i firmy zabyvající se masoyou produkci hernich knih, map a všeho ostatního, co s hranim "dungeonú" souvisí. Odtud zbýval pouze krůček ž první takovéto 🚟 počítačovám zpracování. Vzpomeňme jen nyní už legendární první díl gigantické série Wizardry (psal se rok 1981) čítající dnes sedm části. Od těch mie ubéhlo mnoho času a rodina har z blavní roll se podstatné rozrostia K tem nejpopulárnějším patří díla SSI (trilogie Eye of the Beholder) Sir-Techu (již zmíněná serie Wizardry) a mnoha mana. Jádro úspěšnosti těchto her tkví v dokonalosti převedení pravidet a atmosféry a pryotních stolních RPG .A to te též případ předmětu této

Das Schwarze Auge - Cerné oko Tak se imenuje vynikajici fantasy od německé firmy Affic software Jedi 🗰 o první díl připravované Severské trilogie, která popisuje život v zemích was, v zemích. kde žijí chrabří bojovnící vikingské krve Tylo isou neustate ohro-Zovány hordemi krvalačných Orců. pradávných to nepřátel všech mirumilovných národů. O vátkách s nımi vyprávěji i ly najstarší legendy. Jedna z nich 🚃 praví o koumedikterý by mohl konečne zvrátil vítězství ve prospěch utlačovaných, avšak informace o tom, kde jej nalézi, jsou nenávratztraceny v hlubinách času Geste II mistu, tento artefakt stráží duch dámo militho válečníka, bude nelehká a odvážit se ji mohou jen ti nejslinější ze silných. Bude nulné prohledat każdou píd kontinentu a přítom čelit všem nástrahám kladených přírodou a samozřejmě i zlomyslnými Orcy Skupina dobrodruhů, jaž sa rozhodne vydat na straslipinou pout za objevením meče má před sebou vskutku nelehký úkol, ale jen na ni budou záležet další osudy obyvatet Arkanie...

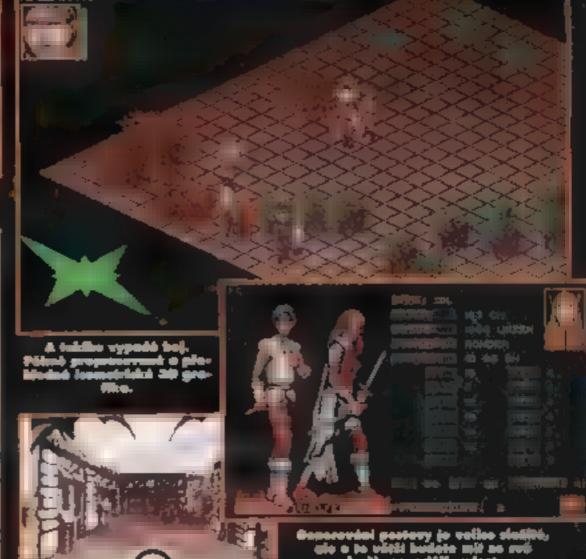
Pěkný příběh, vidle? I když nutno přiznat, že ne přiliš originální (her. ve kterých se probíjite přes tlupy Orců k jakýmsi kouzelným artefaktům je nespočet), ale přesto má v sobě zvláštní kouzlo. Vždyť komu by neimponovaly ony dávné doby kdy vánek příněšel na svých křidlech zvuky vzdálených bitev, a kdy vše se zdálo býtí magické a tajemné. Snad proto jsou dnes fantasy hry tolik obříbeně.

hry tolik oblibene. Das Schwarze Auge je bezpochy-

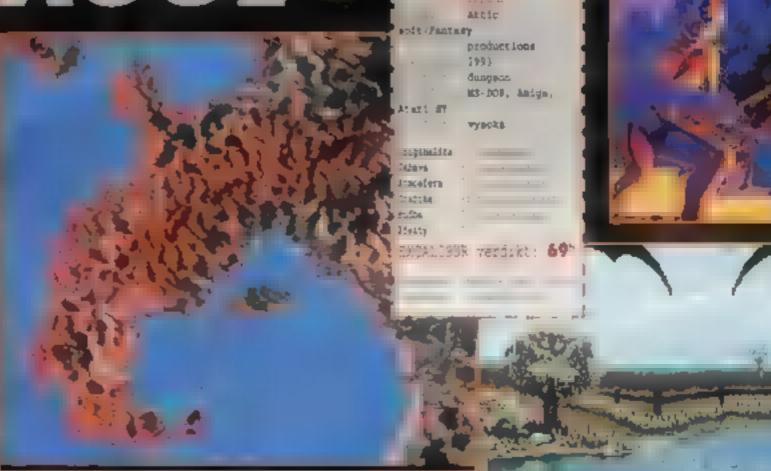


Pehofi, potiny, silley, klobeké logi.

by jednou a naviepšich Svět v némž se pohybujete je neuvěřite. ne rozsáhlý a mnohotvárny Cestorete jak po moti, tak posousi. Procházíte horami pustinami i ostrovnimi říšemi, kde potkávále velké množství osob, se ktěrymt můžete komunikovat a přibirat je do skupiny Pro tvorbu 1882 družiny Plant i dispozici dvenáct různych ras. Veše poslavy mohou býti sužovany fáblemi, mohou být povárčivé, či lakotná. Velmi originální je tež zasahování božstév do liéhu událosií. Postavy vládnouci magli mohou používal přibližně 200 kouzel včetně vyvolavání demono, vytváření little, přivoláván pohrom a podobně. To 🚾 jen



DAS SCHWARZE NejTepší německá fantasy hra ? AUGE



kratky vytah z toho, co hra nabizmohlir bychom takto pokračovat ještě dlouho. Raději uvedu krátké shmutí: tvůrci umístili do hry tolik originálních nápadů, že vás udrží u počítače téměř nepřetržitě.

Ještě si povězme o technickém provedení tohoto produktu. Města, podzemí, vesnice ald, vidite z klasického pohledu první postavy (jako např. v Eye of the Baholderi Boj je zobrazován v isometricke 3D gralice (jako Shadowlands) a pro pohyb na vělší vzdálenost slouží mapa. To všechno je provedeno v nadprůměrné grafice Hudba je výbomá, vyšel dokonce :

chvály napsat nedá (u Amiga verze vicemené chybi) Velkým přinosem je přehledný slostrankovy manuál a krásna mapa. Výsledny elekt je jednoznačny: Attic software se řadí po bok takovým tirmám jako je Ongin nebo SSI a my se můžeme jen těšit na dalši pokračování báječná hry Das. Schwarze Auge.

Pro ty z vás, kteří nevládnete příhš azykem německým, je připravena anglická verze s názvem Realms of Arkania-Blade of Destiny, kterou bere pod svá ochranná křídla Sir-



idles Goldies, aneb také se rádi vracite k starým hrám? Ja tedy rozhodné same protože si tak můžu a paměti osvěžit hity má sbírky počitečového software. Jak 🚌 🖿 tak jednou probíral hromadami disket, padi můj lečný 🚟 na diskélu s názvem Metal Mulant. 🎆 byla tenkrát nádhemá pařba. postoski jsem E. A co lakhle prožit toto baječné dobrodružství znovu. Pohlédi jsem ez hodinky. Hmm pátek 3.15, no usné pa se na to, do misi mém co délat SIG třesoucí zem nedočkavě popadly magnetické mědlum a pometu se blátky k disketové jednotce. a prvních okamáman way as se ni was trefit, we pak to udělelo cvak, cvak, jo, ještě zapnout počítač manada se rozzářile manada z a já se se zvýšeným lepem **mani** ponoht do dobrodružstvi. Jak 20 s linny \$500005 bývá zvykem se počátku **tako** hry bývá solidně propracované ima doprovázené výbomou muzikou. Najinak je amo i zde Nejprve se na see se trny, se téžkých kavových žvuků, vyveli) něpis 🐯 🖼 Mutant. Pak se již immišla muzika imara to the international property a pripemina sisvny (ilm Marie Camerona 2 - Ma Judgmont day Behem dema un ausa suoi piedatavi naši tii hrdi-RESE, blant budate issued bry mit k 185pozici. Allem hry nebudele samoziejmo choditate attenti najednou. Itali hodete si miles mozi www.mileton charaktery vybirat tree management of the new duton no Erest vybavili. Cyborg disponuje pomitemi pro boj nublizko. Selimi, trojavbec může wyvolat smrtonosný blesk pot u nebo mane a man jediný z trojice make make a dopinovat si anergii na serence k mane prégnych. Saint am zbraně přírodního původu. Oheň, tvo oko utočnou mouchu (tzv. Sosak 1. pozn Aut) dáta múžeto a jeátéram hryzat n vytvořil okolo sebe ochranny obni A nakonec tank, který preforuje palno zbrano. Rychlopalny kulomet, raketove střely a bioradar. Všechny zbraná neburiete milik dispozici od začašku, ale budens el ja manut centou posbirat. Handid zbraň po na jiný druh potvor a 20 lich je tady požehnaně v tom si Militi jistř Samotnou ive múžeme rozdělit 🖦 🌃: Drovně. Džungle, elektronicky komplex. Marketsi A vzdušný zámet 50 miljet, 25 hra se nezvrhia jen v bezduché zabyeni. alo budato zdo řešil i někokk technických a logických problémů. Obzviáště vo druhé úrovni si přijdete na své. Můžete si zdo popovídat a řadou počítačů. Jen kdy bych uměl francouzsky. Ve hře je několik extázních bojových momentů. Tak například ve druhé úrovní semiusite vypoládal se sirážcem komplexu. Nejprve ho musito počítačem ve čtvrtém patře lokalizovat Potomentales de patre 0. Pújdete de ieva a libned si okolo ještěre vytvolito ochranný obal Potom vysunets útočnou včelu s dotknete se vypinače. Podleha se otevře s milého robútke sešrotule. Datši nápaditý moment je ve čtvrté úrovní. Zde budela musăi zničit dokonca svoj vlastn siin. Nejlepší je závěr, sie to už je pouze niemi přehlídka zbrani. Vša je zpracováno dejalini grafice. Zvoky jsou naprosto perfekini, deimenté a vérohodné. Jedine co mi na leto bie vedi, isou nepřijemne s milionkrát prolinané ochranné kódy S inteligenci, které je mi vlastni, jsem si 5 nimi sie poradii. Neni to jednoduché, ale pre to. Můl názor je ten, že po leharu je Metal Mutant druhá nejlepší hra firmy Silmarks, Samozřejmě že nepočítám připravovaný lahar 2. Viděl jsom obrázky a řeknu vám, je to bomba. Mimochodem. tato hra se připravuje i na fascinující počitač Aten Felcon 630. No uvidime, jak to Peter Lac vee in the drag.











estili byla někdy nějaká hra do nebes vyzdvíhována a zároveň smrtelně hanéna, nyla to hra MAUPITI ISLAND Jesti byla nějavá hra naprosto dokonale technicky propracovana a zazoveň oblížnosti zcela nehratelná, byl to MAUPITI ISLAND. A jesti jeme kdy néjakou hru usilovně pahli, a přesto jsme se nodobrali k povzbudivým vysledkum, tou trou nebylo nic jiného než MAUPITI ISLAND. To, co uvidite na následujících radoch, všek hohužet není, jek se někteří z vas mohli mylné domnivat, ono toužebné očekávané kompletní řešení. Ne. ani po mán az ilizú orintámixam dostal uovb napodařilo tuto hru dohrát a prozatím nevime o nikom, komu by se to podařila Selhaty západní časopisy, neuspěli nadšerv dobrodruzi ani počitečavymi boutemi ošlaheni hráči. Máme jediné drobne útržky a mitiave stopy. Protože se ale domniváme, že tahte hra už jednou musi být pokořená, rozhodli jsme se napsat o ní několik slov. Vedle horkých novinek, které naleznete na jiném misté tohoto EXCALIBURU bude jistě kratičký pohled do historia roztamilým zpestřením. Mlmo to skryté doutame, že se někomu z vás hra zalibi. Třoba se k ni dostane nákdo, kdo konačné najde to prayou cestu! Także, dobrodruzství na ostrová piném záhad začíná.

Jeremy Lange je soukromy delektiv Jeho ukol je tontokrát velice zajímavý, naročný a nadmíru nebezpečný. Kromě loho musi na vyřašení úkolu postačií nadelé dvu dny hopulubé malé jachly ofiplouvá na bohem zapomenuty ostrov Maupite, kde před nedávnem došlo k podívné události, jedna z nejkrásnějších žen žijících na ostrově 🚟 zo stopy zmizela. Ukolem teha, kdo sa yžije 🖼 rola soukromáho detektiva. ju pochopitalné najit klíč k celé záhadě u zachranii nobohou żenu. Jak se později ukáža, tak úplné baze stopy zase Marie (fak se ona nebohé žena (menovala)

nezmizola... Casesmen totiz ukėže, 🕮 ostrov Maupiti skrývá kromě překrásné přírody i mnohá ildaká a myslická tajemství. Ačkoli na ostrově žije jan litrus hretka lidi (v době našeho přijestů pouze devět), postačí jejich tajamstvi ne několik let intenzivního stud má a kým poměr, kdo koho namá rád kdo linho podezřívě, kdo se a kým stýká. kdo co ikali, kdo kam chodi. Postupem zjistime, že obyvatelé malého ostrova v panensky www offrade rozucowa streets tak distymi matemas, tak se na prvni pohled zdá; mezi obyvatell nalezneme záme leh kou ženu, alkoholika, postali kana domorodce, tajemnou správkyni prima apparati. I svěrázné námořníky. Kromě loho má os: row Maupiti zajímavou historii mojenou s piraty, juli zde nalezil masi u manie. Kumak plarobylo vypadajících ame a rozavých pírátskych zbraní roztroušených po ostrové tady ph trose small maximum and podzemni jeskyně a tajamné sluje. 🖼 všemu se ještě uprestřed tajemného jezir-🔤 v jádru ostrova pravídalně objevuje soška jakėhosi mietniho būžka. Na mmi není nic tejemného, protože hladina jezadě pravilla klesá a stoupá polit jakýcha přírodních zákonů, ale mistní obyvatelé tomu samozřejmě příkládají mysticky význam.

Jako by nebylo záhad dost, časem přijdeme na kloub jakési špionážní organizaci ejiž praty sahají až na osměvek Maupiti v knihovné jednoho z námořníků nalezneme podrynými šilrami poddatku meh muhanické piano v baru tiskne môž latemné kódy, nechybi ani podívné vyslačky a zajmavý materál.

Postupom času se srtuace ještě více komplikuje; każdy začina był podezfety. Tu a lam naleznoma stopu, která nám jakoby zapadne do mozalky, ale vzapětí se cela

Great. A suffocating mugginess. 3 Marit 32

MAUPITI

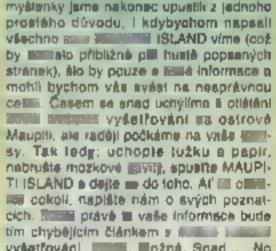




SLAN







eorie zboń jako domećek z karet po

yslechnutí jiného svédka či nalezení jiného

dúkazu. Obyvatelá ostrova jsou pochopital-

né zmízením Marie znapokojení, ala zdá

e, żo mnohem vice je znapokojuje nase

přitomnost a zvědavost. A zvědavost je

ady opravdu na misté; pečlivym kledáním

ialezneme spoustu atop - zakutálanov

prož a dopis jednoho z námořníků v pokoji

mizelé Mane, její kapesnik v kajuté jiného

emornika, nejrůznější komptomitující dopi-

sy, uspavaci prostředky, kterymi byla Made

ravděpodobně omráčená. V jednom polic-

. který je jinak zosla prázdný, není nie jiné-

to, než nepatrný kousek černého vlasu há

postali coż je zvlastni vzhladam k tomu, że

de hia blandýnka. Natezneme také spous-

u tejných přihrědek, skrýší ve vykodaných

Vapéti stoupă. V noci se atane spousie

eci; je zavražděn starý rybál, který zlejmě

viděl něca, co neměl. Uproetřed jezírka

nave podivná truhla, na kterou však nelze

lusahnout. Rano ut je reletivní klid. Jen

élo mrivého rybéře vyplave na břoh, ne

misté činu so nalezne naušnice jednoho 2

ramomiků, klerý byl však v době spáchání

złodnu zcela opiły. Kolem poledne se ještě

trochu stříli po lidech na pláží a odpoledné

vyvrhne moře tělo mrtve Marie. Zatím naví-

me o nikom, komu by so podařilo dovést

tiru de priého, než teholo smutriého konce.

Pokud ple o zpracovani hry, obrazky anad

mluvi samy za seba. Jedné o klasickou

hru v hlavni rok, kdy slodujema jednatkyć

lokaco viastnima očima, múžemo opero-

vat s předměty, prohladňyst najtůznější

tajomnú zákoutí, sbírat a pokládat végl.

Kromě toho je možně hovolit individuálně

s każdou postavou i kdyż hlasy, kterými

na nás postavy promiouvají, jsou odputil-

ve. je až neuvářitelné, jaké množství infot-

maci se zde můžeme dozvědět. S lidmi ja

možné mluvit o patatních osobách, o nej-

různějších udákostech, můžema se zeptat

na jojich časový rozvrh, je možná uplácet,

dávat nejrůznější předměty k ožívení

památi. Nejlepší je ovšem možnost hladá-

ni rozporú ve výpovědí různých osob, jak-

mie natezneme dvá protichůdné výpově-

di, múžemo jo zaznamenat o ziskoj tek

riová, obvykla volice zajímavá informace.

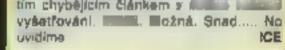
MAUPITI ISLAND jo v tomto smoru

naprosto regitalickou delektivkou m várm

Původně mětě mětí v plánu otlaknout ještě

naše dílčí stopy a postřehy ze try. Od těto

stromech i předměty zapadló ve ktoví









z esitieranasi

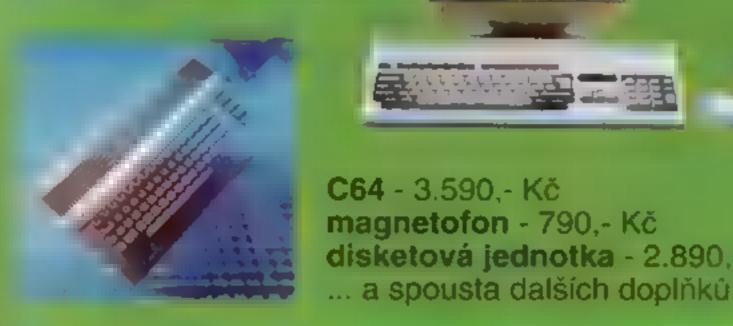
Bytost, tako ve hře ENTITY. . ICE

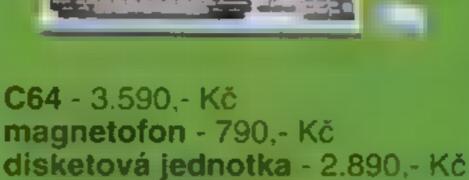


MIMOŘÁDNÁ LETNÍ NABÍDKA platná do 15.9.93

Amiga 600 - 8.990, - Kč Amiga 500 - 8.990.- Kč Amiga 1200 - 16.990,- Kč instalace harddisku 20 - 120 MB Amiga 4000 - dle aktuální nabídky







herní programy na počítače Commodore C64 Amiga 500, 600, 1200 ATARI 800 XE ATARI ST, STE, TT ATARI FALCON

PRODEJNÍ SÍŤ

Chaloupackého 1913 169 00 Praha 6

tel. prodejna: 02-354 979 : 02-521 258

The sales

PHOMPERI JAC

PRODEJNÍ SÍT COmpater Connection

COmputer COnnection Branická 42/46 147 00 PRAHA 4 tel: 02-46 35 05

GCCO BLOSO Kulgdoviny tel 01 4 U.S. 100 754

Robatska 53

🚜 🚅 = Vašo dokonalá gamosnicko-pařácká kondice!!!

1ax: 02-46 13 79

800 XE - počítač3.690,-

Magnetoton XC 12 - TURBO 1 190. Disk drive XF 551

14.990,-

ATARI FALCON 030/4/80......44.590.-

MALL BANK IN ALLES VISIL OPY

Test leditor Capek Turbo BASIC

TIM Dileta FT DOS a dalse

ATMAS II a manus 256kB

next have not described.

ATARI MIN XE - 14 projecti epiped factors if the manufaction of

Digraduc (*E) by

ATARI ST - Pryendin cester programmy of Children

to taky neco.

PC až 2000 her

Hyrtry wellstpent plus AMIGE

oterno zvak podpora standardnich programu pro editaci ayuku (Dogilal Scientif Studio Austo Master, Lechno Sound Turbo. Clelanuel Protracker Armas a dassir



the distribution and the feet of the same and production systemy TURBO 2000 a Universal Turbo, pre ATARC

Che i tzv. rożniovske turbo + mnoho dalšich funkci.

EXPERT

Charsupuciente 1913

Tel prodejna 354 979

Tel/fax. kencelai 521 258

Prana 6 169 00

C40) - THIRD JRC. INSI

TURBO JRC kompatibile s Europ 250 a Turbo TOM ItLAVOSTAV - nasię zabu nastavi vasi mavu C310 pake (Média may);

- KOPB prevod mez magnetelenem a disk jednetkou.
- BEVIZOR ovladać plotteru.
- MONITOR

facility mediane grains becomes being ATABL Processor Motorcia 68030-16 MH2 4 MB SAM 80 MB intern handdisk. 1 del MR FDD capturare neproblamé à jesté neco navrch.

Exklusivní nabídka:

zavolojte a objedolejte.



National Case visitation of site compatibilities and analysis Se deprayite autobusy 143, 217, 149, 176 od stanic metra Karlove namest. Depuesa.

" Ina n Graha S 'el 29 33 97

BO 119 503 125

positione pro kazdelse. State namesti 18 Pateropse 28 Flano

KRATS

Cisting tel (1164-2694) tel 000 23466

KONTUA 28 rijna 218 Ostrava 9

?!? To teda vůbec nejseš správnej pařan!!! Neznáš 🛋

SNY PŘEDKŮ

PAŘANSKÁ ROMANCE II

patství sv. Bernarda rozdělil pohnutý osud na dvě protikladné strany. Nad povrchem zemským se hrdě tyčí Kristův svatostánek sevřený kamennými zdmí ubytoven mnichů. V podzemních kobkách se tony varhan mísí s výkřiky bolesti a úžasu. Ve věčně tmě nejistotě zde zoufalí

vězní mezi vlastními výkaly tápají po zdechlých krysách, aby ukojili zvířecí hlad. Buh na tyto ubožáky asi zcela zapomněl, jejich nevína jim není žádnou úlevou. Plesnivý úsměv ďábla zahání vídiny ráje ztrácejícího se v mlžném snění kdesí úžasně daleko. Nahoře na zemí zatím ostrá čepel horizontu rozřízla zapadající slunce, jehož krev se rozstříkla po večerní obloze stékajíc po kulisách červánků. Vůně uschlého bodláčí, heřmánku a sena pomalu vitězi nad dusivým vedrem letního dne a bystré oko by rozeznalo i slaboučkou večernici, prvni předzvěst přícházející noci. Život mnichů v klášteře běží klidným tempem, slabý vánek čechrá jejich kutny, zpod šedých kápi se nese mumláni růženců. Přísný hlas zvonů svolává k večerní mši. Stružky mnichú se trousi ze svých cel, mihají se mezi stromy a opět mizi v bráně kostela, jejíž široce otevřená křidla připominají náruč Boží. Boj Boha a ďábla o nestálou lidskou duši je zde v plném proudu, pojďme se však podívat trochu stranou.

V opuštěném parku sedí ve stínu cyprišů osamělý mnich, jehož vrásky vyprávějí o stáří a prožitých strastech. Jako černý stín na šedém plátně přichází postava druhá. Dvojice se vydává k jedné z temných budov a tlumený hovor se pomalu ztrácí v ozvěné kostelního sboru. Kované dvoře zívnou do sametové tmy a nesmělá svice zajiskří kamennou chodbou.

"Poignot vypovidat musi!"

"Nesdílim tvou jistotu, bratře. Moir trpěl patero nocí a jeho proradná ústa vypustila pouze zkaženou duší"

Otec Fabios se zasmušil: "Nebude-li zbytí, přivedeme jeho ženu."

"Opět trpíš, otče?", změnil mladší mnich ožehavé téma.

"Ano,, příznal Fabios přítomnost střepů ve svých kožených botách. "Až hříšník zemře, nezapomeň připravit tělo do lože ruží", chmury se změnily v mírný úsměv.

Dvojíce sestoupíla po úzkém točitém schodiští a pokračovala chodbou, jejíž temné klenby m ztrácely v dálce. Ze stejné dálky uslyšel hlasy i vězeň, zrovna zavěšující přehnutou krysí kůží na výčnělek kamenné zdi coby váček zachycující skromné kapky vody. Tento špinavý ubožák býval kdysí člověkem. Jmenoval se David a jeho láskou bylo umění sochařské, jeho jemné ruce dovedly vdechnout do kamene lidskou duší. Kamenící z celé země vozili do jeho dílny mramorové bloky, z nichž jako z ořechů oloupal skořápku, aby našel postavy schované uvnitř. Unesen přesvědčením, že jeho sochy jsou žívé, často s nimí, jako pravý stvořitel, dlouho

rozmlouval. Svých kamenných žen se ptal, zda jsou spokojeny se svým bujným poprsím, jeho obří mu radili, kde uhladit kámen, aby svaly správně vynikly. Jeho podivínství se brzy rozkříklo a závistivcí začali rozšířovat pochyby o jeho příčetnosti. O nápravu jeho mysli se postarala církev svatá, která zjistila, že jeho duše je zkažena dáblem m zavřela ho do této kobky, aby se vyhojil.

Ve věčně temnotě se čas zbortil do tenké linky vědomi přerušované pouze občasným ukápnutím vody. Aby si zachoval čistý rozum, nalezl David ostrý úlomek kusu řetězu a rýpal jakousi postavu do stěny cely. Obrysy kamenného těla a kontury detailů kontroloval pouze hmatem, ve svém zoufalství uhlazoval každý detail, každý kousek svého díla s ďábelskou důsledností. Často s kamenem rozmlouval, oslovoval ho jako svou ženu, jejíž předlohu si v naprosté tmě zřetelně vybavoval. Dotýkal se chladného těla a ve vzpomínkách lámal přehrady času. Láska, na kterou vzpomínal, mu dávala silu žit, sílu čekat a poslouchat kapající vodu, na Boha ani nepomyslel. Nyní byla jeho pozornost upoutána blížícími

OBDOBÍ
ROZKVĚTU
SVATÉ
INKVIZICE,
ŠPANĚLSKO
1582

se hlasy, Jako tisic žhavých jehel zranil jeho oči první paprsek světla proniknuvší skulinou otevíraných dveří. Jakmile světlo pochodně odhodlaně ozářilo místnost, ostrá bolest se již nespokojila s prostory hlavy, ale vrhla se i na míchu a projela celým tělem. Tělo se zhroutilo na zem a vrátila se tma. "Oslepl jsem snad?", pomyslel si David v momentě, kdy jej dvojice silných paží zvedala ze země. Zrak se pomalu vrncel. Světlo,

před chvíli tak krutý trýznitel, se stávalo hřejivým spojencem. Zvuk zavíraných dveří předcházel krátký okamžík, kdy se vlhká kobka loučila s posledními paprsky jasného plamene. Davídův pohled na chvíli spočinul na mizici stěně. Z lesknouci se skály se na něj usmívala jeho žena, jeho poslední sochařské dílo. Její oči se otevřely, žhnuly jako dva uhlíky v mrtvé stěně. "Ireno...", dveře zabouchly odpověď.

Mistnost byla jasně osvětlena stovkami rudých svíček, na mučírnu vubec nevypadala. Davida spoutali uprostřed místnosti a dlouho se ptali. Zdálo se mu, že se ho zeptali snad na všechno, co kdy věděl. Výslech se táhl až do úplného otupění.

"Rekl jsem vám již všechno. Zádným ďábelským orgim jsem nepropadl, coby živá pochodeň jsem se svicí v zadku na černých mších nesloužil. Všechno jsou to výmysly z nepravdy."

"Ulev své duši. Davide. Pověz pravdu. Miloješ přece svou ženu nebo ne? I lásku k ní ti ďábel vymluvil?". Těměř šeptem otec dodal: "Doslechli jsme se, že měla s tvým řáděním lecos společného. Možná si s ní budeme muset také popovídat. Nepovíš-li ty, poví ona." "To nemúžete udělat!"

Ve dveřích se objevil třetí mnich s jakousi miskou, přistoupil blíž a přiložil ji Davidovi k ústům. "Píj,

přijde pravda".

Tekutina měla temné fialovou barvu s černým olejnatým leskem. Usta ji odmitala přijmout, ale mladší mních zkušeně donutil neposlušné hrdlo

polknout. Struktura mistnosti se zhroutila. Goticky klenutý strop se vyboulil dolů, jeho vrchol se skoro dotýkal Davidovy hlavy. Poté si klenba zcela tiše vyměnila místo s podlahou. Tmavé spáry dláždění nabídly očím svou zjizvenou tvář a odlétly vzhúru. Svíčky nyní hořely plamenem dolů, jako rudé jizvy plačíci ohnivou krev. Celý svět se začal pomalu otáčet. Pichlavé plamínky svíček se rozmázly do zmatených čar. Z očí vytryskly slzy, ústa vydala tichý výkřík - malý úlek umičený pocitem rychlého pádu. Pád se pomalu zmírňoval, až ustal úplně. Chodidla se snesla na hebký podklad, jemuž cit přiřadil pojem tráva. Rozmazané okoli se začalo zaostřovat a David zjistíl, že stojí na malém ostrůvku bujné trávy, na ostrůvku visícím v nebesky modré nicoté. Ječivý hlas přišel odníkud: "Vykřikní své přání, nech jej vyhřeznout na povrch. Možná bude tvé poslední, poslednítí,, intonuce přešla v pokroucený baryton: "Vykřič svá přání,, slova se ztratila v rozmázlém tonu. "Co já bych si tak mohl přát? Přízeň Boží?" bleskla Davidovi hlavou malá ironie, "Možná..".

Z dálky přilétala jakási postava. Davíd z ní s úžasem poznal svou ženu. Irena byla oblečena ve svatebním šatu, který si s nadšením šila již týdny před svatbou. V celé své kráse se zastavila v prázdnotě před kouskem skrovné země, nožky visící ve vzduchu. Vypadala nádherně, ale trochu ustarané: "Ještě musím nasypat holubům". Její úzké rty se káravé sevřely, "Občas přicházejí zlí muži a trhají tě z mého srdce", rozpažila ruce, sklonila hlavu a kývla směrem k hrudi. Sněhobílým šatem začala prosakovat krev, nejdříve nejístě, ale později s velkou vervou, barvíc drobné krajky doruda. Pomoz mi, Davidel...

Davíd udělal zmatený pokus dívku obejmout, přikrýt svým tělem krvácející ránu. Jakmile se však přiblížil, postava před ním = začala rozplývat. S tichoučkým šustotem se změnila v déšť uschlého listi, které slabý vánek navál Davidovi rovnou do obličeje. I když malíř "Podzim" krví nikdy nekresli, (jeho červená barva bývá smíchána ze zapomenutých letnich jahod, jeřabín a rudého slunce), tyto listy zanechały na tvářích muže temně rudé pruhy. Barevná závěj se dotkla jeho bosých nohou, usadíla se na husté trávě. Listy začaly rychle černat a stáčet se v malé homolky naplněné tmavou hnilobou. Tyto zámotky ze začaly hýbat jako malí červi. Svíjely se a rozvíjely ve své beznadějné slepotě, vznikly první shluky černých hmyzích těl. David ucitil žhavé bodnutí. Jeho tělo ztratilo rovnováhu I on přepadl do modrého nebe. To nejhorší však mělo teprve přijít, lidská představivost je hluboká studna. Od chvíle, kdy zdráhavě polknul drogu z misky, uběhlo teprve několik kratičkých sekund.

Mniši mlčky sledovali zmatený pohyb panenek pod

víčky odsouzence. "Iluze budou trvat několik hodin, až se probere, odveđte jej na vodni muka a zavolejte mne". Nařízení otce Fabiose viselo ve vzduchu ještě chvíli poté, 🗪 jeho kroky odezněly v dálce. Odešel do ráje, peklo a lidské utrpení ho již přestalo bavit.

Povrch skály byl dokonalou iluzi, trojrozměrnou projekci, kterou odhalil pouze přímý dotyk. Oči by přísahaly, že se prsty dotýkají mokrého černého kamene, ale hmat jasně rozeznal hladký povrch leštěného kovu. Otec Fabios se zastavil těsně před stěnou a poklekl. Zkušenými pohyby tjeho ruce zpola ponořené do černého kamenet znázornil ve vzduchu imaginární kouli, coby Zemi, zatímco s 📰 levou rukou pomalu otáčel, ruka pravá ji obkroužila v protáhlé elipse. Z kamenné stěny zazněl slabý výdech třoucího se hladkého kovu. Vnitřní svatyně se před otcem otevřela, připomínujíc mu mateřské lůno, do kterého se vždy toužil vrátit. Toto lůno bylo vyrobeno v budoucnosti za tičelem přenosti z čase, mělo své výrobní číslo, svého zesnulého majitele i nového nájemníka.

Pokoj byl poměrně rozlehlý, jasně osvětlený. Dveře se za otcem tiše zavřely, splývajíc se stěnou. Nastalo hrobové ticho. Trochu jiné ticho, než na které byl otec zvykly. V jeho pozadí hučely pro otce neznámé tony elektrické energie a klimatizace. V kruhové místnosti nebylo nic, by uchvátilo zvědavé oko. Holé stěny temné fialové barvy, strop i podlaha zářící bílým světlem, obojí protkáno černými žilkami. Jediným viditelným vybavením místnosti bylo "Rajské lože" - jednoduché, smolné černé lehátko visící bez viditelné podpěry asi metr nad úrovní podlahy. Jeho čerň byla tak dokonalá, že se světlo okolo zdálo být částečně pohlceno, zastřeno šedavým odstí-Linie lidského těla byly naznačeny lehkými ohyby na mistě vymezeném pro hlavu vystupovala leskiá černá konstrukce souměrných mříží podobná košíkům, které se v klášteře nasazovaly divým hlídacím psům.

Otec si nejasně vybavoval moment zastřený závojem času, kdy se v této místnosti ocitl poprvé. Za nepatrný přestupek byl, ještě jako nezkušený novic, uvržen do jedné z vězeňských cel, aby a samotě přemýšlel o svém hříchu. V mučivé temnotě tehdy nevědomky poklekl ke stěně cely a odříkával růženec. Pán Bůh jeho prosby vyslyšel a vedl pohyby jeho rukou tak, že znázornily tajný obrazec a lůno 🗪 otevřelo. Uvnitř nalezl Rajské lůžko a mrtvého strážce brány ráje. Musel to být zvláště urostlý

SNY PŘEDKŮ

muž, byl oblečen do černé kožené vesty modrých kalhot

z pytloviny. Jeho oblek nesl několik svatých nápisů, které si Fabios nechal vypálit do kůže na pupku a na předloktí. I když jim nerozuměl, m jejich svatosti nepochyboval. Byly to nápisy "Wildcat Jeans", "Hany, hany, Fuck's funny" a "Hell is open for everyone". Ostatky, pro otce svatá relikvie, ležely zpola zkamenélé na Rajském loži. Vybavoval si, že práce odstraňováním mrtvého těla trvala velmi dlouho a byla přičinou několika absencí na mších, po kterých obvykle následovalo potrestání. Uschlé pařáty mrtvého křečovitě syfraly lehátko a nechtěly se pustít ani pouštípání všech prstů. Seschlé tělo usadíl Fabios na zem poblíž dveří, ven z místností ho nikdy nevynesl obávaje se prozrazení. V poslední době používal pravý pařat trčící nad trosku světcovy hlavy jako věšák na svou kutnu. Do černého lože si lehal vždy nahý, jelikož v jeho představách byli všichni lidé v ráji nazí a on nechtěl být vyjímkou.

Před ulehnutím Fabios poklekl, pomodlil se a na závěr Otčenáše si hlasitě ulevil tím nejsprostším způsobem (paradox této lídské ubohosti a oddanosti si vůbec neuvědomil). Jeho tělo bylo Rajským ložem přijato s nejvyšší něhou u péčí. Černá látka obemkla jeho ruce i nohy, klin se posunul trochu níž, takže se nacházel v lehkém polosedu. "Psí mřížka" těsně obemkla jeho hlavu a krk uzamkla jakýmsi obojkem.

mava a kik azatikia janjinsi ooojaemi

Otcovy oči v tomto momenté již neviděly místnost, ale holoprojekci jakýchsi obrázků. Jeho vědomí zkušeně šmátlo po obrázku zobrazujícím injekční stříkačku. Ikona injekce se zvětšíla signalizujíc spuštění podprogramu. Z ohybu lehátka v místech, kde spočívaly mužovy kotní-

ky, vyjely dvě tenoučké jehly a jemné pronikly do naběhlých žil. Chvili muž vypadal, jako by klidné spal. Za několik sekund se však jeho tělo stáhlo v křeči. Oči zmateně bloudily, prsty hledaly oporuve vzduchu pod lehátkem, kdyż nennály nic, otevřela se ústa v usilovném výkřiku, jehož zvuková složka byla dokonale odstiněna mřižkou. Zustal pouze drastický škleb otevřených úst a nepatrné křeće. Jeho vědomí se řítilo nekonečnem ke svému ráji. knleidoskop bílých květů poletujících v planoucím obnise stahoval a vystřeloval velkou rychlosti mimo zorné pole. Míjel mésta plná oběšených lidí, proletěl jakýmsi mohutným kostelem, jehož

podlahou byla rozkvetlá louka, kde si déti víly věnce. Jako pták řitíci se ke hvězdám minul v modrém přítmí neční poušť posetou tisíci vysokými kříži - každý z nich pyšně nesouci svuj bílý květ: ukřižované dítě n věncem kopretin ve vlasech. Velká ohnivá exploze zastínila tyto víze svými rudými jazyky, hustý dým jako dáblův výdech zastavil čas. A když i ten m pomalu rozplynul do krásného bílého dne pod modravou oblohou, otec již věděl, že m nalézá v ráji. Skupinka rozesmátých nahých žen se bavila

u malého potůčku modelováním postav z průzračné vody. Fabios z vznesl z letél vstříc nabízeným rozkoším.

Dvé maličké jehly tiše visely z rudnoucích žil. Ruka s vytetovaným nápisem poklesla do černého sametu, ze svatého besla zůstalo na denním světle pouze slovo "Hell.".

Svatý muž m prožíval extázi koncentrované nenávykové drogy LSD-D2. Jantarové oči posazené v hloubi černých dulku nehnuté hleděly na Rajské lehátko a jeho nového obyvatele. Skutečnost, že po informačním krystalu zahnilém v žaludku zde přitomné smrtky s uštípanými prsty pasou speciální jednotky CIA kdesi v daleké budoucnosti, byla několik světelných let m hranici zapomnění.

"Vypadá to, že se probouzí", poznamenal mnich nad ležicím Davidem, "Rychle, chyť ho za nohy".

Dvě postavy táhnoucí lidský pytel vstoupily do temné chodby. Po chvíli klopýtání dorazily ke kovaným dveřím.

"Klíč!", rozkázal přední zadnímu. Zadní pustil odsouzencovy nohy, vytáhl z kutny zdobený klič a nahnul se
k prvnímu. První se pro klíč natáhl a David využil své
chvíle: skrčil nohy a kopl zadního tak silně, že překvapený mnich odletěl několik sáhů daleko a zůstal ležet. Jeho
ruka upustila klič, který zařinčel o kovové dveře vzdáleně cely. Než se první mnich zmohl na výkřik o pomec,
utrhí mu David růženec visíci u pasu a stáhl mu s ním
hrdlo. Chvíli držel smyčku pořádně utaženou, aby mnich
příšel na lepší myšlenky, poté sevření trochu povolil.

"Kde je moje žena?"

"Budeš se sasamažit...", smyčka zastavila tok prázdných slov.

"Mluv nebo të zadusim a tvůj přítel poví, co potřebují vědět".

Mnichovy špinavé prsty se zuřívě snažily uvolnit těsné sevření, drásaly vlastní hrdlo do krve. Spolu se slinami vytěkala z úst zoufalá slova: "Čtvrtá cela vpravo od ... od schodiště, gchrrrg ... klíče v kutně!".

Pádná rána do týla chroptění umlčela. Zazvonily klíče a David zmizel v chodbě. Mnichovu zpověď dokončovaly sliny.

"Ireno, jsi tam?".

"Davide!"

Třesoucí se ruka rychle zkoušela klíče v zámku. Západka cvakla a dveře povolily. Muž zena se našli, přitiskli se k sobě, zrychlený dech se slíl v jeden. Ach Bože, jak..., David zastavil vzrušená slova: "Tíše, uslyší nás, Namísto dlouhého polibku proklouzla dvojice dveřmí z rozběhla se chodbou. Oba se však brzy zastavili, jelíkož ze schodiště zazněl zvuk sestupujících kročejí. Někdo přícházel. David se dlouho nerozmýšlel,

postrčil dívku do nejblížší cely a tiše zavřel dveře. Přitiskli **m** k sobě **n** čekali. Kroky se pomalu vzdalovaly chodbou, nastalo ticho přinášející hlubokou úlevu.

Digitální časoměr vydal pokyn. Jehly lehce opustily lidské tělo malé ranky byly ošetřeny mikronáplastí. Fabios, ještě zpola omámený, sklouzl z rajského lože a natáhl si kutnu. Liným pohybem se dotkl stěny v místě dveří a ta se před ním otevřela. Protáhl se m zívl.



Z otvoru ve stěně na něj překvapeně hleděla dvojice mladých lidí - urostlý muž a hezká žena. Fabios jim slabě pokynul rukou na pozdrav. Těsně po probuzení byly halucinace častým průvodním efektem. Mladý muž k němu přistoupil a jemné ho pohladíl. Pak byla tma.

David si promnul klouby po tvrdém úderu a v duchu se pochválil, shlížeje na Fabiovo bezvládné tělo.

"Ani se nebránil, zloduch,..

Kdesi zdálky zazněl hlasitý výkřík: "Uprchli vézni!... Ze všech stran se sbíhali mniši nesoucí výkřiky a planoucí pochodně. Dveře ve stěně se začaly pomalu zavirat. Aniž by si David uvědomil proč, uchopil Irenu za ruku a vtáhl ji do osvětlené místností. Pohled na venkovní svět se ztenčil v úzkou škvíru, která rychle zmizela úplně. Lůno se zavřelo, místnost se opět stala celistvým kruhem bez východu. Irenin zrak sklouzl z lehátka zázračné visícího ve vzduchu na sedici mrtvolu. Vedle těla bylo u zdi pečlivě seřazeno deset uštípaných prstů. Dívku opustily smysly. David položil její bezvládné tělo na jediný viditelný předmět, na černé lehátko. Posadil se ke zdí naproti smrtce a urovnával si běh události, myslel na to, jak se zabezpečit proti pronasledovatelům. Na celém světě však nebylo nedobytnější pevnosti. Speciální slitina časové buňky byla vskutku tvrdým oříškem, jehož jediným louskáčkem je laser a na ten si lidstvo ještě pár století počká. Nad hlavou dívky se potichoučku uzavřela černá mřížka.

Irena snila zvláštní sen. Ocitla se v neznámém světě plném barevných obrázků. Jakmile na některý z nich upřela svou pozornost, jasné zazářil. Její mysl se zastavila na obrůzku ukazujícím noty a houslový klíč. V ten okamžík se celý sen změnil. Uvíděla spousty drobných nápisů na černém podkladu. Bylo to nejspíš jakásí jména. Náhodné se zamyslela nad zvláštním jménem Vangelis. Z lemování lehátka vyběhli dva kovaví brauci a rychle zmízeli v dívčiných uších, zazněla velkolepá hudba. Obrázková krajina se opět vrátila. Irena četla neznámě nápísy omámená zvláštní melodii, jeji mysl rozsvěcela a opět zhasinala obrázky označené GAMES, SEXBASE, POETRY, WINDOWS 7.0. Obzvláště zajímavý byl obrazek hodin, jejichž ručičky byly svázány na uzel. Jakmile na něj upřela svou pozornost, objevilo se opět černé pozadí, tentokrát s mnoha číslicemi a nápisy. Spousté údajú dominovalo datum 8. July. 1582. Pod nim bylo serazeno několik dalších číslic, z nichž poslední dvě se měnily bleskové, číslo od konce třetí se ménilo pomaleji, dalši čísla jen občas. Vlevo a vpravo visely červené šipky. Irena pomyslela na šipku vpravo a některá ćisla se začala horečně měnit. Datum se zastavilo na 14. March 2190. V popředí se objevil nápis BEGIN TIME TRANSFER? a písmena: "Y, a "N,.. Dívka se zaměřila na povaly kovové spoje s červenými výrobními čísly. písmeno "Y., které bylo lemováno duhovými barvami. V ten moment se číslice rozplynuly. Ucitila pevné sevření na rukou i na nohou, polil ji pocit velkého horka, který však rychle zmizel. Otovřela oči. Byl to ale podívný sen.

Orbitální stanice Twenty-three, nadnárodní zona, jim... leden 2101

Přísný hlas oznámil: "Zvláštní blášení: Jednotka XD-SCOUT, identifikační číslo 569993276 byla zajištěna v časové hladiné patnáct. Nadčasovou zónu naposled opustila 11. 4. 2075 s recidivistou Rutgerem Kroitzem na palubě. Hledaný subjekt patří do skupiny nebezpečných překupníků s kradeným softwarem, může být těžce ozbrojen. Jednotka byla zajištěna proti dalším časovým přesunům a transportována do pancéřového doku F.,

Z nosních dírek muže vystupovaly dva kovové řetízky

zavěšené na kroužcích v opálených tvářich. a jeho levého ramene bujně rostl trs světle zelené trávy. Muž přiložil laserový řezač k lesklému povrchu časové buňky.

Séf si naučeným pohybem posunul sluneční brýle: "Dávejte pozor, hoši. Jakmile se objeví, paralyzujte. Pokud bude někdo zlobit, rozstřílejte ho na kusy. Opatrně s tím laserem, Mario, pěkně pomalu...

"Už to skoro bude šéfe.,,

"Přípravte si bouchačky a nezapomeňte se usmívat, Ne, aby někdo pálil příliš brzy!,. Vojáci pozvedli ruce s implantovanými hlavněmi. Jeden z mužů se zamračil na display zabudovaný v jeho zápěstí. Natáhl ruku, zatnul pěst a stáhl sval. Točivým pohybem si odšrouboval špičku lokte. Ze vzniklého otvoru vytáhl kovovou kapsli a zasunul dovnitř novou. Otvor opět zaklapl a trhnul rukou prudce dolů. Celá operace trvala několík sekund. Správný voják musí umět rychle nabíjet.

Kovový ovál odříznutý jasným paprskem zařinčel na mramorové podlaze. Automatické pušky (ruce) se samy zamířily na dva ustrašené obličeje v zpčernalém otvoru.

ORBITALNI STANICE TWENTY-THREE, NADNÁRODNÍ ZONA LEDEN 2101

Tváře ozbrojených mužú se stáhly ve znechucené škleby, ohniskové znměřovače zajely zpět za jejich očni víčka.

"Zase opice, všichni půjdeme na infekční, já bych do toholo, rozčilil se muž s černým haretem, který byl složen napůl z kovu, napůl z musa.

"Jakej kret vůbec muže dát časko na hrani vopicint, sakra,, pridal se robot

s náušnicemi. Vojáci zajistili pušky a začali se rozcházet..

Opice si padly do náručí. Mario ukázal palcem směrem k dlani a plaminkem, který se objevil na konci jeho ukazováčku si zapálil cigaretu. Mlěky sledoval opičí polibek. Z neviditelných reproduktoru se ozval ženský hlas "Zde sanitární středisko: Dok F byl uzavřen z karanténnich důvodů. Odložte si šaty a postupujte podle standardnich procedur,

Odněkud zavoněla dezinfekce.

Séf si sundal brýle a obrátil oči v sloup, namista bělma se v nich zaleskly jemné mřížky. Začal si rozepínat košili. Kůže 🗪 konečcích jeho prstů byla trochu odřená a prosvítaly pod ni tmavé plochy. Jeho hruď byla porostlá hustými chlupy, z opálené kůže na mnoha mistech vystu-

Irena ležela vykoupaná a navoněná na široké posteli, jeji tělo obejmuto tmavými poduškami. V místnosti bylo příjemné šero.

"Kde to jsme, Davide? Co to s námi dělají, nerozumím

"Nevím, ale myslí to s námi dobře...

"Buh stal při nás, měli jsme štěstí, že, Davide?,...

David neodpovídal. Stál nahý u velkého okna, které zabiralo celou jednu sténu a strop. Venku nebylo nic neż černá obloha se spoustou hvězd. Cas od času prolétli v zorněm poli zvláštní kovoví ptáci nesoucí rudé pochodně. Hvězdy svítily jako tisíce zapálených lampiček. Brzy se k nim přidaly ještě další dvé. Byly to hvězdy v Davidových očích, jejichž otcem byly Slzy a matkou Fantazie.

ANDREW, obrázky Luke

PERSONAL NIGHTMARE

nčekávání... nedočkavý šepot.

a commi me zu všech stran ozvou jasne fentáry a jejich osity siek dosáhne snad 🗱 🛍 nebe. Redostný pokřik a hlahol bujnoho vesell, tříkrát sláva (sláva, sláva, sláva). Ifiktál huta fhurá, hura, hurá) a další a lesta ргојвуу надозін. 🔀 🖼 на зе buda podávat sampaňská Ale lo **250 mas** důležitě. Důležitý <u>st</u> důvod těto radosti. Ane, další hra byla pokorena! 🗷 🚥 jen tak nějaká tyra. Nační umus náz po nékolik měsiců MERES v paších parenskych myslich Rady probdělych naci jeme aza našímemitary stravill bezvýsledno Naciosti az mim ozval negtyrdši e nejlyrdších, maze nad parany a ulavil nasim dusim a resonantele hay PERSONAL NIGHTMARE oppositi mozi hry nejnovější Návod však uverej Aujamo a principu a z (999) and adolania comes kousku software Užijie w tody s Russ jedon z prvních horrorů buse ACCOLADE/HORRORSOFT Bill pozoa Hra az urdona pouze pro 🕬 🖛 slinymi nervy (ostalms. wild me slabblimi nervy svoje počilače uz samě dávno prodah pozn red.)

DEN 1: Nn Inchiku dostanos kliče od Vatupnich dveří Marie si je nghayaj Jdi naharu 🖼 💯 pokoju u zbav 😘 přebylečně BRORDRAW WARREN Springer PUT TIE IN WARDROBE COM MARGRORE IN WARDROBE WARDRO-BE) Vriif an dold a u second vychodu will počkej, dokud nauslyšíň podívny zvuk (tenhío zvuk mi. wsam proč. připomíně nutomobilavou natradu. Jest uvidímo - pozni red.) Vyjdí usici a patós en pohladom na tolo umfrajicího Jimmyho Blandforda, "...jak to jen mohla znskřeholá nebožák n odoboro se na mentresi. Alterna lody joho klíč, alla a z misto nehody také zlomenou značku (TAKE SHINNY KEY, TAKE HOLL OF FILM, TAKE THE BERPLATE) Rychia im visi piednimi dvaimi de baru a z kabálu me věšáku se minára pujeit klič (TAKE YALE KEY HEAVY JACKET) Pokud nestihnos ukrasť a

was se vrati Mr.Roberts z mista něhody máš ješté šanci okolo páté hodiny, kdy Roberts odjíždí taxikem domů. Jdi na Západ ME IWY MODERNOU. 2005mkni dvete kličem mrtvého Jimmyho a rychle dovnitř (UNLOCK DOOR, Maria V kuchyni se sistem 🚾 termo komocy a pod swesse (21) najdaš prūkazku 🖚 vyvotavani Intograli, (LOOK UNDER TABLE. NINE MAGAZINE TAKE VOUCHER TOTAL MAGAZINE) - mimochodem male je snad jedna z nejhorších manufact v dějinách počitnésvých tom vůbec. Kdo ma pořad men pod stútil - miem me Vyjúzahredy a z zahradnim domečku strene meste (TAKE SECATEURS) kladivo (TAKE SLEDGEHAMMER) prousek (OILSTONE) a panci (TAKE MALLET) sem se přebylačne VARY (REMOVE HANDLE

man nevi...; Jdi do mana (REGGISTRY OFFICE) a kilhave / kabatu (YALE KEY) otovh dyafe fUNLOCK DOOR OPEN DOOR! Otavili seems of hračka Sama vádět kdy 90 Color of the state ge kdo chybóli zrovna s karen mare deposit - see podi DATE NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN NAMED Navol Bassages (DIAL 1615) a za sajio vozmi dokumenty (TAKE CERTIFICATE) THE CAS OF MAKES VYCHOZKI en romantické misto Jdi em

MALLET RESE PER

LET) a rychie se vrat en mann

ukci, než se vrati truchlici vrtova.

(founds amount or whising se-

svým milianova, ale to jestě

hfaitov do chrámu, v zadni milajemná otovn suplik (HIT WITH RESERVED. a vesmi si kito od vikarstvi WIND VICARAGE KEY WIND this az gred vikarstvi a topposition dvote (UNLOCK DOOR OPEN GOODS IN schodech rychie nahoro a chevoj so lady jako dinne manual tady joi simila mrtvy kněz lie! prace typy where the swem detském poklat poklat , LEXAMINE WINDS TAKE MEMBERSHIESE ISLAND, EXAMI-ON DESCRIPTION TAKE SAVINGS BOOK. SINUP THE ASURE ISLUMNI BURN do obyvacino preside a vina le tvoje TEXAMINE SMALL CHAIR TAKE WOOL) Predsin aug

s toutile zdi 🍱 To fined zpatime Sk krát HIT 20306 WITH HAM-MERI Table žena byla kdysi jistė krásna zazdrváni zaživa je ууротов забачов 🛰 🚟 🔐 právě začiná, jediným způsobem, jak zéskat knihu 🖚 zluh-Fukov mrtvoly 🛍 speciální chirurgicky zakrok MININ F1N-MEMBE WITH SECATEURS! Marchael Commissional Ionihu a Sound se moditibu (TAKE PRAYER BOOK BRIDE PRAYER BOOK. BRAYER BOOK!

was the state of a velkemo krizi mine vehodem do krypty Spravný muž nevyjíždí bez ochrany miche ne ale piece proti opirómin - pozn red) - seber asaranan česneku LOOK IN WEEDS, TAKE GARLIC: Vyprav so do rodinno arypty MARIE SMALL probôto: na kurum salo a **susuki kunde na** rakyi MINERAL MARKET VILLE & BURNEY. VSUCKLE COTTAGE SINIE mistni čarodějnice Odlož si nepotřebne a hlučne věci SERVED DROP (RESENT CASE DROP HAMMERI z vyde) = po schodech nahoas Otaví 2002 a potichu vějdu Potés se protection na maria DAME AND STREET BEST Greenwood isosifenice minimum Guylaunber Threepwoods / Death WILY ISLANDU - pozn red.) a constant of a kricu month of the BRIDGING ALICE RESERVEY) Zapamatuj s. storė čarodėjnio MO MENS KAZDA SPRAVNA CARODEJNICE RE POD POSTELI STAFLE!" Sebor Static UNDER BEDI spatky no chodbu, savir dvere-CLOSE DOOR) a polož štatie (DROP LADDER) Vyspinoj nanoru (CLIMB LADDER) atavi: avete na púdu (OPEN OOOR) a vylez minds CHICAGO (S. INTENDERNO ANCI - CO. no management Aby se more and divisa bittibili pobavila, proved akci: TAKE JUG FILL MAN STREET POUR WATER MERCHING Judy HOMESTE CHAINS) a promote men se violit pro svoje véci Oligies is vyhožolómu slevnou CONTROL CONTROL O POČKEJ UD 23.00 mi odejde zahradnik V partie (a 40) (co par no minut pripomina - pozn red i TENTE THE (MINISTERN FENCE TAKE STAKE) Pokrečuj ma costé a až se setkáš a pokem proved smuthou exekudi

(HIT WERE WITH STAKE) Přeskoč díru (SWING QVER HOLE) a vyjál nahoru Prozkoumej kabát mrtvěho (EXAMINE OLD JACKET) A MARKET TO BEST (TAKE SENSITION) THE SE CHARGE V KINDS WERE U.S. rodne hospody. Před spanim ještė dama hygieny, = kuchyni im azzini pollergeisla (PUT PLUG IN SINK) a z pomi-🗷 vytáhol maty Miček (LOOK IN MINISTRAL MACHINE, TAKE TROUSERS FROM WASHING MACHINE, TAKE KEY FROM TROUSERS, DROP TROU-SERS) V bam seber trumpetu (TAKE BUGGLE) a jdl man. Dobrou noc!

DEN 2:

Jdi do pokoje Mr.Jonese, gasi-THE PROPERTY & WHITE ZICAGO (TAKE MIRROR) V pokoji EXECUTE INGRAM TONY SERVED. son proved zhruba toto LOOK PILLOW TAKE DIARY BRIDE DIARY EXA-MINE DIARY Samozfojmo ERRE mil kliček a Tonyho kal-Jdi ke garati a a Rest vyndej william mili značky (LOOK IN BIN TAKE NUMBERPLATE SUMMED WEST Veechny dakazy e prohnitozii **ezericia** opyvalelwas an attaznikovi (GIVE DIARY AND MEMBERSHAM, IN SEC. MINE NUMBERTPLATE TO POLICEMANT BE posté : vyber uspory / with (GIVE SAVINGS MILLS TO POST MISTRESSI a kup známku (BUY STAMP) Z maksimmu DRING ODDIKU ILOOK AT DIS-PLAY SMOKEN TAKE ENVELO-PE FROM DISPLAY STAND) VID! (IMM (ADDRESS ENVELO PE PUT IN ME ENVELOPE PUT MINIBIRED IN ENVELO PE. PUT STAMP ON ENVELO CLOSE ENVELOPE) a před mežine zástku hod 🖼 schränky (PUT MINISTER III)

MAILBOXI Vyprav se na hibliov do kryply Dokta až k rakvi a počkej, až so probere mi majitel Utikej před namen of the party. Se ke valueam dverim krypty Zabíjeni . upirú je úžasná legrade (REF-LECT LIGHT WHILE MIRRORI Dnes 📾 čeké už jeh schúzká | 5 married fillers and the byt. wz 12:00 před Bulling Mr.Mason & předvede svoje ; nové auto (mile) před autom (E), a když ama vozidlo blizko uskoć IIII Opskuj několikrát

dokud nebude Mason pryć Viez do auta a seber kliče (GET INTO CAR, OPEN GLOVE BOX, TAKE SET OF KEYS FROM GLOVE BOX). Wat se po sveho pokoje a jdi spat Až se b v noci **with this** a malých vojáčcích zatrob na ústup (BLOW BUGLE).

DEN 3:

Po příjemně strávené sem vyjdl před pokoj. Najdeš tady kočku Tonyho Donaldsona (LOOK) Proved ledy nasledující akce. DROP WOOL, TAKE POPGUN. SHOOT POPGUN. TAKE CORK & koupoiné vyčisti táhov (CLEAN BOTTLE) Coldi do kostela a sloupni si plad sochuandôle Pomodil se a sober MERCHANIC SIZV (PRAY, PUT TEARS IN BOTTLE, PUT CORK IN BOTTLE). V garáži našeho ofitete Masona prozkoumej dokumenty (EXAMINE OLD PAPERS, EXAMINE BILL. TAKE BILL) Nokolik dalsich akci EXAMINE BENCH, TAKE SPANNER, PUSH NEW BUT-TON. CLEAN SUMP NUT TURN SUMP RIME, PUT OIL STONE IN OIL, TAKE OILSTO-NE) HIS RESIDENCE COTTAGE. kterou odemkneš Masonovým kildem 1 cessas sasista WARD-TAKE ROBE. V obýva-THE POROF EXAMINE SMALL BOWL TAKE NOTE FROM SMALL BOWL III by pur diesok stalks

DEN 4:

a promi baliček izi Mr. Johose TAKE PHOTOS, EXAMINE PHOTOS). Nojdi abržanta a předej um další důkney (GIVE) SICHERER, GIVE NOTE, MINE BILL) Pro postední bitvu bilest mit nasiedující předměty HAMMER, BOTTLE

Počkoj na otovieni bnru

MALLET-HANDLE, ROBE, SIM STONE, COAT Dold do EMBROUGH HOUSE a počkoj RE 23:00 Hozbij mauzoloum (HIT MAU-SOLEUM WITH HAMMER) a voidi Naosifi seketu (GET AXE. PUT DESCRIPTION AXE

WEAR ROBE, SHARP AXE WITH OILSTONE) Naidl vychod (MOVE COFFIN), Jdi ke dveřím a počkej do půlnoci Násiodul knôzo Až se us obrazovce objeví zpráva a tom io jai znovu patkat svého otca proved radikální 200 (HIT ACO-LYTE WITH AXE) a braiky n čettem ukonči rázně svěcenou vodou (HIT DEVIL DANS BOTTLE). Datši horror je za



City na Amigu

Try zadejle Militaria.

Zwastni dienaiska KIDKICKSBUTT MINURAL INDE nezranitetni, pomoci Mavesy F9 se lesses at 2 Action of the state of the stat na missi levelu s

Indiate Jones IV ACTION

yypada mass mass 5 cc →

Na titulnim manufa napištė NIGHTSHIFT.

během hry se skrčte (pashch dotů), zmáčkněte klávesu P a současné ČTRL a HELP. Hurá, nekonečné životy.

Supirtinia.

hódy pro 1.svét: Illiani. 447464, WW6000. 2.svét; 2. 000001. 984448.

77444, 3.avět: @###N, 882311, 332 4.5vět

4000001, 818234, 200094.

5.avel: 452234. #84847, 383772, ***********. 6.evět: 387211, 1988

017632, 398112

kódy do lednotlnych misí:

mise 3 Embassy city TLJTOAG mise 4 Nuclear storm (EFFPEL

Wie KVYPPHM

Adresy pro Freezer Country Country

Počet penéz si nastavie pod agresou 15287

ther of the Wilhelder

Whise was the expense. as moc asser Zádný problem. upravte si je eraiši semberi pari násiedujícím tesevenik.

1. postava: C6783E 2. postava: C67198 3. postava: Emilia II. postava: listikali

5. postava: C675A7

6. postava: 067701

100

MEP ASSESSED parally as a maintainer chilestat pod adresou alitem.

TIME trochu energio vašemu hrdinovi můžete pod adresou MF50. a aby pro vás pracoval i se 📟 zařídí pod adresou

Marie Committee

Přední ochranny štit si obnovte un adrese C4B35F a zadni na 10 mm 1.

Na museu illil se dá zvýšit počet náměsičných uličníků.

Courte Marie

Casové problémy se vyřeší pod adresou and a energie prvnihráče se reguluje pod militi. sou C5934D a pro drubeho C593CD

City na PC:

Level 100: HOLLAK Level 200: ALLOAK Level 300: UGWIAB Level IIII SUAFAK Level 500: ITABAB

Level 6001 NELLAF Level 700: CCEGAT Level IIII SEDMIT

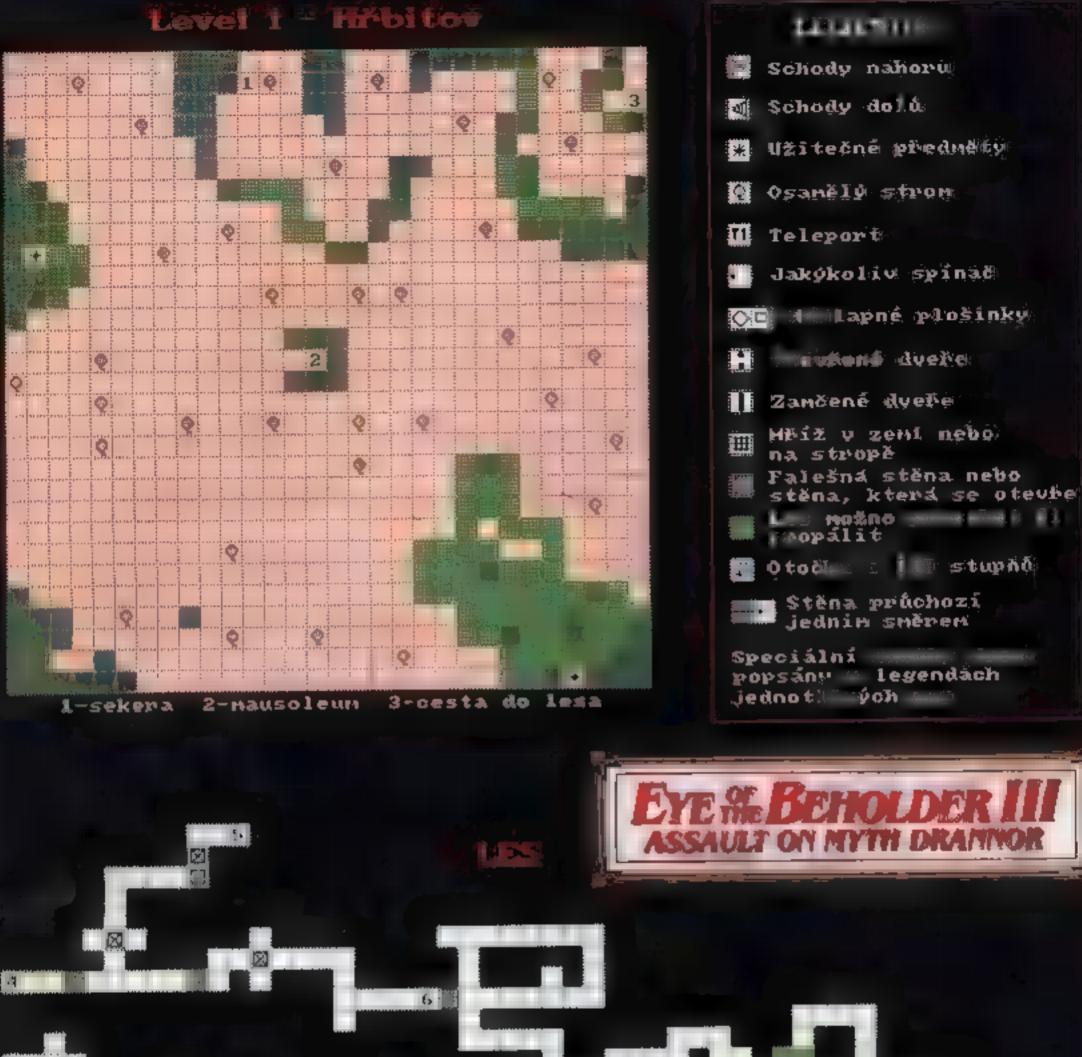
Level IIII WEEK

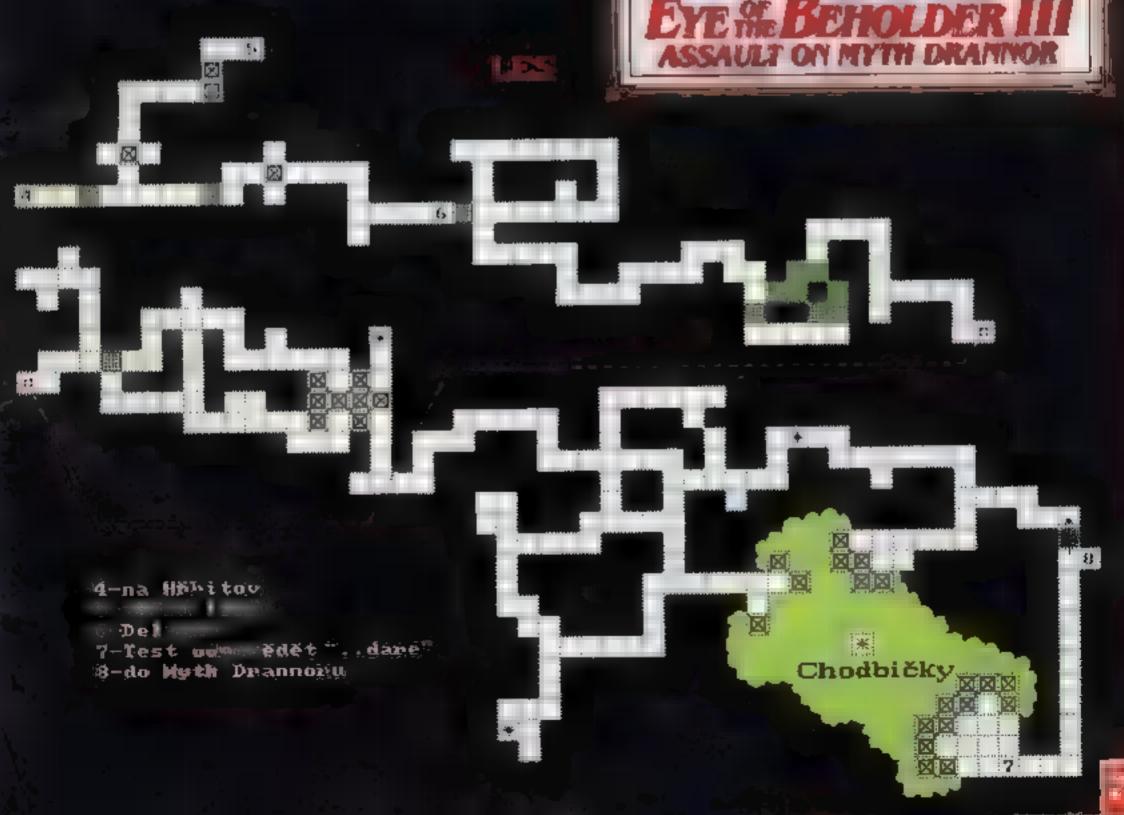
Profiting Cole Count PA Jestii chcete pořádné zrychlit vaš mis, zmáčkněte klávesu T.

Product of the White Con-

Level 3: NUGGETS Level 4: BOUNCING Level 5: BUSTFOOD Level # REDOWARF

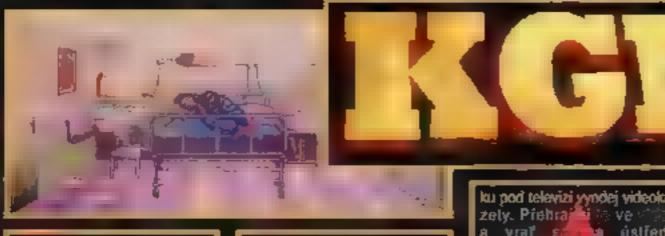
City do tohoto čisti připraví SSC. www.oldgamas sky











pravdu tuhá věc, tohle KGB. Jen tak dál. Tuto adventa-

jame hráli skoro půl roku, než zařvala. Dobně nelidaky obližná, úžasně dožilé a komplexní inklky se táhnou veškerým děním, jediný špatný pohyb a můžete si hru zahrát

Třetí úkol představoval úplná: muka, dvakrát jsem přišel o pozice. Jednou mi ukradli si sestra hráta s magnetem. Hrát

záležitost, ale o KGB to bohužel neplatí. Střežie proto své pozice jako oko v První část návodu jsme vydali spolu s

Jeliko e však dohran uda mimotádně oliskuje me fesu prvních dvo znova a pro

OKOL

Jdi da kancal 🏥 mriye prozkoumáv-. Nation ... ze sluchál ilit. dolary a baterio. his sestro zabila neš mikrokazetu. Jd. před atrážného o kilček ke kabinetu. Z kabinebi vyndej malý kazetak. Prozkoumej vlož baterie a kazelu do kazelofonu a venku vrať klíček strážnám: di domů a proyckem, ze sycho pokoje 🦠 🦠 📜 (alši dolary a civijni obtek. Vrar se do ústředí a podeji

ÜKOL 2

odpováz "Hollywood...."

šeni Voviovovi. Na otázku

Jeď na místo ak obytného bloku domovní barem). V pry

vstup a venodejín vstup a venodejín p a a škrtní první skrtí pozij skrtu na krabičku). Poznoumej místnost a naleze-

ný přívěsek "Cliphoard" si vezmi. se do petra obytně částí domu, obleč si civilní šaty a zaklepej na dveře 7. S divkami opatrně mluy o sexu a o sousedech. časem se dozvíš důležitě informace týkající se nájemníka byte 6.5. Vystamed a ijemniky toholo bylu a přesuň se do aparlmentu č.4, kde pořádně vyzpovídej dedka. Opět do prvniho petra, zem a vejdi do bazu. Promker renych náválávníků e joi a nimi před dům. Než tě

slači zablj Lyonku seber mu Télo mri vého Lyonky odtáhni a schodo koše vpravo na ulici vpravo od baru a páčid vylom druhé zamčené do obcarou projdi pokojem do obcarou zalivení

pan valup do pokaji d

tom: Pokracie pokoje s prozkoumej skrinku a seber bily papik bravimi dver mi, prozkoum desky, ve klerys

sklinė a vylo

v malég bekés na smrl Prozi lalezeny odposlouoitavac čeks na oricatod devčet s n nemkrv s nepodáve míri

a ukaż mu rozbity women chavac Prozkowne bzucak

nad dvermi a az ho americar iodpoli, zavolej Pmu I tokain a že

pusti z pokoje prkoc na na po odchodu americana se schovej pravo (door B). ooke svaloch perio a zaútoč na něj.

Prohledej ho a seber mu revolver a modrý papír. Modry papír vrať do Vertovi. Billý papír vrať do Jel ho malezi. Joi do vedlejší mistnosti a ze suok

ku pod televizi vyndej videokazety. Přehrají i ve a vral s a úslředi. Galuškino třeni, že máš do Laningoudu, Lagoda pod viternoon sust to mala.

Ten daisi diva ukoly se

roteju Gostinica Idéle do koupeiny a jakmile zazvoni lelefon washin do koupeiny rozsvitte i prozkolimejte

svélic zavojejle českomuze som kuje 197452 7. večer si som da schola kujiv alejčiza hotelem i Nej

here ukazie nazim v příznam ktere ukazie nazim v příznam prvním palie vazna bym kracie podíval do podíval do schoveje za strom a čakojie až přijdou muži

skladu. V momenté. Jdy bude zadávat číselný kôd na olevření dveří ho vylotte. Počkejte, až vyjde ven, běžte k číselníku a zadejte číslo, které i til. Uvnit prozkotmejte stůt,

asberte ku řík a prohládněte si tite j zpět do kuříku a tan položte sa stůl. Projošte do kancetáře na konci skladiště a schovajte zde odposlouchávací zařízení. V místnosti předeště položte zapnatý (!) nahrávač hovoní.

Odblokujie okno a vratle se skladištěm ven na ulici. Vstupte do ba na toaletu a okenkem prolezie do zadi utičky. Počí příjede automobil, vlezie zpět

až si na loaletě někdo a jděte do prvního patra batta do skladiště a v zadním skladu "Back schovejte za

agent a provide vás do dále, až vojde ven a aniž byste si

až vyjde ven a aniž byste si brati nahrávač hovorů, přelezte přes střechy a barem vyjděte na ulici před skladiště.

očkejte si na agenta vycházatvo ze skladu a špehujte ho vem až k hotelu Sevemaja zda. Vslupte dovniti a siecujta agenta. Uvidíte jeho ku s Agabenkem. Až

strážkní bo ukažte

odpolene za kou pu corazi znov komie gomluvi postom v z anceláři. a sluchátka posto nebudele schátka komie

přeběhněte přes siřechy
paremi na ulici.
psinica,
do uliciy vievo řechle zastavte na postechněte si všechny
rahrayky

V 7:30 vás pom b) Agabekov V 7:30 vás pom bo Savinkov před vom do hotelu Gostinica. Jděte s do pokoje. Prozkoumejte mrivého chlápka, klerého major vásohno ho oberte. Oblečte si ubožákův kabé a do skriné a zavolejte na tel. čislo, Odpovid 2)No Zhasnëte svëtlo, pockejte, až dorazi a pozvëte

a zepta akce. Všechno mu popravdě vyklopte, odejde

něte mrtvé tělo do pokoje spíciho muže a vyhodle ho z okna (myslím mrtvé tět – spáči neradi člétejí) i Chlésia.

nahote kdo padněte mu
kolečkovou mil z recepce.
ve melem do télo židie
mrtvolu. S mrtvým
mroou jedlo doleva a až
bide hodte ho
s vozlkem do kanálu. Vratlo
se do pokoje a počkejte na

Daiši dobrodružství vás čaká v holelu Sevarnaja Vydejta se tam baru. Promiuvta si a Nalašou

Tamaru, Tamare Joknolo, żo si jují velkorysé na sexuální orgie V tulo dobu by měl do baru dorazit agent Greenberg a Wallace, Promiuvte si

ii poża-

dejté o dolary. Vrátte se do baru, popovídat si s Greenbergem. Na jeho dolěrce olázky povězte, že vaším dřízem je Savjenkov, že byli sickle

opová neznále. Na zílcine si s nim domiuvie
chôzki smaře ukažte dolachôzki smaře ukažte doladí vás na pokoj.
a "dvakrát ji řekněle, že choste jan promiuvit Zepteřie ja ji, jaký jiný
poko tomo notalu používá.
za pema že užívá

hem do čtvrtého pa odplaře ženu dolaty a všruje do







pokoje 416. Ze stoku seberta se do zrcadla a rozbijte no popelnikem. V pokoji najdete lotografil, kterou si vezměte s sebou. Vračte se do svěho pokoje v hotelu Gostinica.

hovorů apněle na hlasovou aktivací, položile je do postele a iděte vás vzbudí Chapkin vás do koupainy s timysty vás zabít. Na jeho olázku odpovězte větou obsahující slovíčko READY, které aktivuje zařízení vedle v pokoji. V momentě překvapení ho napadněte a seberte mu pušku i injekci. Sěrum pravdy mu přehny výstech. V 7:00 j.

seběhnéte do aleje za holeiem. Počkejle, až polejle se ho na noviny Pravda. Dejte mu za ně kamuru. Přečtěte zi je, jděte před hotel a počkej 12 zazvoní telefon v budce. Zvedněte skuchátko, řekněte se ní s mužem. Před polednem jděte do Lagoda parku. Ve dvanáct dorazí k lavičce Greenberg, což ukončí lulo pekeinou mísi.

Celá tato

na indica la pombana indicata

chá Stori

za krabica se příjde pod a radjopokoje

te všechny váci, zpět na pa bu a hodte říašku do vody po tevé straně lodi. Přeběhné klodi, sejd

skříně. Počkejte, az a usne mechanik (trvá ho, mívá společnost

momenté přeblimene zoet příd, za beddi uvoem 42 s hlouček rozejde, sejděte dolů do radiomistrijsti a poelouchejte za dimini. Jakmile půjde primi ke dveřím, rychle nahřím, bedny. Až všechno přimi kejděte do strojovny kapitána do půl os kapitána do stročie

Jdě 7. V popus domer, ou ze sezaní průkáz s u ředkele se vydável

> FLOS: Virgin/Cryo 1991 adventure PC.

Sbt::Lsoes: .rrgbe/lse

Printfed: Oradiba Audia Stekty

EMONUISUF verdund: 75

le za kolegu Agabekova.

a z haly pak skrze druhé dveře zleva projděte do místnosti s křeslem. Promluvie si s doktorem na téma "Proč má mrkev barvu sedmnáci", apod a i dveřmi

jeho kanceláře. Zde doktoroví (ekni ža nelsi Adabekovýs) (ekni ža nelsi Adabekovýs) (ekni ža nelsí Adabekovýs) (ekni ža nelsí Adabekovýs) (ekni ža nelsí Adabekovýs)

vie projection province potrapi a nebude
vie pres mikrofon. Zeptejte
se na sestru Sanajewa, na
Protopopova, na Agabekova
na pacienty. Viezte do skrině
no, kde potluže vizi svého
poté doktora tlačitkem na

Saliva". Po joho
vratte do hotelu
le na adresu od
Gortuito ulica.

Vejdète do domu a Greenberga se zaptejte na

s Motherland. Dá vám záložku s adresou lakési

🤈 otálejte tak

dozado. Polé :

damy opusti galerii, přepněte vypínač u levého obrazu. Jděte do

lerie, seberle soše meč, ze stoly vezměle otvírač doplaů a zesuňte ho do hrud) sochy, Vlezle do tajně mísinosti a

Savohenka a Vovlovem. Nastane úžesný zmalek a přesun charakterů. Až postřili, seberte

te Veviova, KGB je minulosti.

a v hlavě

lek. Já jsem ze závěrečné zár ily pochapii ⊤ lde dvojníka Gorbačova. Kdo za čím stál a kdo co koordinova) jsem jakst

nevyrozuměl, ach jo. ANDREW



arter Luca z valaske ne.
Ir BRC soft nami poslorysvětlení všech povetne od Psygnosis Douláme, že jsme tekt ; přapšuh a přeložív správně.

- přeskočil menší propast črdini je pro něj hrečkou.

- a ješté lapši je to

FILLER - vylije tekulno, která prenikne 1 do maličkých zákouli a ztvrdna

e barón a začne stoupat kolme nahoru. Dobré je použít vrtyti, klerou si můžete v průběho hry zaprout kovou s vrtukou. Orženie tevého llačíka pak vyvoláte vís

ARCHER - střelec, ktery pomoci uku a šipu dokáže sestřelit např

ATTRACTOR - ne, nejedna se o traktoristu ale o poulicinno meziomis where zadrži skupino ie no procené jako blokos

BOMBER - dynamital (a.c.) Cammings I, ale tentile vybuch p.

SCOOPER - kape šturna dotů HOPPER - neustáte skače, skáče -kape

SKATER - blustič na ředě nema zadne problémy

KAYKER - vodu přejede na člunu ER - h chudá musi přeplavo:

rede a nezastavi ho an kopec MAGIC CARPET - s klidem ang

CLUB BASHER - razi cestu ve vodoravnem sněru

THROWER - hazi koule (ha. ha - Antrow)

DEGGER - tvabe kolmo jako v Lem :

- leze po stěnách jako
v Lem :

BUILDER - stavi schody jako v Lem : BASHER - kope rovně jako v Lem : POPISY PURE BUILDINGS

FLOATER - pi- padu otenie pagninko v Lemi)

LASER SLASTER - donate vypaklandky kolmo vzhuru

EXPLODER - ¿ako bomber, ale sebemah

MAGNO BOOTS - chock hiaveur coulors nej nen zasny problem BAZOOKER - nécs na způsob pan

refove pesh apod
Noprak, Koya plesne
mate mutete si vytvořt matý cnopnicek

- se svým mečkem s. raz testu rovné asi s 5° c stoupaním STOMPER - produpava se skrz

SKIER - lyžar prvn: třídy, pozor na

4,511

STACKER - stavi zed nahro vzhulu POLE VAULTER - lem Ideny dokazomanal o lyó

MORTAR - raisetometólik Joho natxi re oppadaji mistrym oblovicem.

PLATFORMER - veims užitecny im dokaže poslavil most přes prouisší

OIVER - nadhemě skače do vod. a potapí se

FLAMETHROWER - propakuje piemenometem cestu vodorovnym smětem

LEM - rychte létajicí supernan Letá, drzhe-li strsknute leve nactvo myši.

SURFER - dobry na vodu, dokud repřestaně vát vítr PLANTER Colleges semena plodi kefiky po klerych můřete lezi

PARACHUTÉ - prosté parašubsla SLIDÉR - slézá dolú po kolmych lénách

ROCK CLIMER - a Pigu lepši horoazec nežli CLIMBER

JET PACK - poháněn vaší vrtul muže doletět pěknó daleko, ale nacna na benzín

STICKER - ovladá ručkovám postropu i

zachyláva se kotvickami TWISTER - roztočí se jako kačiv a pohanén vrtuh provita chodbičky vy všech směrech

SAND POURER - rozsype pisek do waru pyramidy

GLUE POUNER - jako FILLER, ale

vylge legidle ICAR WINGS - potemer lkara s ver-

kymi khidlami .

com je rogalo, které pedeld-



AMIGA INFO = BOX 729 + 111 21 Proliti

tel. 02/253708, 256201, 254227

Ceny jaou uvedeny v Kč s deni. Zboží zasíláme i ne dobírku.

Navštivte naši prodejnu v Praze 2, Sumavská 19 nám. Míru, fram – 16, 4, 22, 11)

🔰 nás vždy zaručeně nejlepší ceny!:

Literature pro Amigus	Deplifity pro Amigus
Assembler 68000	ехтенті іюору
GFA 885 C	1 MB pm 1897 2.950,-
Maxiplan95,*	9 - 1111 (17) (17) (19) (19) (19) (19) (19) (19) (19) (19
Amiga Besic (diskets)	skieniný film990.
Superbase (diskets).,	HD radio AltaPower
Užív, přír, pro A1200v tísku	Scart kabel
Softw	
99% - actiware zajkitující kompatibilitu	A1200 a A500
Soundmaster - hudebni programy Octa	amed, Sonic Arranger 199

AND IN STREET,
Soundmaster - hudebni programy Octamed, Sonic Arranger
Soundmaster moduly - said that the kill have been said to be 199.
DTP Cliparis - sada vice jak 4000 obráz
DTP Cliparts II - delèich auf 4000 Clipartò
Shareware - hry pro Amigu
Game Set 1+2 - Xmas ho, Cross.
Game Set 3+4 - Humans, Miner, Greed
Game Set 5+5 - Cybernetix, Microbea, Quick Money
Game Set 7+8 - Amica Maze, Bubbles, Card Games. 99.

A1200: 80 MB - 1,07 GB	840
A800; 40 MB - 280 MB . No house pay pay pay pay page page page page page page page page	
Control of the Contro	

SUPER PC ZA SUPER CENT
Shareware - hry pro PC no 5,25°, také na 5
Game Superet - WolfensteinSD, Bananold, ComoobSD
Game minuset - Aido, Effand, Tzero, Star fire
Game miniset it, III - Lady love, Scorched Earth
Game miniset IV - Chees, Felix, Over, Scien
Windows game miniset, PC DOS Utility, PC Cliparts, Antivir, aid.

fight able is in new classified Agricularly one process personal to
in a may be in table wheth remark to the standard present
LAMIE CENTION is developed to report to be form
A depletion for a white statistic for EAST A LESS THE ATTEMPT Company

completely be built or the property of the complete of the com
Time of the transportation of the State of t
the state of the state of the state of the state of
kanggaran na palakasa da ana 19 merupakan kanggaran da ana da
A DOLLAR STATE OF THE PARTY OF
THE REPORT OF THE PARTY OF THE PARTY.
akada basa sa mana sa mana sa mana basa sa mana sa man Basa sa mana s
terretario de procesa de la composición del la composición del composición de la composición de la composición del composición del composición de la composición del composi
Approximate the second
Table and the Control of the Control
a programme of the second second
A Company of the Comp
and the same of th
the appropriate probability of the extension of the second
a) a stellar all the tracks have a cut on the
dan k t
Autoritary of the Particles Commencer for the particle of the Commencer of the
the property of the contract of the party of the
to Mean water of the management of the 19 Miles
programme and programme and the contract of th
AMBEL CLASS CONTRACTOR STATE AND ASSESSMENT OF THE AMBEL
Agreement remarging a contract of the first of the \$319.
CENTREM portrain orbane is respect to the constitution.
Vide Relative a NICK complex

spengered a method process of the second second second carl

name test has sufficiently strike autosoffe strike

Repose of Removement INDIANALONES INDI-

ANY POSTS & INDIAN CROSES & INDIANA

HENEN - MILEN MILEN MENT TERMINATION

There was dominate incompression of the advise-sion of the mobile opakonal character to the con-

faces, post later a seguin management as a description of a

an appearation of the property of the persons for the

masserbije setare i Software a form DSNAMA c

Some of Conditions of HAMARON, A TOTANK KO.

TERE Taken to a commence on page 1 JA

Fire to the Parket production of the property of the New

approach a their many as we writing the CMIDA

FBDA, kiele Juka moneo praed na roc Nashfellowo

4. Reletion files, Determine W. Vitels Cormals, Phil

processor processors of the plant of the first of the same

až 55800,

.cd 6700.-

kolo čtenářské soutěže - 1. cena multimediální zařízení COTV od řírmy A-B-Comp.

hard term profits

DERMINATOR S

zar tema, podrutat

the Port of New Contact St.

Chiption the hundred about

zah ig teleft frase redakter at

at the other Microspore families

Vážení čtenáři.

description for by a material continuated the party of the confidence A manufern city some althrough the extrations owner pferf-In with the fair binds, probability that six distributed entires of Booliesh pane se wake re-vyloorvan modpovodena 3. a 4. lebb comété podkame de datélie cara. Satonetta se nerly has the case religion of the printent years

Take obsessly valvatore kraitkým shruotim prushleta Legistrial Zadasanse etyrtore series outézinelt otazés z celkovelne počta doseb kol. Odpovate li spravose sa make ithiesiss son tearn orankova stastene main dopini er rodejn korespondenera liste kisi kapangati na teta strance, atsac michanist Byt Zarazent do slosovara, ktore so uskatovisi koncent sipna. A wa7dem r sleven kol la sujene al vel a cherca postopa per chicho cas coscos ho provide es efet altissayaga u graffimediálna sarizent ASUIGA CTUA, Posto z rijento desest y chosovanya y obstrži nasta nejmurnėjši. propagačni materialy, diskety a joyslicky know portyting firmu AcB- Comp ass. Propositional popular region i odorenem a vy mate state notice to vide in Keloje polneu rafaron da szokatni doseti postupujući li isi prochapmethis sylvancems maaste on dataget kelvelt a postupuje navrotu iš i finalie, kiere se uskato ar koncesni

1 Vyproenante alespon desek ber, isrich? Itlastrom nebo jednam z blasznich hidom je robst. Peron is half the palate hallek i mass to belieflessely tobot 2 staleho kiwa e u koli koba e teda krizeneo strengt a very conjugation opening a laker happy klade ROBOR CBPC Imagions, remain total Garage nepseu a chinyes copera muse but pakatol) muze lesar skalkar, playit se

goths the payer board. No masterdope relictate refe

Výherci z Excafilhero č. 17 : 1 100 10 10

1. Bronislay Prosecky. v. Fran. Bujmork.

I. Jan Parudka, that ... 3. Martin Capela Italia 19 IL Filip Urban, St. ct-

Fildram - St

7. David Hotoshek. Marian Street

Cenový HIT !!!

Kupuj $oldsymbol{C}^{oldsymbol{ au}}$ Commodore AMIGA

Ano, objednávám si závazně u Fy

9499.- Kč kus AMIGA 600, 1MB RAM kus AMIGA 600, HD 40MB 14899.- Kč 17799.- Kč kus *AMIGA 6*00, HD 80MB 18899.- Kč kus *AMIGA* 600, HD 120MB kus *AMIGA* 600, HD 170MB 19799.- Kč 16999,- Kč kus *AMIGA* 1200. 2MB RAM 22399.- Kč kus *AMIGA*-1200, HD 40MB kus *AMIGA* 1200, HD 80MB 25299,- Kč 26399.- Kč kus *AMIGA*-1200, HD-120MB kus *AMIGA* 1200, HD 170MB 27299.- Kč 989.- Kč 512KB + hod, pro A500 1489,- Kč TMB RAM pro A500 2189.- Kざ 1MB * hod. A600

Viechny ceny polo včetně postovného a balného! Ceny jsou garantovány podoby 21 dno od zvetejném! Jedna se o reklamni kampañ by エルメンジンギす pro sozsifeni enačky Cismmodore Amiga v CR a SR

メパソンシンデチ na zakladé dotazú svych dodavatelú provádí statisticky prázkum uživotetiji a sibehodatko s počitači i ramnodare AMIGA OZVETE SE 111 Ziskane údaje budou nabidniav k volné distribuci. Programajoh & Hardwerari maje zajimavé nápady "Atoleste, pište, fakujíc záslete váše navstívenky" Po ルバソンシンデオ muze Vašsoi naroginio zapstu profesionalai vyroba a distribuci po cele republice?



OKLJ, Dlouhá 🎬 Havířov - Bludovice

069/6411277, FAX: 06994/229505

ZX magazin

Specializovaný časopis pro majitele počítačů Didaktik / ZX Spectrum. Žádejte v PNS a v prodejnách a výpočetní technikou.

Předplatné: PROXIMA, box 24, 400 21 Ústí nad Labem.

NOVINKA ROKU 1993

PŮVODNÍ ČESKÁ HRA PRO PC AT Detektiv John Riggar objasňuje záhadu tajemného domu, kde 🖿 odehrávají hrůzné vraždy.

Mm kontigurace. PS AT a 1998. NESS PRES, HDD 2798.

Hru tre paragram na disketě 5,25° nebo 3,5°. Zásdéme na dobítku do 5 dně po objednaní

VŠICHNI, KTEŘÍ SI TUTO HRU OBJEDNAJÍ, BUDOU ZARAZENÍ DO SLOSOVÁNÍ O HODNOTNÉ CENYIII

1. CENA: Zvuková karte SOUND GALAXY BX II. Déle je připraveno DALSICH 19 pěkných cení

CENA: 129 Kč (5,25") nebo IIII Kč (3,5").

Objednávku stačí poslat třeba na korespondenčním listku 📺 adresu: COMPUTER EXPERTS, E. BENESE 15, SVITAVY 568 🖿

TEL./FAX (0461) 236 00 www.oldgamests)



otrvalo (o ani tak diouho a už je to tady Oelší z automatových glgantů se bohužel poněkud opožděně, ale o to s větší razancí, objevuje i na právnostrbu. Vedle u nás již trochu terstátujel většú se setkávame i s vytohky dálší firmy, zdbyvájicí se oblastí úzce amelog v raším ose vezn

"Panem et circenses" (=Chléb a hry), byto 🖰 🗪 sterých Římanů a je částečně i našim neslem, protože pro většinu z nas jsou hry taki kajic "dennim chlebem". Ekzal 1868. 1868. ci se počilačtivými kazov je ledy předmětem nazívisí zájmu a na tomto místě se terzy terrickrát azmitime mini uz výrobky firmy mili TENDO. Terriokrál to ale walls a neco tézés. proteste jen málokdo z vás výrobky telo firmy zná. Až do nedávna, kdy se tohuci úkolu zhosilla lirma MPM, nemělo totiž japonská 📟 🕏 NINTENDO na našem trial zastoupeni Majneté téchto výrobků se tak rekrutovali předayşim allanın kirili yapadının mişti inse valice rozšířené, a kda byla take vedená možnost jejich nákupu.

Vsechno je dnes ale jinak a tak si každý z nas z nvíže koupil jakýkoli výrobek firmy a povídal DO přímo v naší zem. Na stránkách našeho časopisu povídal povídal povídal si výrobky táto firmy, budeme si povídal o automatech NINTENDO a budeme se tésnina vaše dopisy rykující se léchto stroju. Nez ale začneme s popísem jednotlivých tomate přestá a povídal se semi prymitry vstatova se

NINTENDO

na limiu NINTENDO como biás

Tato firma vznikla již vice než před sto leh iv roce 1889) v japonském Kjoby ale mesmereiné rasponites personateuros, sie destatutes braci karty. S vyrobou elektroracinych her zaoccala MINITEMBO až počatkem 70 let (LCD try) TRICOTRONIC bry: Ones to NINTENDO neswith with výroboš videoher a patří k nejuspešnejšim japonským hrmam. Je zaymane IIII vedouci hospodářský časopis Japonska, trant-Keize- Sombur (asi jak etrikë) - Red), esses rivalizat po sobe MINTENDO jako nejuspeśne-5. na burze zaznemieranie podnik ostrovn išše - ještė piest hospoda/skym autora Toyoto... seems you ha into in validative seems. ty militarii; přenosny černobílý GAME BOY, osmibitový NES a konečné desimble bitový SNES. Nerv test zayrnávost podával se na výsledky studie zabývajeci se pozitiem galacihwych hradich automatú mezi hradi v sousednim Rakouslov

GAME BOY

- je ve 12% všech rakouských domácnosti.
- s timto přistrojam si hraj- z 50% dospěti a z 50% déb a mladicž⁴
- 98% simbo je možskeho a 44% ženskem

ophan

GAME BOY

MATTERODO ENTERTANMENT SYSTEM (NES)

- je v 8°s rakouskych domacnosti
- 49% readu je v rozmezi od 5 do 11 let
- 32% macú je vé věku od 12 do 17 let.
 19% macú je starší než 18 let.

SUPER MINTENDO ENTERTAINMENT SYS-TEM (SNES)

- je na trhu teprve od začatku roku 1992, přesto je dnes na trhu okolo 60 titulu softwarových novinek, přížemž každy měsic přibýva 4 · 6 nových táulů!
- 96% tvračů je v rozmezí od 6 do 11 let
 31% tvračů je ve věku od 12 do 17 let
 37% tvračů je starší než 18 let
- o 6% hráčů je kategone naznamá pravděpodobné neustalým hranim zapomněli na okolní svět na svíu věk - Red.)

Ješté než se pustme do popisu jednotlivých pristrojú dovohle mi ve stručnomi zopakoval nekojá z mých uvah, uvedených v 16 čisle EXCALIBURU. Tyto uvany se týkaly positeľniu nechony versus domaci počítače Ještě statelním a rejenom at počítače ještě statelním a rejenom a r

ra te zvažit, proč si vůbec človék JAKÝKOLI. přistroj kupuje. Doporučují rozvážit, zda se vyplati koupit ; sie vykonný, na usuté szavení JEDNOUČELOVÝ domáci automat na bry. anebo koupii sice dražši, nicméné mnohem všestrannéjši **militio prákra**, na **kusiciu** psté Esteznéte obnazání Wasimai velice kvalitních het, ale kromě toho lemin. Izakania jeho využiii mnohem 🖼 (psani textů, práce s daty, grafické možnost, szaza szestí hudby, gjógratóg son ald ald else) Je nespome, že obsluha počiaću je prisaletka, vyžeduje jest savienia a stanicameni a bry najsou vżdy tak 🔠 hoduché. Ili žideohst stačí phooji přístroj k toleviz. přípasává strát do kapsy, zasunout herní INISTRI a oddávat se rezembení literat ni Eli NAMES OF VYOR STREET

iští bych samu, kdyby tylo úvahy vyznély jako usobí nieme estantar a přehnané vyzdvíhováni počítečů. Je samozřejmů, že m tylo dva druhy přistrojů nedají dost dobře srovnávat protake jsou každý poněkud jináho zaměření Doporučují všek před koup. ČEHOKOLI jen položí s mismě, zda je prává lohie to pravé, a am nebudote v budoucnu potřebovat uhu příssa jen trochu přeho.

a zatim nejvýkonější změním firmy NINTEN-DO. Hra začíná... ICE



adnim z horních přístrojů řírmy NIN-TENDO je GAME 80Y. Matý, přenosný přístroj na baterie Dovolte mi tědy, abych se na tenie přístroj krátce podíval ze svého pohledu a podětil se s vámi a několik

subjektivních dojmů. GAME BOY je malý, osmibitový, přenosný hraci aulomat s čemobáým displatjem, svansk huobou a a možnosti propojeni dvou až čtyř léchto přistrojú najednou Napájení zprostředkovávají čtyři monočiánky, které vydrží zhruba 15 hodin čistého času, či speciální GAME BOY transformátor. Rozméry tohoto přistroje jsou 55 mm x 148 mm x 32 mm a jeho hmotoost je phblitné 300 a. V krabici s GAME BOYem natezname alestra přístroje samotného ještě čtvří mogočtánky, minialumí sluchátka, kabat k propojeni dvou přistrojú a **Plate** zásuvný s klasyckou hyou seems. Italia suggest je velmi sosoo · sosoo nektly irpėl kraickým slavem nedostatku her - stačí vyhledat prvni mejbližšino NINTENDO koupi GAME IIII a po Branca suassili ju uklidnit gam mysl hranim pedaktní logické hry kdyż jen misionie bude NINTENDO GAME BOY kupovat jen main, aby ukojil svoji eminere tální potřebu hraní her. Takže proč vlastně GAME kupovat a proć ne? ANO - pokud chcete malého, přenosného přitete (ale ale... - Red.) se širokým sortimentem ####### software. Ano - pokud chcete tento phstroj 🖼 🚾 kapsy a kdykoli jej používat. Ano · pokud m chcela užit spoustu (###### 🐯 maren

GAME BOY - NE - pokud si realizate shart oci. Na - pokud mim kasalili čemobšý display. Ne - pokud mi mimimi kasalili čemobšý

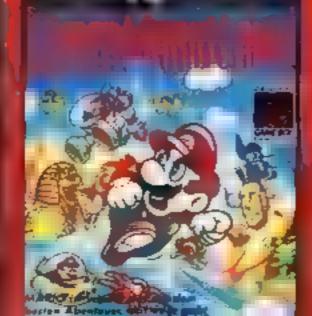
jení dvou přístrojú najednou a hrazú týmových hei. Ano - pokud přístal dostatek pro-propromoduchosti nabizených her Ne - pokud se obováte toho, že vas znaní na malnky display casem omrzi a vý zaloubte po něčem většen

Ano, GAME BOY má svoje vyhody (mízka cena, śroky somment software, propojeni dvok. přistrojú, maké rozměry) ale má svoje nevýtedy (demobily display, jednoducha hry). No tomto misto necho GAME BOY harvi, ale ne doporučovat Doporučuji jen uvažit, na jak dlouho se domnivate, że vám vydrzi zabaka s limbo dezesporu roztomkym, makrwym, rwo mono no pidis vykonnym přistrojem. GAME BOY není přístojem, se kterým je možné stráwithodany a hodiny hrani z klidu domova. Je ale tim nejlepším přístrojem do metre, autobusu. viaku, či čokárny zubni ordinaco. Pokud so přece jen rozhodnete pro koupi GAME BOYe. radim vám v čekámé u zubního tékaře zušit zvuk anébo použíř sluchátek. Ostabi pacientí se nemaj čim ukšćint.

TETRIS

C. se dá ješté a teto hío ho? Tězku b. se našel jakýkok příznívec počitačových hor, ktery by TSTRIS neznal. Přálelé her, budio si tedy vědomi loho. že TETRIS existuje již pro GAME RIMIN a vypadá metrop slušně Stladání jednoduchých obrazoú do které se však na tomio místě nebudu nak rozepisoval Dodám snod jen, že měl je na GAME BOVí poměmě tychtá s nabýt zdlouhavého "vymazávání tetok mohla by byt skul rychleší V míste se případě je TETRIS právě tou hrou, která se kterou se tze bavit stálo misse měles v čeložně záko mělesí v čeložně salek mělese.

SUPER MARIO LAND



a dalši nekonečno přiběty Mana v pohadkove zem. Bohužel, na GAME BOY nedosahuje tate résa takových kvalá jako verze pro NES III SNES Postavčky jsou malinké, sice roztomile ne opravou malinké. Na rozdil od SUPEA SOCHTIL WORLD (pro SNES) chybi Mano plášti i postavička dráčka Yoshiho, ale namisre loho se Mano může proháněl v letadle či



v prancice Hra je poměrně rozsáhla a jistě potíva dlouho, než člověk pronikne do všech řígiů, tožik potřebných k dokončení tělo hry Mano je klaska a patří k firmě NINTENDO stuyně ně neodmyslátelně, jako Sonic k filmě SEGA či gumovy panák k římě MICHELIN. Je zřejmě i neodmyslátelnou klasikou pro NINTENDO GAME BOY, ale ať se snažm jak so snažím, nemehu vřížio hře najá takové kvatky, jako jsou v SUPER MARIO VIORLO pro SNES. SUPER MARIO LAND pro GAME BOY je jednou e lepších hor na tomto přístrojí. Pokud vás ale nezaujíně am Mario, pochýbují že na GAME BOY natezněte svoj oblibenou hru

MEGA MAN I

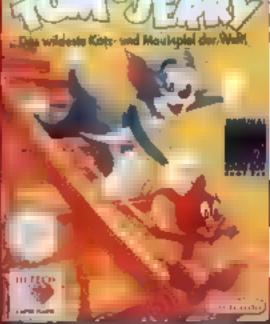


Tahle nra patří mezi klasicke III 2000 provázná mazutí všech her pro GAME BOY. NARB tegy, že věto říře se buoete se svým hrdinou probojo-



světě nejrůznějších lantastických světů. Utkáte se s mužem ze dřeva, žaleza i s vládcem vzduchu Ceslou narazte na nespečejně množství nepřáte: kteří na vás budou neustále inočit n vylézat z dôr, které zřejmě nemají stal Kromě toho jsou všechny polvory natekt mieligentní, že před nimi většínou netze nikam testinat MEGA MAN it se tak ptává hrou pro všechny masochlaty, kteří chtějí neustále trpět břeky odpudívých nepřátel Utrpění sez naštěstí netrvá dřeuho, proteže smrt tody hrače navátíví zhruba každých pět sž sedm sekuna MEGA MAN il je vskutku jen pro ty nejtvrdší z nejtvrdších.

TOM & JERRY



A je to tady. Dy nerozlučni plátoté/neplátelá na objevují i na displayi BOYe v úrovňové arcade, která je již na poměmě slušně Hráč se tady sžije s poslavičkou nebo-Jerryho, wante myś a v little growni (unice, park, dům. . maž lipital vyhýbat najrůznějším nástrahám, semtam ne potká se starym známym - lesiani, který s oblibou vyskakuje z popelnic a útočí na procházející myší Cestownej čeká řada nástrah a pasti - poletujíol vika od kanálů, bodáky na mm. padayol j žaludy a dalši a dalši nepříjemnosti ale militaria snad mane dopadne a Jerry agarada Maranasia a marana sýru, aby měl silu in dalstreet court in the date mobile D GALAXY BX II.

ndenčnim listky - adresu: 15. SVITAVY 568 92

32

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM



chce vělšína z vas na tumlo mistě s y jordi je MEFER NEW Japši naz SEGA MEGA WHITE a prod. Haty? 19800 manage S EX.161 hodeoff the Real Bridge prve ic hostráchhiltyvých vedopautomali, ba maken irlu sylvoid parm gyang, kipra by se aligno dobte housin i en SNES a prie sest váchbilové konpole (sigynam s domace) pod lači, vysoká cana redlivavo, jednoučelu. vest catabo systems and ! Pokud bysh me. svoj přístop k 2000 poko k hupcomo automa cklery privillasandá velice podobny s pástu. gen a Marie DAIVE i k detain in konsularin syladdi siyinya spusabaa tada phisayo. her NINTENDO by ma akamzaté observiu ze stranon osobním počitačím a z hanec SNES, stoppé tak, jako mé obvinta řáda přez own living SEGA (viz depicy)

Alle přesto se najsem nijet nározovým pře cencem JAKYCHKOLI brocich outemátic mahi bých pře vetemem SNES podletnosti stohnan dojmém a posleze být nařčen za cenatosti, a to je ved kterou si nomec a dovád. A prolo zahájím tak trochu zebisloky stoyneyou proci někoho jináho Než so haty pustim do vlijetních čvah, vánujte pos sen pozornost jedná kratičké studu ktero zam snad podá váochny potřebně míormace.

SROVNAVAC) STUDIE K III 8/TO-VYM VIDEOHRÁM

Zezacovaná a potvrzetní od

Booz-Allen & Mamilion Inc. Technology Installives Practice Leden 1993

Basz-Alfon & Hamilton Inc. hednobil vykon rest hardware dvou vedouciets elektronic kych 16bitových hornich systému, a le Super Nintendo Entertainment System (SNES) a Soga Gonesis Video systemi (MEGA DRIVE) Oba systemy (soo zalożeby na 16bilové centrální procesorove jednoice (CPU), přičemá Nintendo používa un i initia Bilout BSCB16 CPU a SEGA (#100000) CPU. Z láchto dvou systémů obsahuje Super Nintendo prvky navejši technologija a dosahuje vyšší integrado elektronických prvků ve sví) zcela na miru šítě centralní. jednośce. V palicze (viz. mże) jsou shmuty. všechny námi nodvocene podstatne znaky Supar Mintando obsahuje jako dopinek x 65C816 CPU dva mikroprocesory, jeden pro audloovlådånf, jeden pro videoovladan-28 th centrainich procesorovych (60notek fidi jednu paměť, přičemž hlavní jednotka uživá paměř 1024 KB s votným vsto-(RAM) a water - a audio procesory avyšuji hetni rychlost. Herni data jso., schranována v oddětené paměl, na herni

Centralní jednotka SEGA má h dispozici niené painětí, než Super Nintendo. CPU MG66000 má RAM 512 KB, ktery je podporovan druhym mikroprocesorem s 512 KB RAM pro video s 64 bitů RAM pro audio Super Nintendo milinapanesory zpracovavají 16-bitová data ze všech svých paměření výpočty, video a audio Video a audio pamětí SEGA naprob tomu umoznují používání jim Bbjtových dat pro video

a and optiocésion. Em je paset bares, tiené mezé SEGA apracovávat, omézén na 510 re situaran s 32 768 bárszáni. Aleré jsou k dispozio Super Nimenco při používáni. 16 bárszánia kilopotocésánu.

Takt cantisk procesorave jednotky SEGA Tresvency 7.6: MHz practice rychie, w stovnání se Supai Mintendem s třekvon 3 of Mitt. CPU Super Nationals and regard tomu přímou vybavavání dobu tdobu numí programma natozeni 16-bitavet o stavi v parmets a Bett, rychingle and CPU SEGA The 280 harrasokund ingthe crownun is 62 no. To dateko vyrovnava rychiejs, tak SEGA protože tuto dovoluje rychieja zgracovani hernich dat. Protože rych ost hi, volmi závisi na valupu a vyatupu dovou e reside doba cyklu pamět. Super Nintene rvehlejú hra. Teto schopnost rychiejá f "ten hermo" dat spolu a vott- penote-paméli doverajo Super Nintendu zobrazovat "a obrazovce u 50", vice pohyblivych

Oba systemy produkuji obrazky pro projekti na televizoru doma. Bezpratovym prem, sem nebo se kabero se na lelevizor obraz tenku premijuji obrazy v 30 didech obraz na za sekundu obrazy v 30 didech obraz tenku premijuji viduosbrazy s 60 didem tenzyky za sekundu. Prilipm se dosahuji replanyšene vytvatem obrazu z 62 radki, pri letinizorum premijem obrazu z 62 radku pri letinizorum premijem. To dovotu rychtejši aktualizaci na obrazuvće pri jesti sekvatnim rozkratam obrazu. Do bodoucina muze byt software vyvieni tak, aby podporovať rozkladam obrazu do 252 radku s 30 direm obrazily za sekundu.

Super Ninlendo má na miru strženy digitalni stereorizadno system, ktery zaklada nie 20NY čipech, ktere obsahuji i digitalni filih Digitalni filtri zaročuje vice nez desetkrativetši snižem nezadoucich vysekoffekverki inch tonu nez firtri systemu SEGA. Tiri Super Ninlendo dosanuje lepši zvija v audinodasmu a poměr signal šum, ktery je z 5x. tepši než u zvukoveho Vamaha. Synthesizer-Stereo systému, ktery se použiva u SEGA GENESIS.

Slandardni herni ovladač Super Nintenda ma 12 funkčnich tlačitek iktera jsou 60k za sekundu dotazovana, jednou při každem osčim obrázku na obrazovce. SEGA ovladač ma 8 funkčnich tlačitek, ktera jsou stalne často dotazovana. Každy ovladač ma 4 směrová tlačitka a jedno start pauze tlačitka o Dopthková tunkčni tlačitka na ovladať Super Nintendo umožňují tvorcum her věts tlavibilitu při navrhovaní akčnich elementuve hrach.

Při rašem hodroceni jsme shledali že obsi vystémy jsou velmi schopné computery. Super Nintendo však amožňuje používat 64x více barev, data z paměti může zpracovávat o 88% rychleji ma teměr dvojnásobnou vnitíni pamět, ma tepe zněj ci audio zystém, a jeho tři koprocesory dávají tvojum homiho software do ruky lepší vybaveci, k tomu lady moha tvořit rychlejší a komputerálský hrv.

SROVNANI VIDEOHERNICH ST	CTC4441.
SKUYNENI YIDEUNERMILN SI	S I E MILE

Committee of the Commit		
2011		SUPER
		NES
CPU	TAC68000	RECRIG
probet bytu	16	16
CPU - takt	7.61 WH2	3 58 MHz
dobe cylliu peměti	525-05	255 pe
paméti	512 KB	1084 KD
Yideo-RAM	512 KB	512 KB
Audio-RAM	64 KB	512 KB
mozne bervy	512	12 75e
max podel spriles	60	128
aktivni řadky obrazu	32	252
pocet obrazkúrsec	60	60)
philon	15 AV	10 W
	gif proud	sit prend
realize oxidadebe	15 ms	16 ms
funkáni tleátka	ş ili	12
Storeo-audio	Aude	digitalni
	symbolization	Moreo
	(VAU	
podet bitú	8	16
poměr signářítym	14.08	25 ag

To vic doda! Snad jen několik neobnich domu ze SUPER NINTENDO j MENT Domovám se ze z hrat sunho: hlediska bude nejzajmavější podiva! de na nabizemy software. V současné dot-4 za stuje na SNES okolo 60 her příčem.



nády mesic se sortiment rezrusta o 4-6 fo;
 ych novinek. Nejsou to jen přepisy starších
 rer jele i zděla nove programy.

Righten in na politadam za zbylecme falo hra je opravdu dobra i na domacióciótración ale na precessim vetsi caleta pony
tu disy vice dacinium ovladace. Postavičky
sou jesté źwejśc pozaci ma miliohem vice
carey a nachyto ani obhaté animované pozati frasa.

Ale ovšem vždyť videoautomaty jsou přece najem akčnich her a tak neni dívsí, že si tvůrici da i tork prace s bazchybným prevedením řeknete možná, a budele mit pravdu. Když řeknu že pro SNES existu i simulátory jako WING COMMANDER který je o poznám rychlejší nez na AMIZE, možná budou váše prohlybnost prohl

path total nabidky free artic 📑 takawa Ara jakoo je SIM CITY in lo už obr nodelé nez i bra péna aktor. I kayž pokládam za krajné nepravdéponobne, zo by náson neznal tekovou klasiku, jakou SIM CITY hez posttyby je pokusim sa vyjadit obcan jed neu vésny. Vystavba, udvesvání a achrana moski jehož velikost zavislijen na schoprosi tern bráše jedna z nejlopších akajagických ropakun STRATEGICKYCH'ı sor vyivaresych pro domaci počitněn. A co je neyhoria Hedy pro nak progreson anabasels poblacur SIM Crity opravd., on SNES language in nation poznamonat že volice sklanić A to nem viectno do karen roku 1983 bude pro SNES k dostare has been been MASTER. tedy kultovní hra typu dungeun a jedna z unj colodificati terrizibile. Kremb pl. Zorosbiyeb terchnickych kvalit je zde soštá lakt. Ze isi term readily pro SNES tre approval data a lak kopfikladu okládal pozabe či rozlana diggs in a complete of the lighter control of the me. In special or uprayone hiddely pin SEGA MEGA TIME may lules schepnosis NHLPA III



are assertion? Pexial se peak per physical zameżenem vyhradně, pusza a jedině illa tov bude pro vas SNES dostatečnou odporeal i pres nesporne kvality tenore priscop ršak zústavá problém jednnúčelovosti cele na zařízení (stejné jako u ostatních konsoli). SNES vam prinase dokonaty zážítek z hor O tom neni nejmenšich pochyb. Škála he: 👵 take dostatečné široka, a tak si prčitě le svoji. vybarele. Ude jeh o to, zda nebudete. budouchu chlit od svého stroje něco vo: neż pouze hry. Potom stoji za uvážem, jesti: se hehodi plidal k čestce na SNES dalbi vastku, a koupit osobni počitač, se Melyin dokažete o mnoho vice než jen s hranim her na SNES Tkdyž proklaté dobrých hert

ICE



ovchork vam hocho usnednih výběr nov pro SUPSR NINTÉNDO ENTER-TAINMENT SYSTÉM, zařazujeme ovisi pravdeřnov robnku o hrách pro tealo system Byli bychom rách, kdybyste nam psavaše nazory a pokud bodete mil zájem, napsate nám, o kterých hrách byste si chtél, na trimto mistě něco přečist. Pokud lo bode v našeh vlách, pokusme se vam výhovět

SUPER MARIO WORLD



Mario, raktar, ktárnó vom réklainé, velov v jedné televízní reklainé. Mario, jsi ženaly? Přay se děli volapo na roboviniu NINTENDO - žeřp bne v sousednom štakousku. Ano Mario je veřise oblibena osalávička a plní mvně) olohu maskuta limu, NINTENDO Co je ledy na felo postavičce Lazojinstváho a zaponijecho? U volšiny oblibených poslavičník jsine si jež zvyké na to. že se s nim selkávanne v řadě rôzně kvalilních prostomů. Podvejme se ledy spolučně, jak se

sturi Manovi v jedno z tochto hor. SUPERI

CUROW DIRAM

Muna dovazil na rozsáhly oskov za svým stalinyu přiletími, dráčkem iménem Yoshu Jake všák trylo jeho překvapem, když Yoshus, nevášel v jeho dovně na popřeží. Yoshuse loriž vydal na cástu za zachraněním penduzny jeho nem Rozdslock (Zabislonek III. která byla one sena zbym drakem, který sa pro změnu znem val Bowser. Máno se lady vydal za Yoshuse zu záchraneu nabohé precezsy. Po cov bloudátkí dráčká nalezí a obu pak společné pokudátvali v dlouhá a nábrizpočně cestě poměníhlů osbovníkší.

Pas femble paibée jisté nece nédan, en zagran sužděko a důměna v podobě "žabí" princezny ekstudně něel tím nejlákavějším cilem fije hile se u všech všudy boro tokova Menova otlička, když na v nápadki. Podívejme se alio bloubějí na hru samninou SUPER MARIC WORLD je klasicka 20 akčni "plašinovi) cho dicka" Kdo si primatije bry GIANA SISTERIS di WONDERBOY, ma lámbit ucelerou předsta v., o vzhledu SUPER MARIO WORLD, Kaya som fuhle hru vidál poprvé, přiznávám, že mě in Irochu nezaujala Jednoducha, ale opravdu judooduchá grafika znazomujici mijpa ostrova willing zavárki osmibity. Jednotlive provná jsou sice pine zajimavých a uriginalních napitrií. ne jejich zpracovani latespoh zpočatku, laké reni ničim vyjimečnym. Samužilejmė iže kvali to bry nalze posuzovat jeh podle grafického. spracovani, a lak jsem s mirnymi rozpaky ochopil ovladač do rokou a začal se s Manem picklandt po jehn Super svétň

Po chvír jsem zjistil že lable hra nem vutvec špalno! Za nákolik okamžiku (sem nalez-Ynshiho, insedlať na a pokračoval v ceste Vzápáti jsem se začal opravdu vybomě baví! Idra je píso nápadů, a to skutečné originalních en samolna poslavička Mana ma několik joz mannych podob, je tu obyčejný Mario ktery se jih snědení houtry ripuj. Muchomúrka čenne na) znáčně nalouvne Imožna trophní vyroste a stavá se si nějším. To ale nen všechno Maro muzě take nalezí jakousí krému, ktera mu umužní střiel oneň. Po seoran políčka se z Maha stane. Mano v plašti ikříženec Maria a Subermana) pomocí kterení může baježné všial a placntil ve vzauchu. Kromě roho je zde samozřejmě jizda na rojehm draček ponympoužívá svůj, poněkud přerosty, jazyk k poj dání nopřátel z následnému přívaní onně Pokud máme navící šřéstí a najeznéme pro rostvou kňida, muže si Mano na jero, hřeste zavetať výsoko nad povrchem. Kromě toku je roství značně nenasytny a tak nechyti poetová nkusovaní jablek ze stromu.

hva je vence rozsahla a - po vence diouha namaze 30 m. nepodatko p dokono-1 Dovodem vázk nebyr uni tak nedostelek schopnosti jako nedostatek času, prokuje ost TWO lise je rokubiu percyská ue tady opra. nodná véd literé mus Mand vykonat, nez smine pied war krashe princetny. Cessue po "raymalych plan-nach hiebologich lesich ichlan tyon podzemnich jeskynich zpola żałopenych vedou a dalšich a daršich prostovach. Xiates utoveń je naprosto jna a nic se nezyttine v sterectyphi a hespirae bioumani rednou le porfeba obseknout plast a letat vysoko v obiasight yieldy musi Mano opasmé playat roubekt prid vodos, cesto ynco provin si musi prostine" a jinde je zase uparnena jeno zručnost pr available had highowyme propasety aby se no Honor każde z śesti rozsanych časti rise utraa jednim obswaśt tynym neprijejem vijet : wadê. V każdem projede si tisky prijob na siw kutédy megynik akénish ner které side nejso... , më krye a nasa, me Mere sou i tao Zayma e a zabavne. Mano roznorané stoji za shlednut. we kupował kych teto tile SUPER HES se złe,

MARIO PAINT

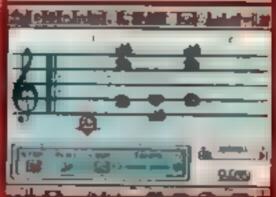


Market and a parallely from vyskytu obilboných postaviček ve větení mnożsty programu nomunickem do venu Leidhim a daisich program, lide se postavelie. Minna vyskytuje je totiž program MARIĆ PAINT a slove program je zde zdela na maté. MARIO PAINT je toliž jak ostatné napovidu s im házev, programem kroslyom. Když se rukne kreski: program představi si řada z naolé profesionální grafické programy - on DelivacPaintu na až po Artobe Photoshop SNES samozfejmě nenabyli takové prafeveprogramy, jako profesionalni poéitace Fire-lanim programu MARIO PAINT take ostar në heni vytvaret hodnolina umëlecika dite přesné technické vykresy či dokonce layou. rowin di dasopisci. Postanim foheto programi





se ofgrand déé pro princi právě s témbo prolesonalním programy. Už Jan Amos Komensky, (1692-1670) vystovil tiesto. Škola hrouktyšienka tohoto grafického programu ja prodočna a nutno řío, že do jiste miry ve ca incona. Děti (alespoň značnou část děh) prodočelně přáš nezajímají grafické programy na profesionální ujovní. Mnohem vice je zajímá Mario a jeho pajočna dobrodružství v čáječne tve (vz SUPER MARIO WORLD). Profe je mrotnem snadnějsí učit se pracoval s Mariem a jeho programem, naž s mnohem jepším dokonalejším, ale mnohem vice neojich m grafickým programem.



"MARIO PARNT je koncepován tak, aby retučil "2 veléke zakřadním postupům, běžným procude se stahdardním grafickými programy žavu žde k diapozici ruzné druhy fužek i hřětcu, možnosti kreslení jednoduchých geometických obražcu, vzory pro vybarvo "An práce se sprejem, přesné tak, jik jame živýki žijných programem MARIO PARNT všuk nem jen programem kreslicim je tady i možinst animach obražky, a to velka jednodu iž vm a nenoročnými rousobem i k dispozníma čívím se čívím šiesť u devel unimachich okoni



- linka by to jesté nostarno pomor crogramy MARIO PAINT tze navio velica jed roduše vytvařet hudby, do notové osnovy se rezapsky noty, nybrž jednotive obrazky které vydavají charaktenskýho zvuky, plasat ko chrochta, houba dymi, GAMEBOY piska ročka mňouka, pejsek štěká (vážně, nit kam si nevymysiet). Většina obrazků ma souvislost s již zmíněnou hrou SUPER MARIO WORLO a samotne přehravan mělodie (která může být mimochodem floj masai probíhá take sverázně; po vřěku notoké osnovy běži Maro, který si na každě sku tině obrazků not poskočí.

ie "ste że kresieni by jen stéż mohlo był real zovano pomoci kriżovych ovladaću, ale NiNTENDO pamatuje i na tento problem wabch s programem MARIO PAINT naleznote totrż krome modulu a navodu k obsłuże este originami NiNTENDO myś i s podłożnou! Postedni zajimavosti tohoto, i tok wymialicho programu, je jedno drobne rozptyjem pokud vas omrzi kresteni, animovan składani hudby čr všechno najednou, je programu zahrnuta jednoduchá hra testujic costieh a práci s myś. Ptáte se jaká? Jej meno je GNAT ATTACK (Komáři útok) a jej nepříj není no jměho než plácání nalétávají och komáři nukou s plácačkou na mouchy Nachera!

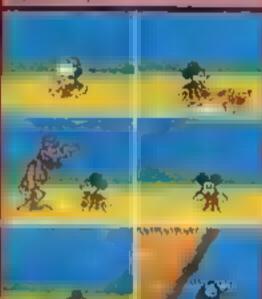
MARIO PAINT nem profesionální program a s jeho pomocí jistě nevytvořile žádnou použiselnou kresbu ži hudební skladbu. Pokud se ase chcete naučit pracovat s podobnými programy, naní nic lepšího než držet se stareho ""creoskano hosia "škola hrou"

THE MAGICAL QUEST



Kužda spravna pohadka ma svo, začatek a konoc, a lak začnéme, nadične, od samaho začatko

readone sysseem stunnerio leising die si traly oblibene Disneyovy postavičky na louce nedaleko syáho domu Jujich pestroburevny micek se však znenadani zatoulal a věrny pes Pluto se jej vydal pronaslodoval. Vzápóti však zmízel za odzniem i Pluto a přátelům nezbývalo než se vydat na olouhou a strustipinou cestu po jeho stopách. Mazi hlaviii pět rače patří Mickey Mouse a MAGICAL OUEST. jo právé jeho ceslou po obrovske pohadkové remi. Hned na samém počátku cesty se Mickey setkal s hodným čalodějem, ktory muoznamil smutnou novenu. Pluto był zejat vladtem tátu zemő - cisarem Pope, mocným kouzelníkem - který jej brzy zakleje pomoci jednoho że svých silných kouzel. I přes čarodepvo varovaní se Mickey vydává na dlouhou. nestu aby syeho phielo zochranii zo sparu izapomeno Pepe



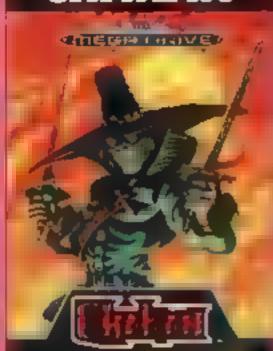
Jestliže je Deneyworld světom pohádkovym, e i bra MABICAL QUEST neuváfrislanu pohadkou fatty se ukoże, jako jsou skryte. schoprost photoge SNES J.2 na prvni pobled. er MAGICAL OUEST hrou, klaré bere dechohruvské, ako opravdu obrovské množství zařiych barev, dokonate a rychla arimace, velke postavičky, plynuty scrolling, spousta datailů. a k tomu všemu ješté parfektní hudba a olakty! Neni to ale renom provedani, kterým MAGI-CAL QUEST upouts - na każdem kroku je lady leková spousta origináfních nápadů, že se člověk nestačí drvit, napadlo by vás lřebu Arhnout ze stromu maló rajče, rozločil jej jaku. vrtiaku, v letu zachyht a nechat se jim vynásli hahory? A napadio by vás balancovat na mem tajósti při přejíždění nebezpečných bodtm? Zajímavým spestřením a perfektrým nápadem je take změna obledení, které ma Mickey. na sobě, a tím i změna jeho činnosti, kromě Masického převleku je tady v dalách částoch hry oblečení s turbanem, pomoci kterého řzevyďržet libovolné dlouho pod vodou a používití. kouzla i mčeru nepřátel, je tady také požájnic- e oblečení, klaré umožňuje stříkat vodu. a hasil tak ohrová mužíky a podobnou havělí a Mickey má konečně k dispozici horolezeckou výbávu s provázem a hákem ke šplháni. na vysoké skály. Převleky lze semozfejmé povolně měnit a tím využít v tu pravou chvíkten pravý postupi

THE MAGICAL OUEST nepatří mezi hry příliš oáročné a rozhodné se vám podaří tento Ukol splnit za někotik hodin. Ostatně, pna možnost ani naní protože bohužel chybl ukládání pozose. Šest vetice rozsahlych úrovní je tak perfektně propracováno, že tuto hru jistě neodložíte po jejím dokončení, ale jistě se k ní rádí vrate. Opravdu to stojí za tol. ICE



o kualke přestavce jsme tady s dašim nakladem her pro SEGA MEGA DRIVE Doulame, że jstes naši nabidkou spokojeni, a že vami naše minirecenze pomohou při výběru nových her Tentokrát vyhovujeme vašemu přaní pšat o herkých novinkách a přinasime vám popisky šesti z nejnovějších her firmy SEGA Všechny hry map apolečného (menevatele - jsou ryze akčni Tak pevne norvy a stabilní ovladačel

CHAKAN

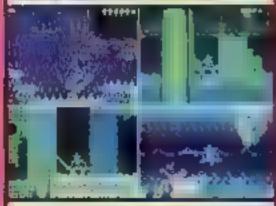


at the no Phytolyca Janosack zustanto na svych mustoch. fontokrat nepujdo a žadno-i

21 mil fingenriarmich lateinskych absjinker CHAKAN je brou ještě a něca paněkud morhitinėjsi naž Janošikova historie Začnámo ale od začatku-

Svetto sydia pž spatřila dlouba řada hor Mékleré hry byly riobré, jiné ne. Tak už to chool. (Tak proc to porad opakovat - Red). Vělšímu měla ale jeden společny syndrom kriyž hrád jež v podobě letarila, dlovidka čtvinečku spitička, tanku či čehokoš priebizonifel, była to známka jobo rsyschopnosti. a maió zwisanosti a bra nobyla pokořena. CHAKAN je ale orginální od začátku na do konce. Cilem bry toliż nem nic yneho neż. zemblin A tun komu se to podná (ve bíopochopileinė), uspėšno pokoti atito byje

Probab blayming biding to tak smothly a panury, zo se mozna ani nebodi na tyks stranky, ale přeco. Chakan byl adysi silny velice zkučeny a nesmirné pyšny bejovnik Silou svych meću cety život bojoval psati zlu a novální použit ani nejtemnéjší marjin Rdyž jej sama Smrt vyzvala k soubop. perstavil so pla - porazil ji Joho odnikirst byla zároveň jeho trostom, ve své pyše: tritif požadoval nesmrtelnost pro Syou dona a krufa Smrt mii vyhověla. Teď bloudi jeho: diiša po temnych zákoutich světa a hledá odpočinek a lod. Předim se ale musi vyposugal say yearon zhyliky zin na syôth.



Chakan je mimoradnú propradovana akresi hro & hlavním hromou ktery je ria rozchlod vělšiny ostatních počítačových hrdinu pomětně nesympalicky (mirné se rozpada . I se vydáváme na cestu po čtyřech vehoe rozsahlých zónach. Mame k dispozci řádu efektních uděru mečem, řesp. meči nechybi ani řada onginálné pojatých boxvych i obranných koužel (ohnive mečě, neviditelnost, magicke bomby, ochranne štily. I Nejzabavnější je, že Chakan nemuže rakdy zemřil. Po ztraté časti energie se jen vynoří před vstupém do dané utovre: a hra pokračuje až do nalezeni večného odpočinku Chakanova nebo epileptického

> záchvatu hráče, před klerym manual na prvni stránce zpěla sen-

dané varuje!

WORLD OF ILLUSION



e to by nevnu reviews. sonadkové příběhy a poslitvičky Walfa Disneyo I kdy.

or za casu bluboke lotality tyto phoéby. r has pritts nevyskylovaly dnes pit muzema videt Mickey Mouse, Kačera Donaldy Strycka skrtifika a data rozte. indou havét skoro na każdem robu nenlivu ze se tato postaviany objevuji i da obrazovkach videoher WORLD OF ILLUSION ja jednou z har plnou těctilo postaviček a nutne poznamenat de from velice, ale velice adaption. Tak his-10% pohádka začina

"odnaho večora se v koutku magickéh " pokoje pripravoval Mickey's philelem Donaldem na kouzelnické predstaveni. Oba dvu sa zoulale snazili vymystet nave elektri a posobivé kouzit Koneoné Mickey planest kouzetne slave may readelnou holkey objevitive zahloski a po zozprynuti kouže již obili histinové zírali na magickou krabic klerá se znenadaní objevila. Zvodavy Connid phytoupil bliže probledl si kratior a lightly repet strebach. Mickey ne krutno nevenená prohlížel a po chvi h kupodivu také zmizel. Když oba hidinevé padali lemnotois ozval se mohat ny ivsudyphiloniny filas . Viiejte iki mehi Světa Kouzel, možná jste dobí kouže moi vo svem světě, ale musite se jeste hadré uda! A jestir se nebudete add rychie nikdy se odsud nedostanete: Ukažu vam cestu demo ale jodinė porti pedminkou ze mne naleznele a porazte v magickom souboj. Ha ha ha ha ha! A hadejte, klery chudek bude zase muset tyhle dva nebožáky z pohádkove na světa osvahodit



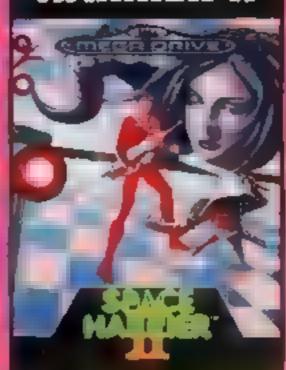
WORLD OF ILLUSIONS ie jedne: z nejpropracovanejších hor, kterou jsem kdy na MEGA DRIVE viděl Možnost vyběru jednoho že dvou hrainu ipis; zádého vypada hra respektive design sexterych urovni, jinak) możnost be, abou najednou (potom vypadá hra uplně jinak a bez pomoci a spoluprate se nikam nedostanetel), perfektni grafiva a dokonale efekty Celá hrá se nése. v pohadkovem duchu a připomina spiše kreslený film. Není tady ani naznak nasili - oba hrdinove kouzi svym plasróm a magickym práškem zasažennepřatele se obvykle promění v květnu motýla, či jme bohubbě stvoření

K dispozici je pět urovih a každa je pína originalnich napadů. Nejen ze se cestou

dudete prochazer po lesnish pésinkach o mych miavencu a květin, ale zaletate si na letajicim koberci, v obrovske bubiiné si zaplavete pod vodou, proběhnete se po kninovně a konečné se ocitnete utrobach kouzeine skrinky a utkale se se samotnym Mistrem Magie

WORLD OF ILLUSION re perfektné propracovana akće, chodička která ustezauime negopoho mladeho, ate liste radu starsich a otdersich hradu Zmena negřitele v květinu je rozhodně lepš. neż usekane filavy

SPACE HARRIER II



". diversity so surgery) con propracovance idea toholipokracování známe hly

1-20 Struche receno - FANTASY

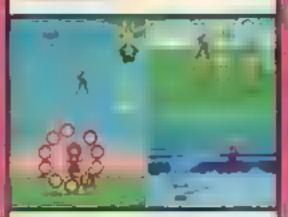
AND je v nebezpeči!

Nojovou linii hty mame za sebou, pustme selfedy do popisal hry SPACE HAR-HIER je neohrożeny dobrodiuh znamy prodevsim svym , no znamy svou

ne znamy - znamy z prvniho dilu-Z Tryskovym ruksakom na zadech a super-extra-mega silnym hypor hi-hai. tasprové fizeným dělem se vydává na perophodiai-pololétaj-ci dobrodnižstvi veztreštene střilečce ve 12 otapach odehravajorch se na obrožené planetě.

Muzeme odekayat hromady chediciels etaperch, skakaperch i płazierch se replatet a samottejmé távorečne Bossy' se všim, co k nim patři

Fickus jde o technické zpracování pesudie sami, hidring sledgreme z pohledu zezadu Także byładame pouze let nahoro dolo doleva a doprir la la samezromé kombinace sméru. deleva naheru, doprava naheru, doleva delu a deprava delù I, chybi bohužel regulace tychlosti. Krajina pópomina spide sachovnici ale prosto nebo spidipravé proto je zde velmi silny dojem r neustaleho pohybu. Nepřatelé sa roji strety tetals, mnobdy tak chaolicky be jeobližne rozlišit, kde konči neplitel - racina streia



Hra je pomérně slušně zpradovana, poles. pstě i možnosť libovolného přistupu ke krerekoli z dvanacti misi. To co tady chybe atmosfera a ongmalni napady. Z bezhlaveho střilení začne za chvili velice siné polet hiava a muze se vám stat, že supestivní obíhaní čtverečků budete mit neustate před očíma i po skončení hry riká se tomu perseverační představy, ale to už je jma kapitola). Kdo se chce stát ardinou, musi ale néco vydržet.

EX-**MUTANTS**



dase jodne optimiskosti hist ze zarive budoucnosti liustva. V roce 2055 proměnily

: Jogicke a genelické zbrané lidstvo ve troti světové valce lidstvo v hromarlu vice či meně odpudívých mutantii Jednim z těch více odpudivých mutantii. je Sługgo, šilenec, vůdce mutaniních mas, klory se ukryl hlubeko za hludištám. podzemnich joskyń, lasnich pavnosti. pudzomnich stok bie, ble. bie

Mezi ty distrib odpudivé a literal mutanty. parifi šestice vybraných hrdinů, kleré vede profesor Kildera, kyborg, jehož pringramem je znavuosidleni planety fidskoli rasou v čista a nozkaženo podobě mamozrejmė proto aby fato čisla a nezkažena rasa mohlo zobalit člydovi svelovou válku) Prvních šest mulantu tiylo lady přetransformována zpět do sveselepitni podoby, vybaveno hislanckymi. zhranemi a vyslano na životné duložitou. mis) za zničenim Sluggir. Gosta to vsak neru jednoducha. Pryni člyh Ex-muturiti. th byvali mulanti so zo syd coply noviàto a jsou drženi ve Slupgových slizkych rukách Jediný důvod jejich života je tan. A Simpo chee zajmout jesto zbývající dva členy party a skoncovat so všemi Haspethou

Vše však juště nani ztraceno Naštěník se jisté někde objeví nechrožený hráč. Mery's playm nasazanini všech sit uchnprovinciać a povede sveho hejmu skry nebezpočne a strastipine nastratiy Shuggevy skryše, aby osvobodil avé přátele il evporadal se jodnou pro vžity. . the extension in showing begin



UX-MUTANTS pala teghadné megi lu, adafile. Hrad si před startem míze vyhral jednoho ze dvou zbývajících člene. Každý ma jak už to byva, samozřejmě své vyhody i nevýhody: silnější (více zásehových bodu) Ackroyd se ohani sekerou s vělším uginkom ale kratším (losahem než Slabš) Strannon, ktera svoje nunchaku ovlada vehoe rychile a jejiž zbrah má o něco větši. Bosah. Po výběru poslavičky a volby oblížnosti začina bia samotna i klasická 2D plošinovka. Provederti je celkem na velice slušne urovni - láva proudi, voda so wai, nepřatelé eřektně explodují. Ceslou de samoziejmė, jako obvykle, sbirat fadu nejrozličnějších předmětů - speciální zbrané, super bomby a granaty, energii, životy v kazde časti bludišle je rovnež ukryt energeticky članek, ktery profesor Kildare numě potřebuje k zwatu (je tolíž na baterkyli a vylk pokračovani do dalši urovné. Celkově považují EX-MUTANTS za hru velice zdařilou. I když je moliv raderné apokalypsy již značné otřepaný, nijak to nebráni tvůrcům tôto hry využívat nové

a celkem originalni napady EX-

MUTANTS za shlednuti rozhodne stoji!



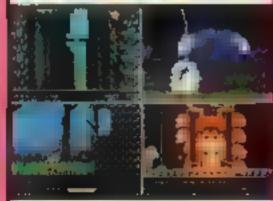
Chamer a physical opice. Are to nent hantrya nadaywa, atri poditiul jedne velice zname

try lirmy SEGA Tato hra je opravdu. valico znama z hracich putomatii, takseili amana. jak dopadi jaji převod mi domáci automaty: dobře!

Ale au, tak tohle nobylo příliš objektivní hodnocení Ramie a zápotů 1981 te hry Zečnu raděli z jiného konce

V race 2050 (navim. IIIII tento přiběh néjak samusiai s přiběhem předchozi hry nte pokud am, odehrava se tedy pět let před třeli svojavou valkou Kdo k ni asi mohl dat příčinu. ? Alé ne tady opravdit Jadna souvisiost non-!! bylo lidsty. shnuseno životem přesného denn-harezyrhu, spěchu a stresu. Silne hnutí udi opuetilo domovy a začelo žit znovu prirodním životem. Ale ne všichni byls návratu do jeskyhi apokojem. Mezi nospokojence patřil Or Andrew Sillia uspášny geneticky inženy: 📰 pocit. 🚾 zahodit fisica let vystavby civilizace je pro lidetyo příké voliká ztráta. Nikdo jej nebral na vôdomi, jou mala skupinka lith itij proventivné unesla na vzdalemmisto, aby nomahi svymi konzervativrami nazory sirhával ostalní. Po roce, kdy na Starkii všichni zapomněli se však doktor

Mazi obdivovatela přírodního života prit Alla nerozlučná dvojice Toki a Wanda oba vyrůstali v přírodních podminkách a milovali se véčnou léskou ... Jednotu: slunneho letniho dne však byli vyrušeni z posezení na pláží podívnou události nebe se valemnilo a obrovská ruka náhla Wandu odnosla do obrovského. paláce ktery sa objevil nad honzontení Za několik okamžíku stanul Toki tvari v tvář šílenému vědci. Trvalo jen vteřinij nez Dr. Stark pomoci silnoho kouzla proměnil poboháho Tokl v malou a vicemerefe felte de la region de la r



No fak uplné bezbranna zase noni pro toże kdyby tomu lak bylo, nebylo by možné hrát jakoukoli hru. Toki není jako opice bezbranný Pomoci syvoh moanych opičích slin (nic jiného to ani snad byt nemůže), které může plivat do pětsmérů, ničí nepřátele na cesté do Starkove paláce, aby zachranil dívku svého srdce. Cesta je dlouhá a trnita Vode skrz hluboké lesy, temné jeskyné, fesní paláce, vysoké skály, vodní říše atdialdiald, nic neobvykleho. Toki může costou abiral nemuznější zbraně a vylepsovat si tak silu svých sim. Plivání trojilych sim, velkých světelných kouli i pliva-

ni plamene je na dennim pořádku. Co dodat; roztomila akčni hra pina opic lesních papoušků, tybiček, dračků ostnů, závěročných "Bossů, a další napudívé havéti je rozhodně pěknau podívanou - když samožrejmé po grálů we strance he tak hyaktni jako na "vekem, automatu. Potėsi i možnost nastaveni obtižnosti, množstvi životti a dalšisti gweżstych parametru pro preżsti v zadatku Skončim ale kupodivu tak, jak jsem začal převod hry TOKI na domaci videoautomaty dopadí opravdu dobře*

GREENDOG



RELAX. MELLOW OUT.

INDIO. KEEP COOL SURFING. ze toble už davno znate? Ze jste tati o slayni spojeni už někde slyšek? Aby ne' Prostola Californska "plažova kultura" bazstarostnoho života, šurt. Slunce a moře (a rikoli zeny zpôv a vino). Gr we so ke glosti plat? Podbiul bry GRE CNOOG 201 THE BEACHED SURFER OUDE, a to jo prakticky to neptwozite: no, co vyjadřuje celou almosferu řet. ary placove kultury. Kdo zil několik tel y Cantornii pochopi. My ostalni se ategon podivame na obstornou hru, kdyż s-12 ve vinach Pacifixu nezajezdime na paredrych surfovych prknech.

Greendog jo surfat-smoral. Na rozdil od rednú Hou Point Break (miniochodem «lasic»sho phidadu plažové kultury) sir Greendag po svoji velke vine svezi jiz na plaz a zabotil se htavou do země. Kriyž se vyhrabal z lepieho pisku pine he żelvich vajec okale krku my visir prodivny falisman. Od te doby se staabéh starobyle kielby Azleku Na sve cesté difungii musi ted hiedat sest dast starobyteho Azteckeho surlu (212) aby we work is gilling through

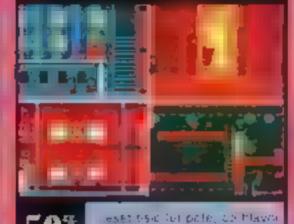


Shad se mu to podar v perlexia veskrze humorné akčni hře z prostredžungli porostlych ostrovu Karibskeho moře. Greendog však cos rou nabude pouze béhal po zem a vyhybat se kivelačným piraňam vyskakujem z vody, ale cesta jej zavede i do Azlecke hrobky pine pasta nastrah ina šlapacím vznašedle přeteti nad darši ostrov, kde se na plazi utkli s bajednymi, ale nebezpednymi palikany a nebezpečně hladovými rybam. Pokracovat bude pod vedou s potápěcim přístrojem na Jamaice se projede na skateboardu a podívá se i na tajemny ostrov Saba a Svaty Vincent

Co vice dodat. Jste-li přiznivcem pláževe kultury, nevánejte a dejte se do toho Greendog už se nemůže dočkat KEEP COOL

MASTER SYSTEM II

ALEX KIDD IN SHINOB! WORLD



saina Alex osyobodii Miracie Would od ala a nadwady tem-TO A SHE WIZ ALEX KISD IN MIRACLE WORLD EXITE: je sato zeme oper v obrožery Tentosnal se mainyady ujai .Teniny ninja a jedny kdo je; muže zastavil je opět Alex. Princ a Radichanu. Profi prynimu dilu tvy je dé stažer pouze do 4 levelu a lomu tako odpovasa obtánost Zménile se i prostředí, Alex , a nepo, ale v pohadaovem světě, ale , mogernier méste (podobnem, jako ve mame two SHINOB: - occud nazevi, kde je sucen prochazes someons utickam isstrat per stozarech vereinend oskét ére it, skakat sig cooper traverzach a rampach. Zménik ce who proteins dome rightym pohladkovym systestem a potvurkam Alex bojuje s ninjy a nicht nöhter ision optavdovymi mistry sucha remesia. Změněná je také postoba Avise Jety, postavitka je veo godicky proprocessors with a most sve posticky a privi only of a positive of the prayy map made Newson Sky a wante tell by ALEX KISD IN 54 NOBI WORLD e his perrenné obtima. an nen-pass propagne ten de zde nem

mysoho novych sčuaci a napadů. Dá se tici že v koyž je asi na vyšši grabové i zvukove archini opros primima dila značné posufficiali News predictary literal poem ph spoulston little trry mér zustaty hodné vzdalene od reality se storou jsem se setkal běhom hrani o po A COMPLETE THE SKORD



Primamise se mamind sperty ta podriadich (#* N'&*+*N*)

rCE) Proto sem pln očekavani * . 14 * tabiété s toute firou a têsi se ma this perry zaznek. Avšak potvrtilo se přisto- usechkal dne před večerem a ja byl toute firou vzapět velice zklaman. Text ke hile a Lyod by side mohly dat vzniknout nazoni. he ide o kraitin fire ha eroyn, ale bak jul ide vše od desiti k pět. Ale abych jen nekrůzovat de jsem hors sporty pro poblače.

Cela hra je koncipovana, jak sam nazev napovida, jako jetra olympijske hry Jde ce kem o pět disciplin iskok a tyči, běh 100 metro plavani gymnastka a skolov do vodyti Hined v uvodu je dana možnost zansal svemeno were has can provazi po cely tuma, a take vybrat sistat, ktery hodiame reprezen loval, pridemz nas samozfejme nemine narodni hymna přislušneho státu. Až doposuci e vše zajimave, ale potom ju nasleduje (a nors, čast try. Osopiny nejsou přírš dobře preficitly preventionly cylinders here take zrowne na epis lovego u všech péti disoplin prakticky. stale stejné magus a utécnou nam múže by: zouze zvuk hymny nami voleneho státu, ktera. se ozve na stupni vilêzo ipokud se na nêj

dostaneme pochobilelnéh Nekono možna potési mocrost hry jednoho az čtyl hraců, al6 lymio tahem se rozhodně nepodaří pozvodneurologistic no tak vekry statio hrv.

SPECIAL CRIMINAL INVESTIGATION



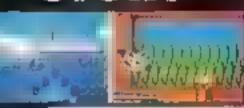


in era starosty była unosonał vyampilná siturce, kterou mosi bezpranimenté resil vyenečny

thus this jo alle predipping i divkom, sameziegner de ted vybran promphant policejni. potentiky, ktoromo je zdala bozplatne phototen erumi postadni model Ferran na silispor a platians pos asperimento. Vilvados provincias rych is dobroundy Sest in Moba albeity and nehezpečnou padu po stále těžších co da c a na sonoi každe z čásli nas same stojné čeká saubaj s nejrúznějšími typy vod posluta playch grotingu. Pokud se tudo podat juhr eschil Adelped, Jesp - sald Zallicaeme a vysluchname jeho j . iku a po kratalni vystecht, se dozwnie nalai slopo k hodiani ing-some dlyky

Grahau se collicera dobrà, scrolling later ponser ne plynnly, za coż bołniżel tipi negálik proprii самина окоїні каріні. К дуубачіст візанайс needs by prespect mozness repoped posednit coenci in tak znychla rychlosł pż. lak dłubolsky rychleho Ferrari, Zvoky kleur półnku dopstwa. zejí jsou juk při mírazu do okolu jednoceh vozu, středně i nasazoch do překážek na silneri practicky stojne a proto mrobo kladú bao trephdavay. Oblikoost patrant next mak vyski ka a prote se něm po někorka pokusech jistě possiti hru dotrati. V každem plipadė ju le au-

THE NEW ZELAND STORY



🕶 😘 🧸 - A var je ta lawi Jedna z Jéc i nojega actionización escada Mare exslup shad pro wtectory typy osm-

of the problem of nyra dostapea cru MAS. TEH STEEM Plate so jaké je jej imano (pat-Hed)" Preciète si fedy jeste gednoù nadpis V telo hře se proměnile v male kačábie (na, penepi ośklyci, kleré bodo płekonova: płokatky v ceikem 21 maličných utovních! Programaton SEGA se na toto bře dali opravdu zaležel Wythoma grafika hodba i napadi Puhyby kačyti a jsou skvěle animovany a ani pohyby oslatcich postav nejsou nijak pozadu. Po celeunoby, hry riam tyraje velmi skušná hudba. Pokud jak ir ideu - ta je, jako u většiny akčnich txe. romême jadnoducha - postupné prochazet uzerw Noveho Zelandu (misti) našeho součas neho přechodnení pobytu nam vždy ukáže mapa Noveho Zélandul a osvobezovat jina v kieczch owaznene kadalka

Custa je to ovšem strastipina, nie našlėsti nam pomata stiran-nových zbrani a nejrúznějštechnicke hale profi nepřatelum. Každe uravení se odetrava v jinem prostředků je samozřejme tézés a rafinovanéjái, hož ta předchozí. Něktoriu Lude meżna potupne ztotożnił se s malyin bazbrannym kačátkem, ale kdyk překenanie tento zakolenéný popor, bude pio nas MEV/ ZELAND STORY výbornou zabavou

na dlouhé prazdrynove vecery. JFK

azen- crenar- Jak jsme slibili v něktorém předcházejících čísel, věrujeme čést místa v EXCALIBURU vašim dopisium týkajícím se domácích hracích automatů. Protože jsme sž dye big peak o výrobolch firmy SEGA ENTERPRI-SES, zacreme právé a dopisy za 1010 téros. Od příště so ale budeme setkévat i s dopisy týkajícím en výrobhas termy NAMTENDO, take raikdo nobude oblike NAM-TENDO no našem trhu toprva začíná iž vy sa o nám mūžole přečíst spoustu zájímaváho za jiném mistě toholo EXCAUBUR.

Vratme se alo k firmé SEGA. Především děkujeme všem těm, ktalí se roznodů napsas nám svoje náznny n zkuženosti. Dopisů přáža opravdu spousta o tak se protocyáme še se právě na jan váš dopis nedostalo. Vaschny, opakuji VSECHNY doplay has nosminili pulebly a same rach to a name udidulest neutably hor-Inful priling toutp formout haze 16dy. 2000 the term see. hiny do ynátch dopaso

Values redakce.

Hem yeum nadjan Val. novou monitou ne try SEGA MEGA DAIVE Jedkož isem 3 dříve mognatí časops VIDEO GAMES v německám jazyce za 98 Kč., motu at led known a make a terrous danoper a troublett of fice. 20 / Janes - EXCALIBUR, Hadroceni her de mi vence zaminivá a je «tipně napsané, ale přesto remotu se vilim adultizat, a to s tim da se hry nedaji kopitovat Tolo new sadem pravda. Existing knowled post-scholds ve VIDEO GAMESo, viera umajfuje kopiravat hiy z diskot PC, ne zástvytých modutú SUPER MINTENDA w rate of the state of the Alberta ways means the state of the state of the state of peda a reaptivata to dati ve 26 il Junio i 16 (NATE)

Display by the calls a fittle perpendicular a personal in a on once in start they store byte extension AREA A CHARLE WAS IN DERVIEW & SPOKE WAS PSCW #1

their to a regular in hydrauld place. REPORT AND THE INDUSTRIBUTION OF STREETS OF RACE Y, TURILES 4, WORLD OF ILLUSION IN No new ties no Bayary Tak Yam moc diskult a p Vára, abyate jun tak dát pokratovak. U přístno čísla EXCALIBURU nastřenianou

Valany Rieday

Didy za evoj povzbudky dopis. Teši nas. Ze je a námi враксурну жуктелия: de n múžeme pomoci. Офіати on můžemir. Dosl. sie mazání medu okolo onoho po-· Jánáhi stvoru přejdému k 1966.

Fighad jde a and problemelické "kapírování" her na modulacii, rajs sám koo má i lomuto bodu "Rpomínhu. Takže nam dovot, strychom ti ocitovali majinkou cost most divinity (unalty, tody no il 100% objektioned matery. We subjektive uvally He jinde miste wid getaing vyzywenia NEGOLIHLASU a touto uvahout

Copolycult for evital memor vypiali mydalovat poměrně vysokou částku No stratu hřezy + určen shops in a gouse on tiry sales just on was users tophodnele pro kougé pomôrná chaháho SIEGA DRIVE nobo přistěle jošíň pár -valších korunak - koupřir cáh protec (AMIGA, ST, 1981), který má o něce lepři párimelry - mrohen 200 možnasi -yazini a Mavrá in manham rockifendjši o programuva vyčavani 🔣 y souchand doll security to rogality by

Objected by John (5) (1) or Sirot- proportitive decide doctor areas adposed police to cons kapites khuledid tak vysoká a kromě joho sem navíc naní na našam trhu. IN MAIN IRAND MAY INCHES BY TUTTE IN MEGA DRIVE a hittoil a MEGA DRIVE a pilpojancu kapirabul Oxidité, moilli bycham 20000 18000 sromávál námiklad s AMRGOU SED rozletenou a Electrica KARTU HARODISK, PAMET a ragmadu dalfach parisons, also to six by byte negrosts and addeditions.

Ano, My Ha MEGA DRIVE Applicant Ize, ale POUZE a přípojanou kopůtou. In znamaná na zařízení, které NEBYLO atedmolem mills involvy. Kromo Boss rozhodngut se 98 koup IAEGA DRIVE's topisko, ie už záleži toek lak nákladnou, že potom už delminyné stojí za to plantered and the sea shiptished in the last

Power Ide a recente startich her i gringh taxterne se south probatno rafatoval spectury dostudno hor, and musif nom nothat troche čase: namožemo všechny hry "vypleta» najednou. Shad te alesgon polišší naše daelní rabídka hoských novenek, kde je mimochodem I 200/06/09 WORLD OF ILLUSION.

GRAR!" Pill Vam protozo (sem nasivaný co jale nangab v EX.0 18 o MEGA DRIVE. Vlastnim ho a Jaam a pin pine spokojen. Väbed sam recived fak in ha tora po syskové si hudební (ma 10-kanálovou hudbo). Software jo acce w néco dražši ale zaro alespon v Prazn a v jaych městech existrje množství půjdoven. hamich moduli) za přípletné ceny.

A kdyż jsto napsak, żo nakteró nry na MEGA DRIVE J dokonce plead! AMIGU a & ST (ha, ha, ha tu herku place I DIDAKTIK), tak jsom len hausný EXCALIBUR malem rozkovski. Po strance hlavně sportovních a about her nown v com je AARGA leg net MEGA DRIVE A navic. kdy. si přečiata nějský německy nebo amplicas dasegas ou apreser, dosvite se de uz pêrecudum se total MEGA DRIVE připopi a skulovál jednotku.

a moduly se day experience in disapty. Build?" Cloudate the to bleek held.

Just the Player at 2514

VRRRR' Preciovánt té may Alchu moeme uproporté abys napoutiva lien trou obutam te m disensity here's plane Problem I forth, mas trea praydu regime time se in a faction tripage, as be magna byte income jervie to source it poverso, harms set o dyanu a recoil o přesne reconche ideni paramet Si taem 23 milites predisi primo na piece . astron. MEGA DRIVE

And phickorny modern surrounded acests, a 756 to nám, to toto je jedna z přijatekných czest (1996) produc matery drahých tem. Dácy za upoznaráží mezmetné čás obihat celou Praht Marketal viechny spessors moduli SECRETARY VISE PROPERTY CONTRACTOR SOCIAL right amoughligh purcover. Day

THE PERSON OF THE GREEN ENGINEERING THE THE AMIZE / ATAM ST rade pre-terre procede se dominisme termant, her de soud' as tak za suzventur ny hiediska Prikur OR MENT A DRIVE A DECIMAL PROPERTY. ALIMENTAL PROPERTY. sa cularrum polita in prism. U WITH THE NAME OF 7.50 00 AUUZE AN AUG ST Lee La ... AUU!

products part a de par THE ME MONTH DE BYT I MECO

the second of fifth a type defeated to laster in this me in index poposer in fair for selection or nemark to may feether an inthe transferred page to the

Rad byon, aby byta u nás zavedene enpodobna piká se traje v America

Dity on hope Was 5 to yes a financial fact. y hour have

No. of Concession,

hand stately property a my [ha., new as an eyeald Proposition and special photo seem down with LOY (SEGA WEGA DRIVE WATTE SYSTEM DAME GEAR, SHES NES NEEDEN a SUPER ENGINE o las para races automos nim John tem pro desired druke automa-Zapathi, a characteristic administration to a 16 47 44 747 1 32 , 1 , 25 5 7 substitution Policy **内容工作的第三人称形式**

VARMA INCOME. 58.54 + 4 79 mm Pater symme

6 . 6 Magazin a Série ものこのかっ いしん AND STREET State Symphosis Bright P. SHILL P.P AND THE PARTY Vas siecar AND THE PERSONS AND IN ACT IN TAKE

" neutridicapt district All provinces and armitize the contract AND A SHADOW TOPICS OF THE PARTY AND ADMINISTRATION OF THE PAR Date has made in casually in most ... in this decide or mystikajo vykoru 16-a bilovišta oromer. Na SARRE DRIVE matere rock a pomoci adapteni ": a" I combitore has urdent pro MASTER SYSTEM. 1889 je nezprávně hovolit o nahrávání, protože orogiemi Jeou v modulech lit "nahrliny" od sýrobov v zasuruke modulu sa len pripor anternamental lucios sale orace sons Gene MEGA COMPE Above construe at a prove processor in adejuné dans indiprocessors (2014), see this ade vahledem « vyšanu pr., myš

Southlesim a tim, Le moduly jsou drapé, alle un drach net try na PC nebo AMIGU. Takte pokud si nauow třeba PC a řegistné kupujete hry, ježe na som stavně jako u MEGA BERIVE Vzhledem k pořivovski savé poditade jate ha tom však huće camina za hodne distance staby tartware, restoom at his page.

zvive-ého a v deokoprocesoru pak muste dohánét 10- ANNIA TERMINO INC. of SOUNDSLASTER, JANA was seven an containing MEGA DRIVE a systo-VALUE AVERTO DE SERVICIO DE SERVIZIONE A EST. A EST. esse nevie de publica muser apulipava" y pudajusti. protecte the raid AC to seems vyžadovat. A to jesté which is recezned acrosphososa o mechanicidah cast asketake earlies harddisk vehalatori, car remark octains. Nescuhizsin 180y, 20 by PC nebb ATAP 51 mile was commetry not MEGA DRIVE. AMIS. YETTAT I TO AND THE BUILD DRIVE SOCKAZI soucasive promessors, populations and AMIGA, deficit cen million nez grepragación mandensión activación. SAUTH I IN SANTH JOYNSON

John our 2004, interpret policeful paint for resident ter illie ittakeka nedosanovani takového zpracovéh AND THE TY OF MEGA DRIVE NEXT LEMMINGS OF PC may or polybu mys sprant nebb view tak uboby person in parado, de i litteria sid by to avidado dility каруациями, тискет вере

or tax's constant theba neverth by pravel super fully, also PC +a-marke mech five we minimi zażraty krasie NAMED AND SE TOR THERE IN THE SPECTRUM est face ha hechodrem hardware sataly venikat gravath fer

into sources providing proto for Vita dilutel (i ples pates an in humo, and bee pleasership and, and, 1 consth ave vires heran AMIGN ST PC nab MEGA DRIVE while self-budge disensiming audenose. presentation of the section is reviewed.

SUPER ENGINE - I steine necesse se suscepti osmotrous mipolificium, ucedes 64% (34% soffward

A CONTROL SELLA WASTER SUSTEM THAT HAVE A nederno kiupi i otože stoje isom is Me SA (Rite) s heart provide restaure Automobile Caraci. Plater AND THE PROPERTY OF THE PARTY Late in the Open and and in-5 - 5"EV gar waterige ses . FR Jr 160 2 mm Turned freedometers pre-医电子反射 医性反射性电影 "Wy " 40 515 A TO GO WATER I WE JOURS THE RE a This women 24 th

r. 5 red a newhall TE OF SPECT emin Statement and A P. SAMEON

vendesemble his 40 x 2416/46.5 Engine rections

and the purpose of the If home we upon the trade is what A to does not seen to be a seen at 42 28 FFT 5 perdentalizary 1 - . If 490 ALF A 1616 ", AS HILL F. A. b. I ARREST NO.

making a probably or e depris of value

need the PSTORES CARRIED

Jesum & Sinsou A-B-Comp. Olarky processor 665 k věcem, karel mohou znátí - sm amigocini a možna STčtab. Takový ozmitracing at lot winds potentiately at nektly and ---- Dorde sevel oblishy nectivate of ope podtace stary má hrac doma (vischni neshají FTL. 66) neón filiribrishe Threepwoods) a nebb takové, na Alery mule členší odpověděl na základě znalost stardich "ser EXCALIBURY All vim. Le abrabla SSI je diky Andrewon injertidens y londéž čísly sa strané liš, ale ramou FTL piem « žádněm čísle vysvěšenu nenašet. a to michabilian 1/91 a 5/91.

Anzeosco at 89 ade o prednostech EXCALIBURU je the makes " . If kalldy, Ado mis off I kdyd my, kaell recurre meti vyvolene Amigouny a PCčkála, pro net a finite, BUR ofedersim, a same vice v roll disnet. net it will sessuice the non-joystiply ha popula--4" con water the normales and the za to EXCAL BUR SOME

5 hadra im povoravem GAME DVER

Wirpeley O.

Nasiedujić dicurcu a rudnou odpoviki přezavit IČE a ja buhoren, pro-nest za ni velikerou odpovidnosti

selle is a sati militario diretto, a primavamente dalmu-

Jesem ii opravciu voličný že jal věnova svujíček pro napsání trhoto jyde@ávajožjo dopisě, klerý mě kuouduvu (třeba tak nebyl míněn) opravou vekce polášil. Sittin časem (sem si naprosto jisty, protože time tirak veltní clouho, než jsem celý lvůj dopis vůdec presete: (Na. neupravoval psem joj. jen jsem to všechno nezuka) do počitača)

mice pak začit. Nejlopši bilde vzli všechno pákně popoláziku: Pokszi jde o moje subjektiyní a možne miroš empliyné zaharyané poznámky, máš úplnou prairies us a subjection. Some sits are a polyanes. telefor transactions, melloys he betrain selections letern lepide quatricina tema ME SA (MIVE a domin) videolal at they wifely can just will county the indirector napre an intermediated popular attaché recondante. ich Halbytechy i osan bez phishe elomato hodro. by Pour & territories were by Jahran solve thesebru celebration, zaamu, la wroma tohnis ing kaddy mude pterior a sterent and page years must enalgh from SEGA I carrie more ser programmy demokrátickí trát mjele. viume ne 1 provié en acestren i est d'arres

Pokud (da uda) 15-B1T mphli bychryn 704 dioutio a zbytečně slovičkuřit (opůt cráce: _ ...Což samozřejně firms SEGA neopond hope inzeroval the proliopakuji. NIC PROTII), alo to by nobym přílá děstojné Każdy muże mil sw. ejniznější napray nejrůznější nazor - a pokud a tento mass phounina nauslate MEGA DRIVE - marker (Kdybych 136) byl myny bunk iciny uvedi bych, że u přistroje stejné kateporie -SUPER NES bys naprs more namedul ar- po Soulder hladání 200 protože zamen jizlivý, nachám tirla boznámky - závorce...) 202202 o nesprávnocú terrisnu nantáváto považují za men slovičasťaní Mohli bychom 2000 vyčilat někomu 2000 hraním har sbita ricusenced traps mixes needura ale de er place zitha VA Zzyročne!

Pokuc jde o cenu her, mas úplnou pravstu a néttere hey (%) PC (sou dokonce (esté dražé, než pro videgau formity I julio zazyty Amigjouri však (1980) southand s tvými výroky o navhodnosti PC hordware. Mluvit e poruchovost postádám se mismeti propuchat se mūte stojnā tak PČ jako jakýkoš som (skairo) (Hoba tempéka angenes : Transcentes na réchodé) L'hony and the PC is RES visobetne anamou a nikdo se See Gotali Slovnovat AM 64 ZN SPECTRUM poporacin racin til komentale Velim, 24 jat skuledne esta ENERGY - prave SUPER HRY, Obserto se ere to isi navidal skoto siska hryl ULTIMA UNDER-WORLD SIRE COMMANDER X-WIND

IV & SERVER BROKER BROKERS CHIRICH BY W POP přesoločily o tvěm omyh

rei byl oes předevšíků a doninývám se, Sio e subjektivni **Gallagara** ale přesio abytogno vyzdynhovat MEGA ORIVE do Ink o upřednos hování mareces protože si stale mystem in popravn nt videogulomniy kloré jsou určeny domáci ce dileze o mnotiobtratiným ments for joil of portechat Resort , klará se objavi v budávanosti wiley that yolico shutny bear a pel w nojen repfixled SUPER NES. Ball short 3 68 are . The last to the supplemental to The profit of paragraphs at the

Ligina bare genother bei beericht bije bit. and the state of the property of the party o Series, a na joho ombani dodilivim, že "wiesk of phy nim repoponi použi jeden z harnich carindos a liprin Infrem Ano, na obrhyku je slušienie MASTER SYS-TEM I Walter WE probable on MASTER SYSTEM II omiogy/ene se yéem étenéfiem @ peniénich se y élén AU zminko MIRE angu jun 3D bryle fakte K SEQA MASTER SYSTEM is middle physologic obeying (dilly -

Traine ple a žánny neboletych her, milá v jatálit áttyk as praydis are mustic poshopit dess. Polment appoints re, rozumine säsadně tiru, ne xleré fireiný práchází populate populate hovor s lights, abith a populate indu předmětů a především je zde kladen velký důraz na quipvou sirânica Take . ' y . Take pour see tom. SEGA saudedille chybi. Cislé toutovky ille campaleyné nejsov vábec melze pove slove: příkazy), ala v dungéonoch so mylle o: a (ty / Poter Leo). Dungsons pro and with COSA as more many capt thinkely by THE CARREST CAMBO PART AND THE PART OF process to a result and a process of an electric ben . Sa regional delignation of the SMIR , 1995.

A security of most the country and the Charge to white now and the contest states for any and byte the adjunction of the Authority of the name of the particular denders official of the pt (05, 556 - 1, 4) in sugar sa up an impositionare equal waise (1), iff y expuelitna otazku (9km)ici se právě SSI jujiž řešepi je jen o několá: stránsk dáli

Nakonec II délutema za mimb projeventou a douteme že upřímně miněnou civrály a statitme. Je tě PCOM. přece jen ještě chvít natikonien " i vseckamá

Tolak protenzokrát k važím dopistím. Tělone se na dělší proporting, podnity, bithly a regardy, rad kingles conejdeme v přídářn čísle

EXCALIBUR

každý měsíc Mega Drive od firmy DATART INTERNATIO

when the contract a more probable and CANALITY CATE HOLD START START CONTRACTOR OF A START Amazine gissal sentrantitions setmantemar Washes a mer on onem, Bulk) Arigh Arigh product pass, to the sopieth correspondences have la higher recours lo estranette suprie il son, sinan-Ay lecombers on superside the excession assessment asnew a male to major dance the stering matter made Administrating representation of the residence of the first of the second of the secon - asministration of a san history AVIONOMA SEGA MEGA DRIVE IN

"Old a previous so debe weekle

good paparietim decirbo kaldi

v 15

po prepartisamente la bas máiso ser maio a vasidas pareagraph or had souted. Vytoechary druheho i the this kola spoli, se znenim spravných odpovádí se

dozvite po prazimentoh. A red se již múžeme pustit do nalidn soutižních otá-

security are to a term from reprint from system

ay product decreate and the little comment of a first

První stázka je snadnit. Chosme vědát názav jedné hry. Idérá existuje jak na hracich autometech v hemách, tak na domácich videosulomstech firmy SEGA. / téta Nºs sledujems vrtuinia v pon-edu shora i i srvní částí) a zezadu (v druhé dated through the real matter observations

nepracema il amnaduri poussi prajesem a il nocine magnetic magazine, in opening posses on vertical financial automatic - hemach is vistavima fidio carbo i impand uncliftue prenerates a precordes ovia

i rzuhá otázka je vešce snaciná. Hlavíh záprv no. postavou nejslavnější byy firmy SEGA -Sorie the Hedgehog (e muz imenem tva Pobobni. My choeme vedět, jaký je akademický blist tohola odpoměho šilenca.

3 A konedné, otázka týrajíci se znatosti SEGA Starzene Jedním z argumentů proti domácim konedlám je argument, že u těchto přistrojú není możne układat data na bemi modul. Zajima nas, jestthe participation is control, buy on all the fill top Colony. we have no entry that the new printers into confidence texte extremedra élicolo naminavir mapiste maury alesgon is net is afteryth in oxinitate on moduli molme.

Tak to je - šechno Premylanjie tvedeple restin was hudele so vs. If boltovi pište na pramou ame but fésimo se hai vinte respondidi a pri praydrimach se bruvo i, selvanie u vytosovatii štasti. nyuthay netty.

vake widesce a



BULLATIC AND LEGACINETIS LIBERTY NA SAVIDILE

BARENIN RATALLIS ZDARMA

adresu DAVARII ROJBox 00 Braha 2

arder denar. Tak vas zase wia was s dalárm nakladem dopisu Kdyz iste novem 2000 sampen fam (see jate si asser) ladne drabne zmany Ano 68 street KIND (COROLL 19 IN DEC. MICH. OF CASIS) Takovýto memb prime vyzyva k amerin filiteti encus nestoynakosti a zakysti, z cisei predichoział: V tomto čisle tedy fungame managem marin dopisů čtenaru illumina se monte le hromady dopsů abychom mohli po prazdninách pfijit s reakcem im dopisy nove Tentokrát protože máme opravdu mista je tato tubrika zpracována ponékud netradioné. Napráte nám proto, tare ste s lauto formou spokojeni ĉi estli chcete návrat ke starým zpôso

Tolik üyadam, a jed sa už konečné inuzonie pusti do práce della me mu dakā optividu hodnē.

, icheme emptivne ladénou a miné. , mpágandistickóu básmákóu jednáho usero cranare, klary a neptaje byl jmenovan Pro všetečné hlasy jedn. processing builtourselffe absences suprapy to Marketti Shifti

Objectnes of Excadour, At inuses and ph hirden and NU CANDIDAY HAR THE NAVOR - EXCAMOUNT who is suvodem nesign to an alterrankeus to podvodem Al isi Leo a made polisibujes naved in the ynak compaing by (Clerad) s. wanter by annual and

Basindha vidy motion His JOONANIE (CA) DILICO však rnamė hlavou hybome. co compaing asi znaci

Afort manage

I SEEDER OUTOU à DICO ADMINISTRAT PROJETO to satisfiction poditacia was someonian **GUAL DO EXCUIDANT**

January promise M. Artiga-PC 1 Visit I'm Alarish vyženome na Slov J Committee Oxidiately syntematic nechaand to houself maste do montes a bez fit

Alfozieri C-64 Anthropola // je minne. Toronto S

Mein god

Mity chiaped on viechny dopiny cas-Manual Interest on the popular and iéktorými se zamyslime Nediani cze A nokšeré 185 rozzuli. Tem krig mili do posledni skupiny im sice hezké ze supres too pokny skvěly a gode zanini počítač 🕮 u pohrdás všemi ESTREET BE AN ITS WESTERS REPORTY témon jorte cinet es mot a amojud

named programmed fill and an onces v živote chlubit svym maletkem a ne" syymu same and noisme areasa ess NAME OF STREET OF STREET OF STREET Je velice revalyndone de se sak militarse zajmas o nistonia znas pomy jako. politika dukre a ovneti protektorat 6: manage Anthropost, are pro type table Zinot by made it necessor is studium. i jiných vědnich oporu říaž (Milliania Psychologie je také veloce asserment oborem Zkus si někdy probati látku sadatoko wanaharai poruchy deske psychility v dustodku neustaleho firetti her, it pak rada svoj počítač vrat hočnicw, neż svoje podryne nápady zacnes Mygiet Billion"

Váljaná a mia miatrickie. V prvá fadě cyclicities promoting represent offer-Made u Samana ve arabita sou wasa v places y john mattere) podstade lake jih war se job. I relate To receive the THE Above Selection and the periodic little THE SHARE OF A 12 SHARES nost je? Raphicad The GODFAT MESS. 1. recenza je uvedeno, že je jen na AMIGU, ale já sam ho viastním ne podind PC/AT To steppe a CRAZY CARS 3 SLEEPWALKER STATE VAN THE ste (ten. abyste Red.) si raphy and predem zerth was same neuphou wo-

William thi mod BRIG SIRSE collició pro-AND PERSONAL PROPERTY OF THE PERSON AND PROPERTY OF THE PERSON AND Mysvood lake to, the material AVSB MAR-RIER WERENET 50% a lva THE GOO-FATHER IS . . . BOTH SET WHEN vio no assista postali casa ve see COSCOVITÉ A SERVICIO DE ZIOVAD Markette | Ady2 to tale Markettala, godfale her a largety - Place on a granku 2 ,a profes 37t A jak to present our years

Marie Co. parts of Stillary extendingly, Jil 50 O ref. THE PERSON NAMED IN COMMENT OF STREET to make introvious pools net hatering, resummen vederative, harestables by en ekkia shiksala dhika su**pint preses** The rate and Spatter of Colorests. VEX triumphore is led righter abactor

The Part of the Pa participate the restaura Lidno original ni tuy kupawat wie v česepisu bych sessividát a nejvio-nových hrv s hod nocenim Wholf put light o co joe SE TREGITO VIDEO NEJONY PC-CHI/? BUILD roce of a chorder spendingmych dignis salatan caused as an THE 28 by STREET BYSIG STREET BUEL MADISHNE HOLE STREET

MELLER MINERTY TADY CHYBEL Makest at a nem bude the little to S pazdravem Zbynék J

VAZON A mily cannan. Table bude dicure apove that are protože najsi jedmy kdo ma podobné otazTHE SECTION ASSESSMENT X' Vipnim rabe se omicuvame za nepresnotion from kalon hoprocers. Nen to an tale 2, 1900/PM has nemberovanosti. sako sorŝe uz neko kranizminovanym daberskym tempem vydavar-EXCAL BURY oregenozion missions Chyb cas se a rud a m, se potom mus me Menatura office ! Tak red; Omicon the se

Do hodo icem her v redendich se p oh-

12 minohes vice factors need byto unebeing a tabulitable v.E. sepureon do 16 calls. V zásadě tré ale ho, že výsledne processo byto hodrocenim bry axo enter pouce s přížládnutím k (třížím). torum. Právé kyůt témto problém am nome améni hodnotic fabulic, a vislodnii procento di noni soutranja minim rem receivor na hru sako pelek, ale pres flym animationsmipromerem a don porutes l'ed ut é rypode vysédného procenta otamos matematiny a to shad SVACHENIA.

V 16 Cise sine zapini dryn straey e sombo disverier ich wice. At sauto komkbi či ne, videoby se začinají čim dá tim vice drát na con tib a my na te musiwer reapoval and COUR told non CASCINIS PC way, and camppis cochade with ner, a tax se stadimy vone-was view hour Medical programs: RAMES mu ball Trans, and the south sis s moun remember movecan egyptemine že se i zakto neš dnešni přehlad již vyšlých čísel Ale pozo-Greate bys 620m as plate risjevo, że CONTRACT TO THE REAL PROPERTY I SERVICE CHI RELEGALISMEN NODA CO NOVOY chom treba otalia tropp imeno atvazzecná softwarová potcze. Poslední otázka: Je v rečiskci vůbac nějaký PG-čka?? Potladry odpovádť Jel ISBNIB, Smudio poen skryny PC-code)

Vision a pedance EXCALIBURG THE bych se zeptal, broc sautanes man rozno programy kovi už iste min nacpal SEGU. SESSESSIO à ostatre V Billi- to maj susstaym čisle, nemus 🔾 was plehnarry ale asport par pliciki? THE AUTOCAD AKE I IN A TERMS SHOUTH tent on to unit a pre-

VAZET, SNOW EXCALIBUR e dascoisem poblado vych net opaku: "the leste rednou-COSCOPIL MESERVICES DO STERRE PERSONNEL PROPERTY OF 1750AB prolestical brown, statement in rity tečná lužovaleněkomu plusu. 1řemosla a peát o něčem, c: z bi : někotkskí jinde si libe smotusku Hry jaou hty a personner men programy Co. se dá délat.

May winds was self. Predem byth vas COMPTROLING OF THE TARGETTE OF After a service of \$4.50 DA

na poddać Sil a AMIGA 500 km kmili materials ale i na poblat PC Sam . tost na zonto podčać mám. Potom bych vás chtěl požáda!, abyste nezvelejhounit jeo návody na nove a ješté malo rozarene tay, ne sice pravida in EXCAUSURECH is out stars for ere: But Div pebo Maria are yelekma z mich je z lek 1982 mibo

Min Charain

Pavel M

STARGHANEM mas provide a my be znovu omlouvame (viz předchoz odpovýď: V mamo bodě s tebou však non charac acumbol. Zagove nevime, on The tare under mystere

Pravděpodobně hry které ještě nebyly regal/hé a renatsky okopirovany 🚟 👪 we precene manufement of stude ha derfrom this a devating to az so his dosta with the same potent primary to the same potent SMURRISH SI poctive kupuli hry originaland I on cokal. At se jejich hra rozin allieuch penize budou vicemene zbyreche investorant? A postedni rada na záván: jestř nechosá číst návody na nové hry, susioni si příklad z phomoniv-SERVICE PROPERTY OF THE PROPER nékola el exelet a zivase a potom y něm řísustě nebudou militin nové

Valena redekse EXCALIBURU Smokm toreto depris pero varia del - ampero munto. Lus Inechapy #7N27# STEEL Jo ope west - Milleton William and poddaneno THE REAL PROPERTY AND PERSONS ASSESSMENTS AND PARTY AND PARTY.

CONTROL VERS COSTOPICA POZ/VODE CONTROL CONTRO and do vasi stocky times owns, relies Hi popsaným papisom. Tody podle mono para by so items libilo horiotohoto svetit - Premierocho ad neprursire ndykhó vmi známého pod názven 🕟 🔻 GAMES abyyste in abyste - Bill ; recenze a raivody

- productivovate 1 totaleovate Co. THE CONSTRUCTOR - LESS CONSTRUCTOR a votov sa lat multe vybrat allett same

Zachuho - njivotoy si uli san ri-istrania vybojovaly hlavné lim Je 20 z nečestalných seuaci v stojná narostal mych server marrie z socialo disvodu by - ... pan nerusif taido pro život a manie semalistan falvody registerator Adapt T DESIGNATION

Marie recience Pararisha programme Crysta Street City assistance Crysta in solar rydd chartery konec #38/# rational honce (mixtle muj nd/201) \$388886 pojet samen a 1990 grafická uposva je THE SECOND SO IT DO NOT DO THE Market Hastom Adzored Bullots

sva procenta!? Llovulo mè take znamkové ohodnocení něklených

Diky su pochysu (ANDREW) Pokud jde o znamkovani wai ktere občas. někoho udívilo, snažili jsme se je jiz napravita uvidimi- co se bude dái d4 ala joe o vlastni amma autora. a joho vay na recenza wassa pocri żesme trochar runn obraz". State nechápame, & nazor by me recenzi ovkynit? Mil se sned autor hos nazory nékoho ináho? Samozřejmá že jsou recenze ovivněny nazory autora! S nazory auton) mijeme salama manimus muzeme je chvalit a muzeme se s riimi: přil. ale nemůžeme jim je brát!

Vittena redakce, obracim se na Vita

s prosbou, jestil at isia (a byste - Rad) mi nemohi nahkal tyto bry keyte nedávějít si sludenou sprchu nersłaxujto je to jen żert (pożde vydazami právě vyskočil z okna . Necho: vas trapa takovýmilo prosbami, ale nacpax Vas potesti. Vas casopis je proste beakonkurenční a ve své oblasti ale assume sebekmičil mezi ilikpym je i jednocký králem · Red J "A/ mi doportigili i dobrtin nékte-INCH has told. GOBLINNS IDS IDS OF THE BEAST III CADAVER a minoho delichi: Doulam Za mi pomużele man State se mi nedah dohist bomba-Stickou hru STREET FIGHTER II v netinverto sero reces a prostário ELECTRIC CONTRACT CON se mi to podelilo pouce I Blank, Charta Hondy U 200 waste mpt usum prosté literationy. A proto vas wayna -- tomné me pařanski mus no with tak wider from any and a surround nebylo MAN HELP MET MEN OWN www.uyslupuje-nad hrow ULTIMA LINES DE LA CONTRACTOR AARZE 588 5 1 MB? An alaspon podob-THE SYOVEN SEPARATED IN SEE THE DIODYA How state on the state of the state of the ть макельный рамо фидив "A takto The state of the state of the state of the state of Manage of the St. St. The second of th psem nakousity "malo testimos platpsie se, zde ano črne Myslim zo tako vé malé rácenza jsou versa ciálleána vot a urbité pornohou při rilbitilistic iski širokym výběrem hor. S poziskavem THAT JIM'S

VAZOTTY JULI

POLUD IDE O STREET FIGHTERS II particular removes jurish men feeting recku. 27 now si prolistuj svoj lizelate 🐯 him kde najdes detailní popis všech spocialnich pohybo Ble mužeme B ukkdnit když budeš R 2008/00 9800 by mid limited musel double musels než * ili se projekt přejdou do krve Pokud III II III III UNDERWORLD

PC

Ad-Lib comp. zvuk, karta 1.1 Sound Blayter 2 0 comp. 2,1 📆 VGA 1 MB, 16 mR, farleb. 1280x1024, Graffe, aheat. 2,981 K cenám + poštovné + 23% DPH Prompt DC Partizánska 1, Prešov telfes: 091/244 69 BBS 226 11 Ooderne dobserbby.

Francisco A Walter

the state of the state of the te exist to order a system of the second of

r rupim na PC 386-40 hry, užitilove i tomo prog Vateli Ostavice 171 NL 01 Velko Mozifici

"xiam hry na PC-AT - vewy vyce" It nejlepších z roku 1991 - 1995 mam upine nov ...

4 Seznam zastu Kador ter (4)4 51 Siapanine

At solutni senzace' Program WATTA . Isano mapy z Wolfenstern ii a Spear of Destiny voetne to unit mostrocato a metrespecti fica una voince disketu za 25 Kd + p . : Trinjo R. Svohoda, Kazucinske -Z NI)2 00 Brno. Platba dobrkou 4 2 1

V. menim process koupim hry til P " A" seznam za seznam ma " 1 350 her a song-program Innoved J. Na Orahach 126 Richney n. Kn.

and the first of the party

and the second habizim nemorejš, hry na PC AT en by vybér voeine roku 93 Nazi 3º ke Commander Syndicate EDC EDB 3 Walker Prince 2 Lemmings 2 Box 226 posts 5 140 Prana 5

1 1 1 1 1 1 Acres Commercial A. . Mail Co. THE CASSE DOS PRINCE OF PER A PACK THE WORKENS. MATHINE HOLLING RONN, PAT MIRSON SUPERNOLA THE ATACOMB ABYSS DEGENERAL MASTER CASTLE MASTER ALA " US CORNEGB 30 OXI: Kingga product we all youth, on INDIANA C OUJODIANA NOVESC California KROBSCHAN was about the Street

AMIGA

*** AM desy 1, 000 a 3,800 A1 * Wing M Steinger Uniovaic 410 Cerrana 708 00:

AND REAL PROPERTY.

Super nabidka - počdać AMIGA 600. 23 poutly of 11990 KC: 1 M8 RAM "start 2 04 vestavény TV mon. now 6 mesku zaruka Dale zni 30 m Amigu 1200 len za 18690 m

and states from Maria

fuebuside forgina Amigu. P. Milotin, V.ta 47, 370 12 C. Budéjovice an go Praer sellage.

YIDEO BACKUP SYSTEM

 neché e la rafizen urdené di an hivabiliatingackych disker iyşevil - bážnou - deckazetu. Veide so to annuba 250 disket 100% spoier . st V dodavce je hardware with ware a desay havon Funguer . echn, typ, počilače Amiga iku In; sde je cena 400 DM la nabilin 1 - Doublych 1689 Kč. Zasku rice - Peh Vochozia Duvelska U.III. Plantika 67201 Ter 0463 22373

The second second second

Print na 5956 Kč Tale Prny mondoi 10845 za 7900 Kč . In ve vyboreen Mayo VI Kubirin odlovická 36. Preha á 140 00. ist 4299504 The second second

P - ris | P

Commence of the commence of th

THE RAM COUNTY IN THE PARTY TO ANY

1 - Idam A500 * MB, mon 10845 , mech 3.5 Joy, diskety a boxem " - Jaly Tusopisy kothy Yše Za-· · · · Kit Ing U Nobička Zamecka No. 503 51 Chamer n.C.

ATARI ST

A . 154 A

ALLEGA TO

t atam et programmer, or ... en.m SUPER no prede. 4.m : EXCALIBURU: Stary presur-Lych hill Pomaha ZACATEC-. - UMm Pave KOZA - Chiat. Li. Fireha gapad (1911 3 V

C64

the reset, An its is modaforži Lemengija, bil se ...deta www.oldgames'sk jeji zpracovani i ovládání je zcela shod-IIII s druhým dílem IIII je dobrá zpráva. Scatnow zorawou m in UrLTIMA ***** tivné naexistuje sa sama pro AMIGU Ale nemusić proto ješté zoulat IIII OF VALOUR OF EX a 20 17) je svym zpragovanim ULEIME velice podobna a militaria i na lvou AMIGU

VAZE jeden z Vesich ware diensch is rad byth was described vas describe se mi libi. Libi se ne take, že tam je dost Dungeonú. Dung**eony (sou** moje najabr libenesi hry (moje taky - ICE) (maje taky - ANDREW) - moje taky - Lot) (moje taky - SSC) (moje taky Cpt. Vlada) (moje taky - Luine) (moje nahodný chodec) Ohledné trych měl několik otázek. V čísle 10 se METER INSTRUMENTAL HOLL WIZARDAY IN -MINE CRUSADERS OF THE DARK SAVANT. Po přečlení jsem se rozhodí, te tuto tax musin mil Sehnal isem si y (za wśśl financhi obnos) a Barrilli hnit Valory se milital ale newn, comme desir Dostal isem se do New City z New City do říše Gornů do Milatin T Rariga i Umpani, ale tam Jama 📟 zakousnuk, ammazik, zkysnuk Nalehavé žádám a pomoc! Prosim o přibližnou: osnovu, co mám dělat. Jsem čovialý Presim o typ na pôkneho Dungeona. issuits byth si mohi sehnai (illigani) ir zadem) dékus za pochopent. S poetravem The Master S.

Valleny čtenáh Politicky. Vrl je jeden z nejrozsáhlejších Rei typu: dungeer vébec. Hru jame samozřejmě dehtáli am právě proto un m návod COMMENT NEVYDAME!!! ISSUE STEPRINGE Stold per - Tene house an account 68 Share and the state of the stat mative durigeony radii, wazania byt frochu ohiodupini i k seminari čianačani. Pokud jde a 📆 na néjakého 🖼 🖼 dungeona", tady je par nasich typu ICCOCKETE MASTER BENEED BY KES BACK THREE BEING CHICA IN THE REPORT MADE CONTRA CRYP1. CAPTIVE. EYE 🗰 THE REGULATOR I, II, III, ASANDONED PLACES I. II ULTIMA UNDERWOPLD I II RESERVED BE VALOUR CRYSTALS OF MAN REME BOWN ISHAA II, FATE - GATES IN BEAUGI PERSONNELS KNIGHT MARE BETRAYAL AT KRONDOR ..

stilli reclatice, jsem velky fanda počite-BEEREN DER A FROUTAM SINCE, der dieuteny gamesnik. Prolo islam był velice. potéson, kt/yż so mr jednoho dna dostał = do ruky váš maništi Jak pann jej prodtal nabyl jsem domo, že vaši rodaklofi jsou přes hry zřejmě opravdoví machřil Dokonce jsem zjishi że jana William. rych her unaforiovany

začaly moje problémy s Ivou sie MUTANT, Když isem ji poprvé spatří. okouzika mne. Hirál jsem ji jednen design Projet isem pravéhou krajinu, zdotal jaum i nepřátelské město a vše isem zakonól likvidaci kyborga s bumewarmen ill (em jaget) skondal. Döğleril a dill pismene. Neutrile si představit tu euto-- Married Springer Park No. manifestores and married sprawn Posledni počitač v uroven O se mne septal ne hasio. Obracim se lady na Mais a processor, 2cm bystem nemiahir (palaud his znáte) paradit, cos firm maint groupe a détail. Exercise meodebiránt praviticiné. a tak novitr. atta by men value exposed prostinging-WITH VERSION CHARGES WITH THE PARTY OF THE P vas prosint, and bysle no nemoti odepsat soukromé (zaslám dulinio, páss te reminer to the lar ve and salasu odpovád. na klerou budu min cekal u svono miačka při METAL MUTANTON THE

My WES

DUMPS VISSEN, 29 Se A tento EXCALS-BUFF dostane do resoli a Maio e Miles vidárna liputo formou. Kromé toho nessi podery, with me podebné sweaker zabijama dvé mouchy jedrou arman Zaprvá ti chcomo vysvětlit rozdil sum sody a kody. Ty prymi jsou kody do her lateral by salam a protochus hay ziskáší. Japou to bud kôdy do vyšálch úrovní s napřír mějších (Mineral & logických 1992 Mineral CAL DEMUNERED FLASHBACK. STATES BEEN SPHERICAL aid I nebo Kody potřebně + mezonane Státel činnosti sesse se nie vyz napříkled PROPERTY A KNOW PERSONS PRO 7:52 ANT OCHMANNENO (CAU) BORRER MODY umożnice 200000 podvinky we rusich more uvereshuleme v water City MANAGEM ADDY SAMOZIOJNÁ ZVOJOJNAS-Mai present residency v překopání přetatel see pour cisté tiradsliche cha-

Cruhem 400k psou 600 mm James Jack to kody kingson an aprivation 56 Army brain proti nelegalitimo kopiro yani lalam men Tylo kody leou - Trans uyedeny v orgin**álním man**uáki anaba ISOU DOUZO WITH MANUARU (SO ISOU DOWN) otazky typer nagal slove as and strancn, y-ty řáděk, z-té slavu) nych duvodů 🐧 🗆 🗸 😅 🖼 📆 uvotestova: fesan lechto (BSUR) kdybycham se rozh**ádí par**ušti sutarská prava coltwarových trem toož steraziojmė nikdy neudšialnoj, musel bychyra no tomo miga postavat CELY CHARLES THE PROPERTY IN THE 18 THE REAL PROPERTY IN similaring and the second seco I SECURE CONTRACTOR OF THE PARTY OF

Nationec pressure many tobe, ale visechmy desired desired when the positari známky a zhromované okujíky Je reim to misse sto, alle opravdu nery nasich water en receive vase dotaty

sanewant norwalisant Proto nam, prosim, nadoskejte žádné známky či dokunce Isrančni částky. Na většenu oblizek odpovine průběžné v naši ružnor a na část odpovine soukromě, ale rat naše náklady. A pokud jde o našt filmilii. my se s trm už nějak vyrovna-

Muzelar EXCALIBURED publics, Jo 5 pulle parratuelle na cooks THE ATTEISTE & Cisia 14, Pile, he by STOT počet navoduna ADVENTURIE. Hubbook's nim souhlasim, ale ner hydrigozilku ze hry. Koupil pem s EX 17 a cicamète isem a ho probled Chraim shrellou upravu, huboost článku, zvětšené obrazky avšak byl jeom alderen heigt sem sedel statistis recenzi a navodú. Aliminia - 6 st NAVOOT & MAPY 15 KT . E. 17 MPE sine zálak ONDRU 88 z Franciskových Laury kayê pa vás amer prosvech kody he from the semisistive lase havedo south spese softwarener orasim. THE SET OF THE PASS OF THE SERIES May Jopen & man Exclusion modelia, we kny 7 se state its po por pri-THE SUSPERSAGE MAKE SHOOM ONLY Minavish se preceien de na ladro. Fan co s and bootsme Parameter 2014M

Nazdar Lukadi

Listed V

Day to postvale services is an druna cast tveno gonesii. Polici yde B ASSESS WHERE A REPORT V EX. 17 pocitaj citalii s gran Recenzo - 12 Debug na šestavanami krafička mrh recenze her pro SUPER ENGINE # na pulatrianky recenze SHINOBY on William čásť stránky plus stránke flovitek na daily strane. Nirvody - 11 alimin htt 15 strandon, obsahujoch i am i wap THE CETTION IL TO. to RESIDER CONCESS máně místa než návod, je zastale o OFFICE ZE ZOYNOONE CONTRACTOR DESIGNATION INTERNATION IN THE DRAWN BY navody a my 🖪 musime 📟 EXCALIBLIAN report doctor. ("\$7500000) snažíme zachoval poměr v počlu. Imia THIRDS Y POTSONUL

Poslední odst dopísu jsme impodnopiti, Není nám jasné, (3), mělko nade návostouch adjusterym paratom blance prává pirátská kopie jsou sezem svou špatnou (unkonosti a pozadovanim kodu. Pravé lách kódo, kielé má každy kdo to s hrami myali vážné a má ong-

Valente redikce. Florihoof geen be vare napsat obledné úpravy EXCAUBUR THE INSIDE ANY ma statistical tomot pulky me ut.E.T.B.W # Je možná pátna Mileste stran? was se mi fe pinto casopa benefit in it has been destroy

cist ale « sale psali jako vypravovani (viz LEGENDS OF VALOUR od (CEto), ISSET by sildenen podet. Zamysiste se nad tim.

Matte was taky par dotazu distodné my WAXWORKS level EGYPT Jak se pianom stražou (kam je mám bodat?) int vykouzit uzdravovaci sviity? Na to se statem dirky, aby zaho-THE PROPERTY 2

Dky za mo, iprojest pólový časopis. Speakers #1

VEZETY LUDBE:

Pokud jde a počet a rozseh návodů. copositi rajust v odpovidi na předchiamic data.

alle a promi nevodů ve formé vypravování, snažíme za (viz. LEGENDS OF BUILDING ale Miles neni možné pšát tímio zpusobem vinctory návody Budemo se mine ale přesto bodeme i nadále uverajhoval. medocupy make spusopern Seper-poulty

WAXWORKS - NAMED BOOM PARKET netitava Synthy najdes hned v prvni misinosti (na radii mapé č. 1) a uzdravo. vaoi svitky li z nich vykouzií strýc Stemam způsobem lé uzdraví pomoci. manufacture strings. Se strycom a promont per limb m konu magicks

THE ROY MAIN WHITE PROCESSING MAIN PROTECT AL 2 Martingly of 1985 - HOUSE psie oddovadah v EXCALIBURU č. III. a to a temperature of the A mape Antoho, ... any a vytahové saciné imme Mere le? Astrick in destruitore dal Kdy2 SHOOT OF THESE SHOP SO AN Alex Alto MR IIII

Tach in 1995 and 1995 to 1995 to 1995 bram margett the contractive and the contractive of of whem too ever a mousement he dail 200000 THE DESCRIPTION MANAGEMENT vytah; staći vyskopt na ptotinio. to read - Viahov - thehip - 4 ov gail výtah sám přidodo, přivolon skrytým sp-DATES. WITH MINES CONTROL ZOWN Vás PC a Silvostifi Panta zo ta Illia IN HAVOO CODGLE IN THE STATE OF DESIGNATION OF BUILDING dù vynecháváme) Simil ar time BOUNDARY SEASON IN COLUMN STREET AND THE PARTY OF T CORRECT TOTAL COLUMN PRINTER PROPRIE THE RESERVE OF THE PARTY AND THE PARTY OF TH PCHICC - Zasolo isme se u SIERRY Space Quest 5 a Laura Bow 2 to SQ5 MSR. "I Nevirue, co udélat po vypustéry Manage U Laury Isme se dostar do Name and Park N

THE PERSON AND ADD OF THE MANAGER PROPERTY SERVER 4, 50% Varn - na managaració. Je to jednoduchémanager jsou napsány v Platónové · Ruse and analysis CAU

se s Vámi SUPEAPARANI BORDA a ZRUDA

Can SUPERPARANT Pokud ide o vide onry, www.ideass. vam pomod. V William čísle je poz 🖼 požehnané a co je nej hors - Paragrafia jaraspoń majitelóm manufacture toto / manufacture in a budate musel regionale sacrife tale, julio jame a museir zvyknout my Ach jo' Navocy m inc ncy jema júž ostkli, a kak v nich snad ziajdele i lu svoji udgoviki.

Díky za Maii Billia fiž samozfejmě

télo hry Vime o Residence a Platónové order, verse o dessentante de la companya del companya del companya de la company stied lavoveno pole. Vime o mil. isluto skyélou hru ize hrát obtovskym mnożstvim zousobu 🗱 vy byste asi měli také wate vědět. Když jsme psatnas návod, bylo 🔞 zhruba lyden po JONESe IV na trh Hiju sme skulečné za mazimalnim nasazeni všech si dohrali im jediny don a noc jedním dechem, 7056 neni 1886 że some nepřišli na všechny ligle klo rych je tody was požehnaná Chláli issue a moly hru zahraji siejno Jako w wood grow navod uvotejnbyla možně Kdybychom naverente manere dines pravdépodown by se at memotic and the toholo 64 Birantawano FXCAUBURU & polozo ide o naši znakost snohčtniv iuž jeme sir. visconi pilotisii do kuntu ing sucretie ky Ale ještě chwli to potrvá, naž sn nècs naudimis.

redsice.(nasiodujo illinini chieda pro SEGA MEGA DRIVEI M No DESERT STRIKE vo 4.lovolu www.v.damay.tom.u.ropnyich.poli a najdu misto pro vysadek. Nemútu MINISTER PROPERTY AND PROPERTY

Take TREW GUT BAJ BUDDIES:

Valveny clonari

Day ze chosty Par cheatu pro konsole p2 manus is by twoje jisté přijdou lakewhat. Sand nokely phair-

Zaprve blanoprejeme A postupu dostrousse filmant i Sitema manyoki zachili. Vydosok Januara das pro ochreno ropných politikale milit · pristation page pisobnych dun ou tovers evalue plate. V butwings intyl-\$651 vojáků lese na povinny Mic-A MAYA OF SECON. LINES DUNKEY HARI na years, a las musicipation proznou mai každy kopec pisku

Так шили шилиши форми је 2л папи Snad jamer with violation was by potofili a pobawk Nopřeslávejím v hran samia stavento vo cion EXCALIBURO a nephabbable v psylli toletin so for main temping had blesses- 55- stempers zásé v poprázokoman EXCBURURO

Valo Rodakce

(lavně), Tel: 02/7915343 Prodóm niew 064/2 - data BOOM + 2 | 10 - 10501 + 10000 AAGO SA Fire Final Trans. To Mayor Test of endign to per not a final v Transfer v 100 mm

Kita opravi ROM u C64 nebo poradi L. Kapańa, Liptovská 10. Opava 746

mer na C-64 s prog and I'm digitals kom GEDS (64 disků, čeština) AN . 1 0: 15 4 2889, Tol · -, "11, J

HEY' Ty nepvátál bomby z let 1988 "Id pro Chie na hazele" Hry jan-CAST NINJA II a III. TURRICAN SCHERICAL DIZZY a fada dalsid httivka hot, které stadi na **** Schozni jednami kvalita, rychlosi 6- 02/791 34 10 - Jirka. hry · převážné navinky

C64 Strang diskura 90 Kin Sept data Darage and a second

SINCLAIR

- mo prod - Spectrum datates -riv indig, tisk. Garriacentriani, huderni obvod AY, zpomalovać interface. resize 2900 Kč! Množstvi kvalit, taj: war po 50 Kč všechna čisla Fit. atu. Hlúžek, Někrasova & Praha 6

B Didaklik M Antonia Mr ESSI 10. Vales Meza 757 m Tiskamu D-100 pto Didaktik vouds virin destina (2500 - KC Kolisek Flornicka 1637, Tachov, 347 01

CAPISOVAC XY 4150 a modul style. MIS SP pm podriad ZX SPEKT 750 Kr. 90 Ausu a witer UR-490 - 530 rosú, propo_{ji} espel a kazeta 4° 100 kusu J Procházka, Palackeho 479 511 01 Tumov 181 0436-21367

ATARI XL/XE

sum manualy her pro poches. A THE REAL PROPERTY.

Atori o požitek z hry českých supertestovek (např. Venmirné odyses1-7, Private detectivi-3, Fantazii-2, Ninžova pomata. .; k nimž veškeré distribučni právi visatro D.Actventure, U cui varu 10, Clomout 17, 788 71.

OSTATNI

more introductions of the pay 250 Miles aride Maledov 47, 403 27, UstriNi.

Fruxsam Saga Mega Drive + 2x carl ton Sonit . Stranti JA 5 SE.

4. Agret Parky, Publishmus 43, 16 · vyáduny

Tait jame pravidis inzeros trochu zjednodvělil. Rádková inzerce je od příštích čístí jednotně, řádek za 20 Kč. Pokud budata chili mit inzazit výrazniijii, stála tu zbaldki piel inzerce (viz str. 4-5).



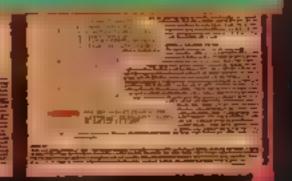
PACALIBURA-





s taškou EXCALIBUR

čti na str. 47



PREDPLAT SI MILE

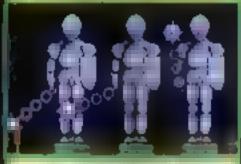
V šestnáctém čísle EXCAL≔URu jsme se vás ptali na tzv. "malé" recenze. Většína, respektive všichni, kdo vyjadřovali avůj ramana tuto otázku, s tímto nápadem souhlasili a uvitali jej. Protože máme tentokrát spoustu místa, rozhodli jsma se udělat tzv. radikální ře:: Spojime "příjemné s užitečným" a minírecenze zahájíme gigantickým ůvodem - na následujících stránkách se tak podíváte zpět po historii EXCALIBURu od prvního do posledním čísla. Všechny recenze (označené pochopítel-vám některé číslo chybí, můžete se podívat, o co js a pokud shánite konkrétní návod, a nejlepší a jej najit. Kromě toho poznáte, co jame mysleli 🚛 🖟 "malými recenzemi" a možná, že se konečně najdou odmítavé hlasy. Od příštího čísla se v případě kladných rea mozřejmě budeme již věnovat novým hrám! Teď už ale... vzhůru do historie ...

ACE - vynikajio, osimbilovy o nicia. skhaciho lelounu ve fiktivnim valetinárs kordiktu Rychle, akčra plynusia truc EX13)

ACE II - simulátor atihada e pro dua nrače najednou - na osrstirech vskik nodopadio najlepu – troc EX 13.

ACE OF ACES - perfektive simulator trijovaho letounu Mosquito pri nilieti. and nemeckym uzemim. Alij osmitii taxú (rec.EX13)

ADDAM'S FAMILLY - rationals D akční chouřeka na mohvy nemáriá ozlamilého filmiu. Pro milovníky roztomilych horrom. Primärni provada-Total E # 144 c



AGONY Afthogos brooked protophing platika a janjastická hratelnost akčni hilo o vzrušujim talu zaklido eavy Shoold tree Extra



ALCATRAZ - vynikajícím způsobom provedená akce dvou příslušníků -bociální lednotky of salakata rukal mich z ostrovní základny Ptynutá a dhamestere gkéní 20 samena (rec EX13)

ALIEN BREED - vetřeko jedni všude V télo dokonalé střiléčce řírmy Tilliusi 17 jaou opravdu všude a vobec le navadi Research, prynule, samplovena řeč, dokonalá grafika a možnost bry dvou hračů čine z joto siblečky minu z nejlopších her vůbec Stojí za tol (rec.EX10)

ALIEN II - nepřiliš zdažilé zpracování eartekte ho filmu. Na rozdil od filmu was 20 ekčni bludršitovce střety jen - zdaj a vetřetci se hemži Slabě Irec Ell 171

ALIEN B - obstance 3D chodicka pro namibily (roc 8886)

ALONE IN THE DARK - osamély z tornnoté starobylého zámku se ocitne každy nebojach, hrać v této naprosto originatiri a převratné vekto rové akôni advanture. Interiery (soc. riaptosto vynikajici. Skoda nedotaże nych postaviček . (rec EX15. na.



ARCANOID - jedna z prvnich her "A tracich automatech prenesená na krazdyky a monitory počitačú v raz

geta adma cahades pompor palsy odrażejici mićek (rec EX3)

ATARISTUV PROTIUTOK - ponémus marbidni, nicmoné akvělá testovka

ATF - Advanced Tactical Fighter strategicky stiheć budoucnost v poměrně zdahle ekční nía CHO EX131

A-TRAIN vymhalici 3D strategocká nia 7 oblasti slavby železnice S zeleżnici soutra i vystavce stank hydren mást (ruc EX13)

AV8B HARRIER ASSAULT strate growy simulator pomaly poletonic Sadá seyrny mez- šadymi krabicem od bol ktery má byl s muiátorem hogového Harneru s kovnym stantem No AMIZE 500 a ST nesion za nic A 1200 a PC syladaji lepe ale były to uz i lepši (rec EX16)

A-10 TANK KILLER propractiveny když mirnė pomalojši simulator stra legického bombardáru (rec 6×6)

BARBARIAN DEVElona 5 ha syou Jobu vynikajio "mlatička" firmy PALA DE SOFTWARE Negyvala grokres une a vyborné animinané postavil ry Pro 1 - 2 hráče Nevhodné pro hrade s adporam ka kryl (rec EX1)

BARBARIAN # - radoby debrogružna hojová ndventure na motov, Conanovych dobrodružstvi Zapmaky enémezes es andres els es bagés bazcilně chození z sekání hlav Grafikn i (1990) promomé (roc.EX11)



B.A.T. Inninstické deserted action down the war and the great bezpočnostní služby se hráč utkává · Designation of the Control of the Světů Hra Brattare kromě kraží sa advanture simulátor udržbářského voziku a poustrnho vznašedla Pro tv. Isinatury (rec EX4 nav EX10)

B.A.T.II - excelentni pokračovani excelenting sci-h bry v blavni roli zescrift prostředy dalekého planetárnih: systemu. Kromé klasické adventure obsahuje ještė simulator takiku 120 ··· ing vanasedel kosmické zakaty akčni souboje gladiátorů v aréně zábavné hraci automaty . Fartastic-



BATMAN - adventure prihody necrezeneho zastánce zákona a spraedinosti (náv EX 14)

BATMAN RETURNS - slušné zpraavani filmové předlohy v akček introduce irec EX17)

BATMAN THE MOVIE - Japmava akčni tira na motovy známěho filmu 20 plosineva chodička, jurda autem. logické mezitny. Razhodné lepší než f!m! (rec.EX9)

BATTLE COMMAND - zajimava valečna strategicka hra. Odruga Zhame CARRIER COMMAND may EX8)

BATTLE SQUADRON - výborná akčni střilečka z kosmického prostřed. Pro ostřířené tamaće joysticků

BELEGOST ... Balling testing the : : nezapomenuterne ZX Spectrum : nezapomenutelneho Františka Furning EX7 nav EXB)

BLACK CRYPT - jedna z nedepšan "a" rypu dungeon vúbec Propra covana grafika, accelentni efekty a spousta novych napadů čini z teto - , / hlavni rok jedinečnou podrva rec EX12 na. EX15 EX16:



BODY BLOWS | value patrers když mistria zpracovana poutični tage STREET FIGHTER II ma princy menium blizkého konkurenta inc EX17)

BRAT roziomila proviova arcade pina hraćek a naposedného Brata Slusine (rec EXT)

BUCK ROGERS - miloynic lirmy SSI sédillo co jde a rikido jmy luto hru šter no hrai nebude! (rec EX7)

BUDOKAN - orientalni způsob boje pe daily a povznášající. Pro máovníky bose muste prote must (rec EX3) 8-17 FLYING FORTRESS - Vynikajiri

simulátor látajos pevnesti B-17 v prubehu druhé světové války. Ovládatu . Sech desel Cleho posádky fada misi Jednoducháší alesz tychlá gratika ato přidorná zvuky Nahravaní nejrůznějších maza je bez Zamskim nopříjemné Veskrze velmi slušně (rec EX16)

CADAVER - vyrikajici propracovana a oblight 30 months pro 16-bity Pertextol gradiesa vytoma steres zkrátka hra hodná Bitmap Brothers nav EX7, EX8, EX9)

CADAVER II - pokračování veleuspéans 30 seminate chodicky obrovském samun plném par a nastrah (nav EX13 EX14)

CAESAR - velice shring strategicka hra z obdobi římské kolonizace Stayba a udržovani svetouci metropole ochrana obyvniel - bitvy s bar r regaligates betrapping Mydgefreight resear EW 184



CAMPAIGN - v, rocapic strategia a vektorova simulace tankových birev průběhu skutečných druha světove. vátky Přes sto neyrůznějších historicwith bojových vozidel, lodí i letadel Ph mensim mnożsty: delaiki rychle na AMIZE o ST zabavné a velice realistické trec EX151

CAR AND DRIVER - velice rychie a dramatione zavody and na nejrúzněj-Schitzhoh Vyber z deset sportovnich automobiló na deset fratich velmrystvie a plymulé. Příšemé zvuky, ale na PC cellem stušne (rec EX16)

CARRIER COMMAND - multifunktin ietadiová loď v akcs, strategicky samolator med EX6)

CASTLE MASTER - tajernství startz rieho predu ksté odhah každý kpr والمنافعة المنافعة ال

programme some substitution of the state supplied to the substitution of the supplied to the s ha osmibilech k uzoutani pomalel med EX5 hav EX9)

CAULDRON II - obrovské 2D bludišje obrovského středověkého zámku Pan ayou dobu vynikajici (nav EX9) CENTURION - římsky vojevůdce nemět snadny život. Svědči p tom lato datkom slušná strategická hrn

rec EX10)

CHAOS ENGINE - diouho očekavane a technicky dokonala akčni střiločku pro jedenho či dva hráče. Hromady potvor, spousta zbrani, perfektni grati-- 4 hudba i ofekty Skyélé! (roc EX17) CHAOS STRIKES BACK pokraćovani DM s nebezpečnějšími a krvoesentisime philorami. Naročna, nicmace state vynikajíci (rec EX4

CHUCK ROCK prihody neandrial ského bojovníká v obrovském napřá piskom svátá 2D plošinová chodić Fix miláticka, trec EX9)

CLOUDS OF XEEN - propriscovana a velice zajimavá hra typu dungeon 1200 EX17)

COLONY upižovani kolonia na vzdálené planetě nem nic snadného unina pamibitech (nav EX2)

COLORADO - premalican a napina va akce v dryočné Dryokého západu při hledání skrytého pokladu Simulator sjazdu perejemi přibalení (rec EX4, EX17)

COLORIS - logická fira, která ESSRS bý) konkureniem TETRISU Nenji

COMMANCHE MAXIMUM OVER-KILL - pokus o organistri zpracovini simulatoro bojového vrtulníku Detaliné prokresioná krajina je támôř nervěritelně rearistická a plastická Pouze pro rychleisi PC. (rec EX15)

- ynamogssan s anbaj - G iplných (marze počítačová zábavy 💯 stejnojmanným ilimam společně pouze jediné střílení střílení stříleon (rec EX7)

CONAN THE CIMMERIAN - positive ! avelli adventure. Baz harddisku však nemě smysl ma hru ani pomyslot "AZEX12 EX16)



CORPORATION - priginalni vektorea tira typu dungeon. Speciální špionažni akce v továrně na biologicke outorty Velm obtená nicháné zajimave trec EX4)

COUNTOOWN - dabelské odpočilavani v napinavé adventure. rrec EK12)

CRAZY CARS IN . periaktni a napinavé zavody ztřeštěných automobilů Zabava, legrace a napětí Skvětě* 190 EX161



CREATURES II Pable s inucenim imab jak zachránit přítela před oho vnou smrti v roztomila krysvé logicku akém urovňové arcade pro osmibily

CRUISE FOR A CORPSE - napinava detektivni playba pro mrtyolu, drama tická advonture plná fantastická grafi v priginálních nápadů a dějových zvratú (nav EXB)

CURSE OF ENCHANTIA . Irochu zlřeštěná, rycmáně technicky vynikailli adventure se země, která je tak trochu zakletá. Mlaty závity (mozkové) naméhající, plné černého humoru a legraca Bkválél (nav EX14)



DAM BUSTERS - ve své době pře vising his na complifech Simulator michiho totu nad uzemimi Pro milovi toky zničených přahrad, (roc.EX6

DAMOCLES - and rodnou plansform visi Damokiúv meč bilžící se komety. Priciali se odvráhl bilžící se spokstyp su v toto voklorové slušně propraco vané bře? (rec EX4)

DAN CARE II - příhody statečného pliota na malám kosmickém vznášedlo z 20 błuddyl obrovské napřájelská rakely (náv.EX10)

DARKMAN - Superman, Spiderman a Batman maji dalálho braffička Slušná 2D chodička (náv EX10)

vých adventure z "silanovského" prostředí tvůrce vatřelca H R.Gigara, Jan am sliné nervy a slině žaludky troc.EX12, nov EX14)



DARK SIDE - temno strang temnéhi. měsice musí být za každou cenu zni čena v této podektní, i když na osmi bitech poněkud pomalejší vektorové his farmy INCENTIVE Inav EX6)

IN OF THE SERPENTS podrvné detektívní dobrodružství v hlavni rož odahrávající se za podívnych okolnosti v Alexandrii v Egyptë Zajimavé, ale přiliš krátké a jednoduché (rec EX15)

D-DAY - silně nevydatený pokus o zpracování spojehecké lňvaže do Normandie 6.6.1944. Pomalé, nudné. nazpymavé (rec.EX14)

DEATH TRAP Zábavná, i když pepířiš priginální 20 bludišťová imi Perfektní provedení, slabě nápedy (náv.EX14)

DEATH WIN IN - skéní hrs. nepříliš přehledné, nicméně slaspaň pro osmitity palkem obstorná. Pro milovniky Charlese Bronsona (név EX15) DEFLEKTOR - jedna z klasických ingicko - akénich her. Vhodné pro zapal mozkových blen. (rec.EX1)

DEUTEROS - ne talik úspěšne pokračování úspášná hry M-llenium Kosmická stratedie kolonizace planet, brij

4 ST 1 SSAE MODERN ZZY puberu maleho, naposedne-WE VEJCE / WHITEHOUSE ZEMIL : 1852 EXSI III - další příhody ztřeštěného vejce. Pro milovníky her typu sebetpoužír (reav EX6)

D(ZZY III - NIIII z teměř nekonečných příběhu malého vojce ve 🖼 typu seber-použij. (náv.EX9)

DRAGON'S WITH - pro milovníky kreslených tilmů pěkná podívaná. My ostatní půjdeme radějí do kina. wa bychom an topotlli s joystickemi (rac EX5)

DRILLER - lagandárni myemme hra legendarni firmy INCENTIVE Dulni tank na skásie ohrożeném zvyšením tlaku pod povrchem Na osmiblioch

smidelně pomalé (náv EX10) DAUIO - perfektni 2D bojova mismil'ovka pina kouzet, magge a necessaria

(rec.EX14) DRUID II - vyntkajíci 20 magazi blu dišflovka pasši pinėjši kauzet, e vėtšim leithgen s eigem miviatenm pohodkove zemé uz čekají

(rec.EX14) DUNE - strategické adventura na stejnojmenné knihy motivy (nav.EX17)

na osvobození od nadvlády zla

DUNE II - v současnosh jedna i nej lopších stralegických her na trhu Kolonizace planety benefer as from nuni nic anadneho, ale boje s ostatniwe kolonizatory jesse ještě obtižnější Na makes stejnojmenne knihy Excelenini' mee EX16 név.EX17)



DUNGEON - hra, ktora - n atnin america più obiovské minomia pokráčovátalů, niemoné byla jen nekelikrat překonana Dobrodružství v podzemním sidla Tamného ponu inspirovano lantasy pribahy J.R.R Tellegate Skydid, strhulist, man nave a tábevae limi je brs. ktera optavdu sloji za to! (rec.EX4, nav EX14)

The miles of the second vých, ale oprávdu krvávých horroni perfektel podlyena na pěknou animu rs, (tramatickou scómckou hudbii a rozsáhlá bluckátá 20 Julius plnáho manufactured with trac EX12, was [X12)



Milliam If pag millovniky akologae graficky akcelenini adventura tirmy Sierra-on-tine (ndv.EX17) EIDOLON - odrůda hry typu dungéon

pro osmibily. Zajimavá zem soubojú s draky Ináv EX15)

ELF - rozlomilá příběhy mini Elfa v pěkně 2D chodičce (név.EX10)

ELITE - no manufactor color mante konajelná kosmický sci-h-akópě- strategicko-obchodni simulator 🔲 3.

ktord se etala legendou (rec.EX1) ELVIRA - hama dobřadruželví v zámku přiněm kouzeř, magie a sympotické Elviry. Nevhodné am Milita povehy s minmenn k násili a krvi

trec.EXS, wire EX7). ELVIRA II - překrásná protogonistka moderní magie je opěl v nebezpeči rentokrál před Kerborovymi čolistmi Podaří pu někomu porazit zlo v zam parlektní adventure? ima hazúdisku to whice obtižne.) (náv EX13) E-MOTION - další logická hra

Postřeh a rychlost. Co vic dodat (rec.EX1) RACER - hrs manus pie-

rlevějím z hracích automatů - slušně zpracované závody terénnich mula cyklů (rec EX6)

ENIGMA FORCE - godivná, niemáně originalni zkomolenine akční hrv adventure prvky v prapodrvnem 3D prostředí kosmické zakladny

(rec.EX7, ear EX8)

EPIC - vektorové zpracovamezihvézdné boje

ally ha PC siusne AMIGA 500 a ST gonekud zaostáva v rychlost. (rec.EX13)

EQUINOX - kompletni mapy na vypornou adventure jiště potěší (nav.EX5)

ESCAPE FROM COLDITZ - utex z nadrstického zemej může být někdy páknou Například v teto 3D adventure intermediate se v tore. sahlem zamku. Provedenim sice nic vyjenečného. Men manné psou slovie na každėm rohu lova až 🍽 (rec.EX5)

EVERYONES WALLY - dals, hra typu seber-použi), tentokrát alé e 🖽skymi tvdiny a postavičkami Jen mil melovníky žanru mestera zn Spectrovina. (nav.EX9)

EYE OF THE BEHOLDER - pedan pokračovatelů Men MASTERa Lepa proprecovano i když trochu chybi anginálni wiene a almostere Stale vsak skvele (rec.EX5, nav.EX11 EX12, EX013).

Dien des des automobiles (1 - paint) cováni je rozsahlejší, náročnější lope propracovanó (náv EX13) EX14 EX15)

FALCON - vymicajići letovajiši primaje. strhačky F-16 Spousta zanimavých misi (jako obvykloj samplované žvuky a řeč. Veskrze rychlé a zajimave. (rec EX6 nav EX7)

FANTASTIC MERIDIE - MERIDINE miniaturni ponorky 📆 🖼 DACH THERMAND OFFICERS 4 PROPERTY Attendades to akon the most beauty



FEUD Roughs a dury videos jeż war. nuke akény-advonture (nav EXG) FIGHTER . symulator primalejšiho, ale o to ničivėjšiho st. hacino bombaidera prohandicino sa Free Box Company (not EX8 may EX8) BILLIN SAMURAL PERSONS SO boys va blodištevka s orientalni tematikus. Dokonala grafika, scrolling i samusce. perfektor hudos i elekty. Excelentes mod EXITE



second - gradicky / speciment gaprosio bombastické a dokonaw andmi adventure. Obisi už jsou jen restoné filmy! Sevélé dramatické regulaçõe a debeseça, êmê mere fi X 6



FLIGHT SIMULATOR It - values side ly na osmibilech k uzouláni politica poměraň nezpjimava letovy simulator asabniha letaunu Pro milovniky realistickych simulaci, (rec.EX5)

FLOOD - zdahlá akéni hra varujepřed sklenírovým elektem a následnou potopout (rec EX3)

FORMULA ONE GRAND PRIX - pm. fektni vektorové zpracováni závodu formule 1. Hromady traft, spousial ngvych napadů perfektní hratelnost · rec EX121



FULL THROTTLE - Harley Davidson a rychly fidet Jizda motorkou by. a někdy zabavna, ale i nebezpečna

FUTURE WARS ponekus ziřeštěne a podvine budaucrosa terviém středověku i na jiných patromana Obtřzné nicméně winewi provedené. (náv.EX4)

amencké stělačky (rec. linis) BESS COMBAT PILOT - desires sens simulatory existypoich amenditych

F-15 STRIKE EAGLE . Jednoduchy

rychty a zabavny létovy simulator

letounů. Nedosahuje kvalit těch nejrecision trec EX6)

F-16 INTERCEPTOR - 8 MINST ME warm (rec EX6)

F-19 STEALTH MINISTER - STATES Grand American uspěšného america eho letounu Propracované, zaprnáve a naročne Pro milovniky tetani trea.EX2)

F-29 RETALIATOR - BEGGE VSECT bojovycomia tohoto specije in meta veno simulatoro stihacino letouro budoucnosti Jeden z nějnychlejších simplatory as the trace EX1 nav Exit, EX21

GATEWAY - parloktni textovka w motivy slavne knihy Fredericka Ponta Narodne ale pro zausene for resignity vynocaper (nav.EX17)

GIANA SISTERS - reztomila SD Sames and district but a property mantele osmibito a phiznivce neposeanyon hospidek i red EX131

manufacture - mains skritte a sectionary , tote roztomile logicko - akčni hře vas prinsprenším pobaví Když už nic grown (náv EX13)

COBLINS II - with pribaty neposedných a obělavých sklitků v logické no namahajici veškera (převážně minis massayo) savity (nav.EX16)

GODFATHER - MINISTER AND AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE entána akčni štřílečka vzdalené pricommunici Puzzova Krhotra, Prámer tree Rames



GODS - parameter parameters and higher tra-Trmy Bamao Brathors Excelente. grafika realistické žvuky přo mřovní ky náski, ale i dobré zábavy red_EXB)

- physic sokota se · lelo ryze akční bře změní na rudou cast potoky kryo, klere po ni cestou. stečou mec EX7)

MARKET OF MINES - MUSICENES CLOSers, miles from US GOLD Management Akéni tva bez ezemblé és engentue napadu v podprůméměm provedeninc EXII

GORDIAN TOMB - PRESENT SECRETARY to archeologa v 20 alichi adventure z prostředí řozkahle pyramicy MINE LA 120

GREAT COURTS # yyborne zprarovem tensor Lepsi uz je sned jen en shuledby (sec.EX7)

GREAT ESCAPE - počitnětové spinaovani filmového zpracování skutečre udalosti. Ulek z nacistiduého zou-Inckého tábora. 3D adventure typu. seber-poully pro-osmibily. Atmosfera re však stale vynikajici (injec (1888) Tay EXS

GUNSHIP - průměrně zpracování simulace lelu bojového vrlutníku

HARDBALL - jeden av sportir budoucnosti. (rec.EX2)

HEAD OVER HEELS - OFFICE dvou podviných tvorú (blava a choddial v obrovskem 30 zamku Na osmibitech vynikající ináv.EX11) HEART OF CHINA - RESIDER ON MINERS.

ture z prostředi vzdalene Ciny Kdo redomal dobraje into EX11)



- podevny post... 3D fantasy - dungeon z nadhledu Neuspésny pokus (нес EXB) QUEST - prvn: z adventure

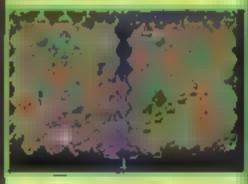
sane hramského potováhí za šlósámi a stayou. Kdo choe být hrdinou, ma tu nepeps phlezitest (nav EX4) HERDA OUR FLOOR CONTROL OF THE PROPERTY OF THE

uzak iki pertektik baken ura nimi, Sierra-on-fine. Pro zkušené dobrodru-MI OWING ZADOVY MINY EXTOR

HERO'S QUEST III - vynikajiči adventure firmy frameworks s oarřektním ponádkovým namětem. Ráj zdatných dobřodruhů (rec.EX13. nav EX(14)



HISTORY LINE - technicky vyborne zpracovana strategická hra z prvnsvětové války Bez harddisku nemysilleina možnosi spesifizicich vyjevu vátočných scán Celkom velmi slušne, nicmenė mirnė zdiouhave (rec,EX18, nav.EX17)



- nepříhš zdavile zpracovapahadkoveho filmu Steverin Spatherga Pati Pan versus kapitan Mák v graficky služne, ale ideove zaostnie actventure tiře (náv.EX t3) Bruce Wilks byl yn

r imu rozhodné vérohodnější nez v teto promeine plosinove akčni stri Webca (rec EX17)

miles, - down manual agracovani phi téhu legendárního lnky ze 🕮 · El Dorado v akčne-logické blo s uživs sigm (palipkym a hydebnim zprapovaam (rec EX15)

JONES IV - Appare, napóti a zábavu v teto napresto nepřekonaleiné adventore jež je důstojnym pakračovatelem himoveho indinim Woose, wyzdynia hrmu LUCASFILM his samy victor tvorby poditacova ribavy Excelenion" plac EX12 *a. [X12.



INDIANA MERES (V - 38 AKC) arbrodružstvi Indy Jonese a joho pli tribyně Sobe v hledám zhacenn Attantidy Opens raymave ale misty nesnesnelně nudne. Je možne ztrávil hindiny bezallnym chazenim Pruměr

William Brown - Sportming 3th akers na nepratelské základně pro osmibily nav EXTO

ISHAR - graficky periekthě zpracovana hra typu dungeon. Kde přebyvá vyrokající gratiky se však memě nedostava tolik potřebné ryctilosti (rec EX13)

JET FLIGHT - a dadd z lelovych simulatoru Tentokrut delimitivno moen ce stabálch (rec EX6).

JOE Busine - jedna z pruměrných alternoth commission (rec EX15) JONATHAN - pertektné propracovana némecka slovní hľa (řed EX17)

JUMPING JACKHON - I millowniky ROCK'N ROLL - roziondinategentoakôni tro (roc EX2).

JUPITER'S MASYERORIVE - MINTER no automorphism (rec.EX9) KAYLETH - podvná, velice eleccha

nicmené pedektní slovní hra z prostred vzdáleného vesminu Petřektní pohybující se obrázky Nadhera' (rec EX7)

KGB nejsinėjši tajna organizace se nanzi vyroknout kontrole. Jako specia ně trenovany agení Říuské špionaž-· służby se hrat utkava s nejrúzne. šimi živly ruského podavětí v leto ynikajiņi adventure. Įrec EX15 3. E' 15.



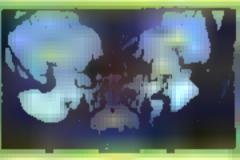
KJCK 1998 B'- vytoproč spraco-a essent Pro milloverer 1910 t

(rec E)(7) KILLING CLOUD - perfektni ser au policelního vznášedla a realistických ulicích San Franciska zamořeného smrticím oblakem. Rychlé dynamické dramatické! (rec.EX14)



KING'S BURNEY V - pariektni susani ture tirmy Sterra-on-line. Ant Indiana to nemaji v životé snadné... (rec.EX9, nav.EX145

KING'S QUEST | - pastva pro | a pro majitato structura della cubi nei wnikejici adventure firmy Slerra-online (nav EX15)



KLAX - memna logická nra - zachylávani valicich se obdělníčků a jejich skladan - Tiller and Aller remiskonán (rec EX2)

KNIGHT LORE - mimai, 2nama 3D ANNERS INTO ULTIMATE, JUNE z nejlephich har nu 🛍 Spectrum vubos: (was EX6)

OF THE SMY - cylifská SPANNE V REMEMBER STATEMENT NAMED simulators spously prvni svêtown valky, (noc.EX12)



dokonalii 30 hojeve dobrodružetvi posladniho ninji v ulirich, podzemi a dalátch prostotoch Will Yorku Grafika ja na osmibitoch iniprosto úžesná a sirhujíci (may EX11)

novenlure-delaktivka piná překvapení V hlavni toli je sice fentokrál něžná: zena, ale to htúzy podlyných viažíš myzov nijak nasmžuje' Perfektnili, Itec EX141



LEGEND OF KYRANDIA - portekini a salieu rozsáhlá pohádková alistinture. Skvěle propracované a pro majitele harddisku upłny raj (nav EX13) LEGENDS OF VALOUR - plynule scrollufici hra typu dunggon pro-AMIGY a ST Vyniksjící zpracováni. pedektni nepady. i když semožfejinů nestovnatelné s ULTIMOU UNDER-WORLD. Měnění dískal ale časam erravi i trpálivého hzáče (rec.EX16. nav EX17)



LEISURE SUIT LARRY II . prihody liného řákače a William v perfektní Leidovice famy Siera-on-line (nev EXB) SUIT LARRY III - nove pri-

nody paris záletnika a pedektni adventure liting Sterra-on-line (máy EX11)

LEISURE SUIT LARRY V - main poslední rozkošnícká dobrodružství známého sukničkaře (nav EX12) LEMMINGS - excelentní a nanejvýš rozlomitá logická BIE. Záchrana

matých, přihlouptých hlodavců az stala téměř kultovní hrou. (rze.EX2)
LEMMINGS II - ještě roztomilejší pokračování slavné logické kry Rosc záchranu bezbranných hlodavců. 52

pokračování slavné logické ky Rod zachranu bezbranných hlodavců 52 nových povolání a 120 mísí je ale zarukou dlouhé a hodnotné zabavy. Perfektnil (rec.EX16, náv ÉX16)



LETHAL WEAPON - velice obtizná
n temář nehratolně, rima si prostališí zpradovaná přídní střilečka na
motovy série (**) Smrtonosná zbroli
1-3. (roc.EX17)

LICENCE TO KILL - de Bond a licence na zabljeni ve lantastické akčni hře i pro usoblesed počítsče, (rec.EX18)

LIONHEART - v záslava zásjmé jedna z najlapších plošinových chodiček-miátiček na trhu. Gesta nachrokonsa bojovníka říba nadlidskymi schopnostmi v gralicky strhujícim a hugal 3 lamôzním prostředí. Stojí za tol (rec.EX18)



LDCOMUTION - pro milovníky logických her (rea.EX3)

LTCHCAL - naprosto ojedinětá a origražiní togleká hra sa spoustou barových kama (200 zápal mozkových kam a zničení vsá ceso len riojlepší recepli (rec. EX12)

True pvané automobilové zármís. Nostojí za tol (IIII. EXE)

skóm stovu. Fantastická gratika, hudba, originální nápody, draci, čmodějová, tajemná města i podzemní sluje - ta všechno je lady a ještě mnohom vid. Vynikapoli (ima EXS)

LORD OF THE RINGS - napříliš zdafilé zpraznadní Tolkienova márzdní v táto textové hře, která je pokračovánim slavné textovky THE TRASTIT (roc.EX?)

LORD DE THE BUILD - sajement congenalni, ale k uzbulání pomala a nouvôřítelne rozpáhlá adventure-strategická hra na motivy Tolkienova Pátia pratenů Pouze ma milovníky lantasy uz zamenu saje. (roc.EX10) LONDA OF TIME - tachnicky nopříliš kvalilní, ale nápadem zcela onginální fantasy adventura odehrávající se v obrovské pohádkové zemí plne draků, trpaslíků trtubokých jeakyní starobylých chrámů. Jiha pro milovníky sajementa spoustou času, mare EX141



LOST PATROL - pro milovníky amerických maskáčů a války ve literatura perioktní pastva pro oči ve strategicko - akční hře plně digitalizovaných scén (rec EX2)

LOTUS ESPRIT TANNO CHALLEN-GE - lantastické závody sportovních aut. Ve své době naprostá jednička a dodnes jen stěží překonaná. Rychlá, plynulé a úžasné hratelné. Bombal (rec.EX1)

LOTUS ESPRIT TURNO CHALLEN-GE II - pokračování veleuspéšného z matříní autíček dopadlo proti očekavaní velice slušně. Závodní okruhy byly nahrazany dlouhými tratémi, spousta nových prostředi...i Elyl trochu pometejší, stále skvětě! tret. EX10) LOTUS ESPRIT TURBO CHALLEN-GE III - nejnepodařenější ze míne závodů automobilů. Chybí nove nápady, nudně, nezajimave, uroveň nezachrání ani editor tras. Podprůměmě a slabě. Škoda porušení bomine (rec.EX16)

LURE III: THE TEMPTRESS - ockanalá adventure plná nových nápadů ve hle, která svým grafickým zpracováním vyráží dech. Namabavý a často velice humomý bo, s krásnou, ple nepřiliš přátelskou čarodějnici. Excelentniřii (náv.EX13)

adventure tirmy LUCASFILM mismor, napéti a automa tribe se lend, nesmi do sidia mandali mes EX1, tea Cas) MANIAC KINER - jedna z pranich a votice abliben jeh her me gumovem SPECTRU. Ones ju niterio materiale, ale na svou dolla . (rec EX3)

MARAUDER - na osmibitech perlektne provedens sci-li střilečka (rec EX12)

griká hra. Boj běham historických epoch o nadvládu nad vzdálenou plaastnu. Roztomilé, jednoduchů, zábovně a úžasné hratelne! (rec EX8)

METAL MASTER - klasické JE Spectrovina, 20 akční střílečka (rec EX12)

gická hra odehravající se na měsiční stanicí (rec.EX1)

WILLIA - nebezpačná vojenská ukce v rozsáhlem 20 bludiští nepřátelské základny (náv EX12)

sich, nejhurnoméjsich nejonginálnéj ších a nejzábavnejších adventure har v dějinách. Lepší je snad jen její druhý du Skvěle Vivat ULESZENSI (rec EX7, nav EX11, EX12)

MONKEY III.AND II - rozsáhlejší zábavnější, humornější naž prvoí dli MONKEY ISLANO II je prostě klasika počitněových adventure a jedném z rozhodujících miezniků ve tvorbě her. Fantastické! (rec EX12, náv.EX12)



MOOMFALL - pribéby kosmického obchodníke tra odlehlém měsíci v obchodně akčním simulátoru-(rec.EX16)

MDCristrilli - mimořádně krvavá, ale mimořádně propracovaná akčni hra z prostředi středovákych rytifských záposů. Pro bráče s odporem kejkrví skyrny od krve se dají v menu vypnout – (noc.EX13)

re stylu Cyberpunk, Pro milovníky Williama Gibsona (rec EX4 náv.EX10)

vá arcade. Pro milovníky sériové vyroby hraček. (rec EX7)

NO III CIMO PRIZE - perfektiv vektorové závody motocyklů. Rychlé, dramatické, almosférická a skvělé. Slojí za to! (rec EX17)

lektní 3D akční adventura v rozlehkém zámku hraběte Draculy Perfektní napinavé s atmosférické, (náv EX9)

CHITUS - nepřiliš zdařeny pokus o smichaní žánní adventure a dungeon. Nestojí za tol (rec.EX4)

operation steatth - datektivni přiběh agenta ne nepodobného legendárnímu Jamesi Bondovi Napínavá advanture plná překvapeni a odporných padouchů, (náv.EX2, EX3)

openation wolf - převrat

oblasti akčních her. Zaměřovač
a hromady nepřátel. Poloky krve,
předamřelně skřeky, kusy končetn
ve vzdachu, exploze, střelba
(rec.EXt)

OUT HIM - zajímava a bezstarostná jízda sportovním automobilem. Starál, známě, oblibené a skvělět (rec.EX6) PACIF C III. MIIIB - pertektní skrulátor rankových bitev na ostrávcích v tichomoří. Ovládání několika skupin tanků najednou, volba zbrani; strategicko-akční simutátor. Skvětět

(rec.EX13)

PARADROID - vyrukající 2D střílečku

při pohledu shora. Osaměly robot transformující se do podoby jiných robotů má za ukož zneškodnít hromady dalších droidů na několika velicie rozlenkých kosmických lodich. Skréše na osmí i šesnáchonech (zec EX8)

PERSIAN GULF INFERNO - positiv v perském zálivu se rozpoutalo již několikrat. Tentokrát v obrovském hotelu v 20 akční střilečce plne krve a skřeků umirajcích arabských fanatků, (náv.EX9)

PINBALL - jeden z jaminh simulaci pinbaku na počitači. Nedosahuje kvalit ani siutečného ani toho počitačevano vytvoleneno firmou DIQITAL, ILLUSSIONS. (rec.EX3)

PRIMALI DREAMS - iepś je uż jen skutećny pinbali Naprosto płynuty scroling, hładka kalkulace pobybu, dokonalá zábava (rec.EX12)

PRIE MANIA - jodna z przezich her ca osmibitech. Akčná-logicko-nudná, (rec.EX3)

podrvná advecture hra, která plišla z vnějšího vesmiru a usadita se na monitorech počítačů. Pro milovníky podrvných har, (nav EX13)

PLOTTING - journalista nicmené vyporná logická hra. (rec.EX5)

POLICE QUEST - klasicka mitova hra firmy Sierra-on-line. Pro zdatné tastovkáře vrchol blana! (rec.EXT)

POPULOUS - kdo by se nachtěl stát bohem (p. - ANDREW) (p. taky ne - ICS) (ani ja - Lee) - Neuvěřitelně propracovaná hra. Převrat v oblasti strutegických her Hrád v rok Boha ovlátřa populaci drobounkých lidiček v pertektním DD provedení. Skvělet (náv EX1)

POPULOUS II - pokračovaní superstralegické superbry pro bohy. Skrélé, rozlomié, hratelně, zábavně, napínavé. Štojí za tol (nav EX11)



nana strategická rire tvůrců POPU-LOUS. Ovlidání ministureich armád v detaihé prokreslené luspně, ceptecené množství zemí, možnost propojení počitačů a bry více hráčů najednou dětá z těto bry naprosto lantastokou podívanou pro každéhol (rec EXO, náv EXO)

P.P.HAMMER - originální a humomá akční adventure v tajemném prostředí starobytých chrámů a pyramid. (rec.EX10)

PRIBLATUR - Arnie Schwarzemoger v ne příliš úspěšném počitačovém přeplau vybotného filmu (rec.EX7)

PREMIERE - před premiérou římu je nezbytně v několika vyborným způsobem prokreslených 2D zonách fámových ateliérů najit ztraceně části limu. Portektní, i když trochu národnější akční střílečka ve stytu kreslených římů, irec EX13)

PRINCE III PERSIA - vyborná akčni lira Dokonatá animace, plynutě pohyby, pertektní zábava' (rec EX5)

PROJECT-X - płynulá hladka a nervy drásajici kosmická střilečka fizmy TEAM 17. Její grafickou propracovanost překoná snad jen její obližnost... (rec.EX13)

PYJAMARAMA - roztomila nenáročná a véskize nezapmavá adventure pro osmibity. Ve své době všali velmi uspěšna (nav EX1)

RAILROAD TYCOON - velice populámi strategická tira; stavba želeźnice a s tim související nesnáze. Slabší provedení, nicměně stále originální a skvělet (rec.EX6)

haumant - strategicko-akôné logeoka hra. Obienání a obrana středověké povnosti. Pro milovníky těžkych dělových kouli a příznivce starého dobrého TETRISu. (rec.EX14)



R.B.J.BASEBALL II - baseball (rec.EX7)

REACH FOR THE SKIES - simulator tetounů RAF i Luftwatte v průběhu letecké bitvy o Anglii. Zajímsvé, možnost svladání více strojů najednou, komunikace mezi piloty. Poměrně rychlé a plynulé, i když nesmírně naročne (rec EX16)



RED BARON - siminý pohled do historie létení v první světové válce, kromady strojů, spousta misí, slušně, ale na AMIZE pomalét (rec.EX6)

REO HEAT - nejhorší mnastvání Schwarzennegerových filmů. Nesmysiná úrovňová arcade bez jakéhokoli majoriu (rac EX7)

RETURN TO EDEN - millif ze shuśnych słownich ber odehrávající se na vzdalené planeté (náv.EX7)

tra NEBULAR - periektní adverture bra plná humoru, nadsázky. Nevhodne pro leministicky smyšlejicí spoluobčanky, neboť ženy jsou zde terčem miného posměchu. Skvětě, irec EX161



RINGWORLD - promitina adventure ze vzdáleného vesmíru (náv.EX17) RISE UM THE DARDIZM - sci-li adventure z prostředi nepřílih vzdálene a nepřílik růžové pudoudnosti. (náv.EX9)

AOBIN HOOO - netradičné zpoměroné příběhy Rubina Hooda v 3D provedení zábavně adventure. Když už nic. je to alespoň slušná tegrace. (náv.EX11)



apiacování tilmu, který ještě dodnes nabyl naločen. Rychle, působívá a hratelně. Servilátor jiždy nutem, bol nobci vs robot i let nad městem příbalení nav Exit!



ROME A 0.92 - korupce, vraždy a pomiuvy dominuji teto perfektor a nadmiru roztomilé hře ze starově kého Říma. Zajímavé a roztomili 3D zpracování, spousta nápadů adventure+stralogie a hlavné hroma da dobrého peryerzního a čeměho humorul (rec.EX14, nav.EX15)

RUNNING MAN - slušnit representaní dalšího známěho lilmu. Dynamická a zábavná akce. Postavička se dokonce podobá svému vzoru' irec.EX7)

SABOTEUR - sabotážní akce v nitru obrovského komplenu budov Na osmibilech skulečně vynikající (nav£X6)

SABRE TEAM - graficky slušná, nápadem obslojná, ale rychlosti přišerná strategická 30 hra. Protiteroristické komando v akci (sec EX17)

SCUMM - průměrná logická hra na osmibitech, Posunovaní různobarevných čiveročků. (rec.EX12) SHADOW FILE - první díl hry ENIG-

MA FORCE - zajímavé, nicméné rispriliš zábavně (náv EX7) SHADOWLANDS - originálním způ-

sobem zpracovaný dungeon;

3D pohied shora na všechny posta-

vičky. Spousta nápadů, hra o světlo, grafika. I když trochu pomalejší smětě (ma EX11, náv.EX18)



SHADOW OF THE COMET - perfektrie zpracovaná hrůzyplná adventure. (rec.EX17)

SHADOWWORLDS - čiveříce nashrožených bojavařků v zvlášírů 3D hře podobné hrám typu dungeon. Tady všuk hráč ovtáda všechny čtyčpostavičky zvlátř. Velice působívá a pine nových nápadů. Pomalojší, ale skvělá. (rec.EX15)

SHADOW OF THE BEAST - první ze senie "BEASTIÁInich" akčních her tiemy PSYNIA (118. Plošinková střilečka ve tarvest slice provedení. (rec.EX2, náv.EX2)

SHADOW DE THE BEAST II - druhá ze cárie "BEAST idiních" her. Vynikající scrolling, skválá animace a slušne strany činí z titte aktil adventure jednu z nejlepších akčních her výbec, (náv.EX4)

ENADOW OF THE BEAST III - zatim position ze sees BEASTiálních akchnich her a zatím technicky nejlupáliz cele série. Plynule, perfektní scrolling detallní grafika, výborná nudba, i když tentokrál o pár driginálních nápadů inéně než obvykle ináv EX14)

SHERLOCK HOLMES - napínnyé dobrodružství slavného detaktívá v londynských ulicích. Adventure, kterú jisté zaujme knědělno svou propincovanosti a spoustou nápadů a zápletek (náv.EX15)

SILENT SERVICE () - simulátor supermoderní ponorky ve liktívním válečném kontliktu. Vyborne! (rec.EX6)

SILLY PUTTY - hloupý strátny lniel ožanné misovani, tvárny a pružný na nás vyskočí z této oscoleniní a naprosto originalní skéní hry. (roc.EX14)

SIM CITY - klasická stralegická tra
a jeden z mozníků počilnčových her
vůbec. Vystavba, řízera a udržování
města v provozu pohitilo (adu tráčů
na několik týdnů i městů (rec.EX8)
SLEEPWALKER - není stratis kýr
psam náměstěného chlapcu!
Perfektní 20 plošinová akce s volkéarginalními nápady (rec.EX16)



QUEST ve vesmíru 3D i 2D strategická hra z prostředí kosmických lodipiných vetřelců. Možnost bry tři hráčů mjednou ční se SPACE CRUSADE vynikající zábavu. Škoda náhodnáho a nervy drásajícího počítání zásaliových bodů (rec EX13)



SPACE CITET - Roger Wilco s jeho první kosmické dobrodružství v sérii veleuspěšných adventure hor firmy Sierra-on-line (náv.EX1)

SPACE CULTI III - datší příhody kosmického popelaře Rogera v perfektní kosmické adventure. (náv.EX5) SPACE QUEST V - datří příhody Rogera Wěca ve vesmíme adventure. poněkud chadší na priginální něpady. (náv.EX17)

SPACE SHUTTLE - pro milovníky raketoplánů Spojených Států. Poslední krok před skutečným raketoplánem. Složitější než složité a baz harddisku nepředstavitetnél (rec.EX16)

SPECIAL FORCES - perfektni strategicko-akčni hra firmy MICAOPROSE. Speciální čtyřčlenná vojenská jednotka v akci proti teroristickým armadám. Dokonalý dojem ze hry kazi jen příšemá práce s diskotou u AMIGY a ST. (rec.EX13)

SPEEDBALL II · jeden z nejbrutálnējších (Brutal de luxe) sportů budoucnosti. Perfektně provedena a vetmi hrateinė. Stoji za shlėdnuti.

SPHERICAL - výborné zpracovaná urověová pohádková akční hra moz jednoho či dva hráče. (rec.EX17)

STARQUAKE - klasícká dobrodružná hra 🗊 psmibity. Seber- použij.

STEEL EMPIRE - až vymře lidstvo. budou spolu ocalovi roboti bojovat o výsadní postavení nad strategicky význantnými planetami. Stralegicko skéril hra. Příliš důrazu na hrubou sílu robotů a měně na skutečnou strategii. Grafika podprůměrná, (rec.EX13).

STONE AGE - doba kamanna je doba kamenná. Příhody jeskynního dráčka v roztomilé les oko akční tiře. (rec.EX16)

STORMMASTER - perfektni strategicko-akční fantsay símulátor z podlyne si es milita zeme; Para letajloich lodi, strategické tahy, obchod == zbožim, špionažní skce... Pro milovníky fantazie a dobrych har (rec EX13)

STREET FIGHTER II - perfektni zprucování pouličních bojů z automatů videoheren. Obrovské množství pohybů, plynulá man, hra dvou hráčů proli sobě - vynikajíci! (rec.EX15)



STUNT CAR RACER - voltorove zavody silnych sportovních aut. Všechno je ale přilit hranaté. Podobů se závodům krabic od bot! (rec EX8) STRIKE FORCE HARRIER - pomary

a nucley letovy simulator pro osmibity.

SUPER CARS - báječná autička na okruzích v pohledu shora od tvůrců LOTUSu Lepši je snad jen SUPER CARS II. (rec.EX1)

SUPERCARS II - naprosto dokortale zavody ministurnich autiček. Pohlad shora dodává hře přehlednost, rychlost animace dodavá atmosféru a přidavné zbraně jako rakety, bomby a miny zase dodávají tu správnou bojovou náladu Excelentní (rec.EX7) SUPER HANG-ON - perfektni, propracované, rychlé a zábavné závody molocykiú. Hra z automatů na domácich počitačích (rec EX9)

SUPERMACY - jedna z dnes již legendárních kosmických strategii Kulonizace planet, boje s nepřatelskými jednotkami. Krása. (náv.EX3) SUSPICIOUS CARGO - podezřely naklad ve velice slušné, ale ďabelsky obtlant textovce firmy Gramlin Graphic, (rec.EX12)



SWITCHOLAGE II - and in the same ství v bludiští píném nepřátel Diouhou dobu považována za jednu z nejlepších her svého druhu. Na osmibitech dopadla rovněž slušně. rec EX9, nav.EX16)

BIFFE - perfektní ekční střilečka Plynuty ponyo, perhetoni grafika, animace, realistické zvuky. Možnost bry dvou hráčů, kdy jeden ovládá bojovy vitulnik a druny vysadkovy jeep Skyšláti (rec EX9)

SWORD OF BODAN - pro milovniky sakání mečem a létání hlav. rec EX9)

TARGHAN - pro milevníky nachrožených bojovníků s mečem klasická 20 chodička-mlatička (nav EX15)

TARZAN - dobrodružství svalnateho poloopićáka v ruzsáhlám dobrodružstvi uprostřed nepřatelského pralosa. Na osmibitech klosika. (náv EX12)

TEAM SUZUK) - průměrně závody motocyklů (rec EX6)

TEST DRIVE - vynikající simulátor

jądy sporiovnim automobilem. Velmi dramatické a na svou dobu slušně zprącovane, (rec EX6)

THREE WEEKS IN PARADISE - prihody na opuštěném ostrově. Hra pro sanibity typ seber poubly (nav.EX3) THUNDERBIRDS - 2D dobrodružstvi skupiny záchranářů v akcích na nej-

esznéjších mistech. Na osmibity nebyvale kvalimi (nav EX13) THUNDER CATS - seprilis zabavna a nepříkš kvalitně provedena 20 střilečka. Dovedete si oszatně představit

evalitra hromové kočity?! (náv.EX8) TOMAHAWK - previalny simulato: vrtulniku na osmibilech. Doones jednim z nejlepších výtvorů na osmibitech. (rec EXB)

TOTAL RECALL . rozsahia Schwarzennegerová ákce v celkem slušné akční hře na motivy stejnomenného filmu (nav EX7)

TOWER OF BABEL - 3D logická fira. Kide se nedoslává excelentního provedeni, přebyvají originalní napady. rec EX21

TOYOTA CELICA GT RALLYE rybomě, rychlé závody sportovních natures id. Spousta nových nápadů, originální a stušné hratelné (rec.EX6) TURRICAN - Interest z neglepších ast nich her vübec. Bojovnik v lättem skafandru ter znamene misi planeté. rec.EX51

TURRICAN II - lapsi, ilitel, dokonalejši. Popisovat mamil smyst. ms smyst jen htat! (rec EX5)

TUSKER - poušť a žár. Makecka, nezaymavá a skoro nehratelná akční twa. (rec EX1, nav EX3)

TWIN MCHLD - rozlomila plošinkova st/ilečxa. (rec.EX1)

ULYMA UNDER NORLD B . graftsty naprosto ojedinėta hra typu dungeon s piynule scrollujicim prostředim. Originalni napady, kouzla a čary · bojové uměrů. Pediaktní a neuvěřítelně realistická hra pro několik měsíců evalité zábavy Excetentos! (rec EX15, nev EX16, EX17, EX18)

UNREAL - graficky perfektné provedená chodička/mlátička zpastřana o nakolik meziner (let na pterodaktytu) odehrávající se v podívném pohádková-gravákém prostředí. Za pertektnim provedenim však trochu zagetává atmosféra hry... (rec.EX10) USAGI YOJIMBO - roztomilii, mila a perfektné provedena psmibitová ciesta kratičiho samuraje za osvobozením milované dívky. Skvělé. (rec.EX13)

VEIL OF DARKNESS - des a hruza čiši z této vynikající 3D adventure. ktera se naprosto vymyka všemu, co doposud firma SSI vytvořila. Jen proodyażne Vyborně! (rec.EX16. nav EX17)

WAR IN THE MIDDLE EARTH - pertektni zpracovani Tolkienova Pana Prstenů Strategická adventure se spoustou zajimavých nápadů. Hra. isterou budete firat opravdu dlouho! IBC EX7)

WARLORDS - jedna z nejoblibenejších fantasy-strategických her Grafickym provedením průměrna, ale onginálními nápady naprosto nepřekonstelná (rec EX8)

WAXWORKS - norror od začatku až do konce. Krev, sliz a usekané koncettov ozivivch mrtvol provázejí hráče po celou dobu této vynikající adventure zpracovane stylem her typu dungeon. Głaficky a hudebné excelentri Na AMIZE mimé problémy se spoustou disket. (nav.EX15)



WAY OF THE EXPLODING FIST klasické karate pro jednoho či dva hráče (rec EX3)

WING COMMANDER II . Balli sobrodružstvi v originalné zpracovaněm simulátoru kosmických strojů Velice propracované a dramatické Hudzane války byly vetice blizko... (10C E x 16)



WINGS - priginalně zpracovaný simulator. Vynikající provedení, akčel mezinny Skyéle Pekin pro majitele eans diskutove jednotky. (rec EX3)

WINTER GAMES - zimni olympijskie nry - pro milovníky sportů. (rec.EX2) WIZARDRY VII - jedna z nejrozsahlejších har typu dungach vůboc. Ovládání šesti postaviček najednou. fantasy · sci-li · pohádkové horrorove dobrodružství na vzdalané planeté. Na několik let kvalitní, i když časem poněkud monotonní zábavy (red EX15)



WOLFCHILD · promerna 2D chodic ka-st/flečka. Velice náročná. Pouze pro milovníky malých víčat. (rec.



WRATH OF THE DEMON - kinsicka piośinkova chodička-miátička. Nedosahuje kvalit svych soukmenovco (rec EX10)

KENOMORPH - yelfelci jeou yéude. V telo his typu dungeon se usadili na jedné odlehlé kosmické stanicl... (rec.EX4, nav.EX5)

KERCH II - tuto kosmickou střítečku považuje fada lidi dodnes na nepřekonanou ve sve kategorii. Je opravdu dobrál (rac EX2)

ZAK MC KRACKEN - dnes již klasická textovka LUCASFILMu. Humor. napětí ani zábavu, ale zdaloká nedůsahují kvality pozdějších výtvorů LUCASFILMu. (rec.EX9)

ZOMBIE - poetické setkérii s ožívlymi mrtyptami ve velmi slušne adventure. Pro milovníky posmrtného žívota... (nav.EX13)

EXCALIBUR PATRA, RADÍ, INFORMUJE

ohlížet po nejrůznajších institucích. Spih vnách. Dovolujeme si vám tedy i jedy uslyšíme spoustu zajímevého i informace o VYUŽITÍ PDČÍTAČŮ organización, moch timách či jednotliyelch, kteří mají neco společného s obsahem našeho časopisu, s počítačovými hrami a počítači vůbec. V patnáctém čísle EXCALIBURU jste si with precest povidani o fittin VIEIDA. dnes představíme míco jiného, ale další obsah můžete ovlivnit i vy sami; jestliže se ve vašem okoli vyskytuje neco, co ily stálo za uveřejnění v těto rubrice, transfer a ihned sa altraffic na nejbližšiho redaktora EXCALIBURu, poštovní schránku či přímo na linku 29 (🕬 🕬 🗗 Tim raději vytočte číslo 80:247 i. My vaší zprávu zvážíme a o pachatelich tě či pná akce budeme vzánětí informovat Almakous člámá fakou vertejensk

predstavit ad PC REVUE 22. který prozatím naleznote każde i pondělí na radiu RIO 87.8 FM, ale v budoucnu se in them desired have-

kata i na jinyoh frekvendich vöstné radia Evropa 2. A o co vlastně

jde? Jedná se o hodinový pořad pro - vé hry, ale seznámíme se i s další všastviy, kšaří se zaříma i výpočetní techniku, ať už v kterékoli oblasti. Pořad je koncipován tak, uby si zde me do tajů nejnovějších počítačových każdy přišel na sve: připraveno im-

warových výrobcích. SOFTWAILE - čekaji nás laké informace o užitkových imegramech i hrách pro osobní počitače. CASOPISY - zde se dozvime nejen to, že EXCALIBUR OF SECcializuje na počítačo-

exitative literaturou. V rubrice NOVINKY A ZAJIMAVOSTI proniknetrendù a přijde i řada na rozličné "drby

V télo rubrice se bydeme čas od času. Dnes si povíme, co je nového na krát- několik stálých rubrik: HAFIDIVARII - la klepy" ze světa. Přijde na řádu o nejrůznějších fir- V FRAXI a mahovny s eživaleli počímách a jejich hard- tačů všeho druhu. A jestli ván politica již omrzel anebo se rozlitžite pa kiptim a výkunistim, tení nit snazšeto, neż poużit służeb BURZY a zdarma inzerovat přímu v době vysílání pořím du na tel. čísle 375062 🖨 triblogovat na dispećing burzy od pendali nočtyrtka mezi 10. a 18. hodinsu na tel. minin: 221690. Do budoucna se připravuje širši spolupráce muzi EXCALIBUREM a timto poradem. Pořadu PC REVUE 22 přejema mnoho úspěchů, sám Excalibur a sami sobě přejeme štůtil aři vybáru distanti teto rubriky,

THE PLAYERS

ITE STARSI



PRODEJNY:

Klub 602, Martinska 5, Praha 1 Prington, Jindříšská 27, Praha 1 A-B-Comp. Veverkova 28, Praha 7 BONO - OD DARGOV, Wupperlálska 53, Košice

PRO OBCHODNÍKY: naší distributoří vám dodají větší množství čísel. Kontakt: Distributor pro Prahu: Stron s.r.o., Ouholická 452/33, 181 00 Praha 8. Tel.: 02/8551018 Distributor pro Prahu e ČR: JRC, Chaloupeckého 1913, 160 00 Praha 6. Tel. 02/354979 Distributor pro Prahu, ČR a SR: PC info, P.O. Box 12, 100 00 Praha 10, Tel. 02/7818783

Starší čísla si můžete také nechat zaslat - viz předplatné na vedlejší straně!

Velká doprodejní akce EXCALIBURU

Jedinečná šance, jak si levně doplnit Vaší sbírku EXCALIBURů.

Od tohoto okamžíku mi do vyprodání zásob, nejpozději však če konce letošního roku, si můžete dokoupit STARŠÍ, drobně poškozená čísla mxtariburů od čísla T do čísla 17 přímo od vydavatele za mimořádně sníženou cenu 14 Kč. Při současné prodejní ceně Excaliburu 29 Kč tím ušelříta více než 50 %! Poškození jednotlivých čísel není nijak velká a nemá podstatný vliv na užitnou hodnotu časopisu Minimální odběr je 6 čísel.

Nová čísla

Předplatné nových čísel se zjadnodušilo. Jednotná cena je 29 Kč na číslo včetně předplatitelské přílohy Excalibur+. Můžete si předplatit až dvanáct čísel dopředu. Příklad: "Ex 19 - 30 = 12 x 29 = 348 Kč." Současní předplatitelé budou Excalibur+ dostávat laké, rozdíl 5 Kč automaticky odečleme z výše zůstatku na předplatitelském kontě

Starší čísla

Cena za jedno číslo je 24 Kč. 'Pokud si předplatíle 6 nebo více starších čísel, zastale jedno číslo za pouhých 14 Kč. Příklad: "Ex 7, 8, 11, 12, 13, 16 = 6 x 14 = 41 Kč.

Jaka čísia mime na skladě? EXCALIBUR

7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17 (1 kus za 24/15 Kč*)

AMIGA MAGAZIN

2, 3, 4, 5, 6, 7 (1 kus za 15 Kč*)

AM dlak 7 (36 Kč)

OSOBNÍ POČÍTAČE - 10 Kô

TAŠKA EXCALIBUR (1)jen '93) - 29 Kč IIČKO EXCALIBUR (11 '93) - 180 Kč

4 týdnú po zaplacení složenky rdržite objednaná čísla, která máme skladě, poštou na Vámi uvedenou dresu. Prosime Vás, abyste psali čitelné a stručně, abychom mohli Vaši objednávku vyřídit co nejrychlejí.

Slovensko

vyfizuje firma L.K.Permanent, apol. a r.o., p.p. č. 4, 834 13 firmiliana 34. Stačí výše uvedeným způsobem zapladve Sk a časopisy budete dostávat prostřednictvím firmy A.L.L.PRODUCTION. Důležitá informace: předplatné na Slovensku je vyšší o 10% (odlišný kurs) + 10 Sk (bankovní převod). Misto 348 Kč tedy zaplatite 348 + 34.80 + 10 Sk. Informace o předplatném v SR na tel. čísle 02/291925.

PŘEDPLAŤ SI MNE, PROSÍM!

BUDE TO MÍT PRO TEBE TYTO VÝHODY:

- Kromě Excaliburu budeš dostávat n a v í c ještě stálou přílohu E x c a l i b u r + (u tohoto čísla má 16 celobarevných stran, nabitých skvělými návody).
- 2. Nestane se, že bys n e s e h n a l Excalibur nebo Excalibur+
- Pokud si předplatíš Excalibur teď hned, dostaneš navíc z d a r m a též E x c a l i b u r + 1 8! (současně s Excaliburem+19)
- Pokud si předplatíš u PCP Excalibur na 12 čísel, dostaneš navíc zdarma tašku Excalibur+ (říjen 93).
- Pokud si předplatíš u PCP Excal bur na 12 čísel, můžeš vyhrát tričko Excalibur+. (Každý stý předplatitel! - prosinec '93)
- 6. Budeš spokojený.

BUDE TO MIT PRO MNE TYTO VYHODY:

- 1. Budu vycházet pravidelně a s přílohou Excaliburt.
- Budu spokojený

JAK VYPLNIT SLOŽENKU

NENÍ TO NIC SLOŽITEHO:

- Na složenku typu C napište adresáta:
 PCP, Box 414, 111 21 Praha 1.
- Citelně vyplňte odesílatele (včetně PSČ)
- Na zadní stranu "Zpráva pro příjemce" s r o z u m i t e i n ě napište, jaká čísla si předplácite, vynásobte jejich počet cenou a sečtěte.
- 4. Zaplatte na nejbližší poště. Kontrolní ústřižek si ponechte.

Excalibur také od firmy A.L.L.PRODUCTION!

Firma ALL PRODUCTION je známá jako spolehlivý distributor někeliku denilní časopisů, mezi nimiz nechybí Mladý svět, Reflex, Betty, Betinku, Parabola, PRO, T, Receptář, romány z vydavatelství Ivo Železný a další. Pokud jste dosud nebyli zcela rozhodnutí o správnosti kroku předplatit si Excalibur přímo u vydavatele, můžete využít služeb A.L.L. Počínaje dneškem si tedy můžete předplatit Excalibur také u firmy A.L.L.PRODUCTION! Postup je shodný, pouze adresa přiná: A.L.L.PRODUCTION, P.O.Box 732, 111 21 Praha 1 (tel. 02/291925).



Excalibur + 18?
Předplařte si

PS PS



00% cotton, vicebarevný potisk (už jen val. 50, 48)

pro všechny, pro něž je

Amiga víc než počítač

cens s daní 99,- Kč

Seas-à 20 Liberac XV 460 15 ČR

TEL: 048/21140

Orbers vereine macisto vitany nejsme matei de

PRINGTON ČESKO - AMERICKÁ FIRMA

PRINGTON PC SERVIS A.S.

PRODEJNA: Sofijské nám. Praha 4 Czech republic tel: (02) 4018080 PRODEJNA: Jindřišská 27 Praha 1

tel.: (02) 220645 fax: (02) 220645 INFORMACE: Jindřišská 27 Praha 1

tel.: (02) 220645 fax: (02) 220645 PRINGTON SLOVAKIA, s.r.o.

Farská 44 949 01 Nitra Slovak republic tel/fax: (087) 22503 OFFICE WASHINGTON:

1735 20th street Washington DC 20009

tel: 001-202-2231066



SV 500 Datalux Pro 80 disket 5,25°. Cena 220,- Kč.



SV 510 Datalux Pro 80 diskul 3,5*. Cena 220,- Kč.



C Commodore



SV 119 Junior Model pro začátečníky. Cena 149,- Kč.

SV 122 Quickjoy II Sest kontaktů, buzalina ba. Cena 219,- Kč.





SV 124 Quickjoy II Turbo

Hit tohoto roku. Precizní mikrospínače. Cena 259.- Kč.

SV 125 Superboat Určeno pro simulatory. Deset mikrospinaců Digitální stopky Cena 519,- Kč.





SV 126 Jet Fighter Simulator fizeni letu. Sest mikrospinačů. Dva spínače na střetbu. Cena 389,- Kč.

SV 127 Top Star Nejlepši joystick v nejlep-šim provadeni.V modernim acrylovém obalu Cena 629,- Kč.



SV 202 M6 PC XT/AT Svetowe úspěšný analogový joystick pro PC. Cena 389,- Kč.

SV 135 Junior Megastar Malý praktický Megastar. Se všemi možnými funkcemi. Cena 459.- Kč.

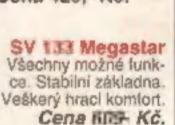


SV 128 Megaboard 4 velka llad ka na střelbu. 10 mikrospinačů. Dvoje stopky Cena 859,- Kč.



SV 132 Hyperstar Populární povrchová úprava z robustniho acrylu.

Cena 429,- Kč.





SV 201 MB PC XT/AT Pro letecký simulátor. S výstupem na Game Card, nebo I/O Card Cena 569,- Kč.

BY 121 Quickjoy I Turbo Úspěšný, trvanlivý, a mikrospínači. Cena 189,- Kč.





SV 707 Datalux Mouse-Fad Elegantni podložka. Cena 59,- Kč.

SV 712 Datalux-Maus Transparentní acrylová myš. Včetně softwarového driveru pro PC. Cena 769.- Kč.

SV 704 Datalux-Maus Pro Arnigu. Vysoké rozlišení 280 DM. Ergonomická tlačitka. Cena 529,- Kc.





Výhradní distributor uvedených firem. Nejnížší ceny v České republice. Informujte se o výhodných cenách pro dealery. Joyticky pro PC IBM, AMIGA, ATARI, SEGA, NINTENDO.

Dodáváme kompletní sortiment firmy C Commodore C64, A500, A600, A1200, A400 Uvedené ceny včetně DPH.